WINNING ELEVEN
BRASILEIRÃO 2
A última invenção dos hackers.
Em português com novos times
e mais jogadores brasileiros

Tem mais PlayStation 2 grátis para você.
Basta ser criativo para levar o seu

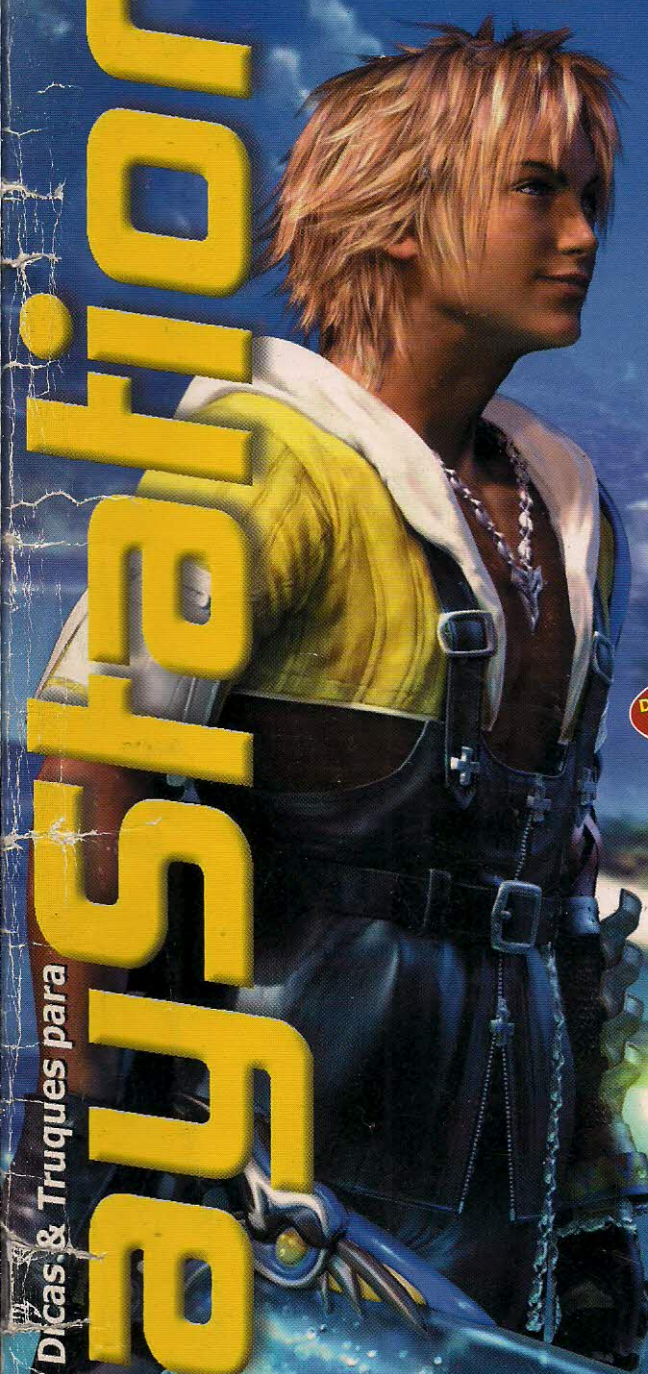
ISSN 1516-6260
9 771516 626008 38
EDITORA 15 ANOS EUROPA
www.europanet.com.br

1410

DICAS & TRUQUES

Ano 4 – Nº 38 Brasil R$ 4,90 € 2,50

PlayStation
Dicas & Truques para



METAL GEAR SOLID

O Metal Gear mais difícil de todos os tempos. Debulhado passo a passo e com as dicas para vencer todos os chefões

DETONADO PS1

CASTLEVANIA CHRONICLE

Só aqui você confere o roteiro do novo Castlevania no Mode Arrange com dicas para acabar com os vampirões e macetes para a sua sobrevivência

DETONADO PS1

Final Fantasy 10

DETONADO PS2

Foram 70 horas para detonar essa fantástica aventura. Nesta edição as primeiras 30 horas

- Passos detalhados de cada trecho
- Todos os quebra-cabeças resolvidos
- Entenda o sistema de batalhas
- Saiba usar os recursos do inventário
- As experiências na Sphere Grid
- Os Overdrives de todos os personagens

E MAIS OS JOGOS DA HORA

PS1 – LMA Manager 2002, GTA London 1969, Final Fantasy VII
PS2 – Gran Turismo Concept, Nascar Thunder 2002, NBA 2K2, Rumble Racing

CONSOLES EM GUERRA

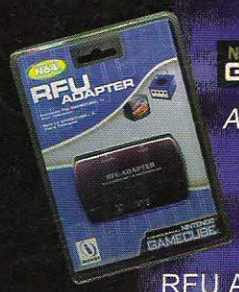
Fique por dentro de tudo o que está rolando na guerra entre PS2, Xbox e GameCube

Jogue seu GameCube ou seu Video Game preferido em qualquer lugar

PARCELAMOS EM ATÉ 6 VEZES

NINTENDO GAMECUBE

ACESSORIOS



RFU Adapter

Tela de LCD compativel com GameCube e outros Video Games

Extension Cable

S-Video Cable

GameShark Advanced

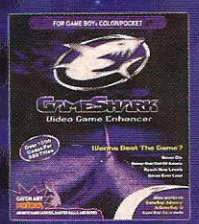
GAME BOY ADVANCE

GAME BOY COLOR

ACESSORIOS

Flash Memory Card 8Mb

Power Pad Controller



GameShark Color

XBOX

INTERACT

Shark Light

S-Video Cable

Blue Thunder Racing Wheel

Link Cable

Glow Guard

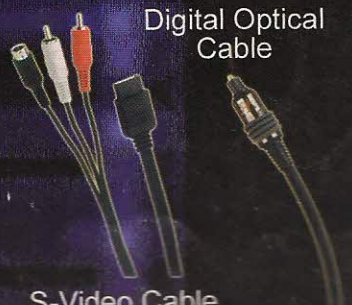
PlayStation

PlayStation 2

GameShark2 c/ DVD
Libera o DVD do PS2

GameShark Playstation

Digital Optical Cable



S-Video Cable

DVD/TV Master Remote

Component Video Cable

The Legend of Zelda, Majora s Mask

NINTENDO 64

Tony Hawk 2

Pokemon Stadium

Formas de Pagamento:

- PARCELAMOS EM ATÉ 6X
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

NC games

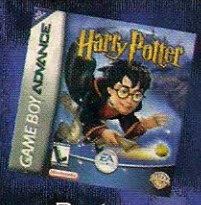
(11) 6236-1157

Entregas na capital e grande São Paulo via motoboy Despachamos para todo o Brasil via sedex.

GAME BOY ADVANCE

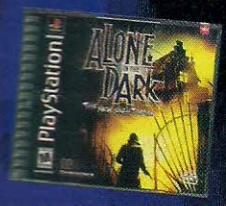
Super Street Fighter 2

Mario Kart Super Circuit



Harry Porter e a Pedra Filosofal

PlayStation



Alone in the Dark

Playstation com Monitor

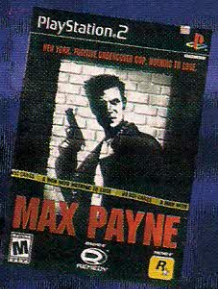
PlayStation.2

Multitap

Grandia

The King of Fighters 99

Final Fantasy Chronicles



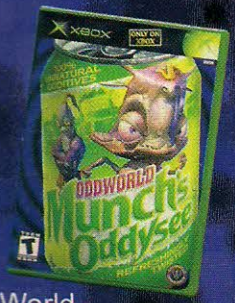
Max Payne

Grandia 2

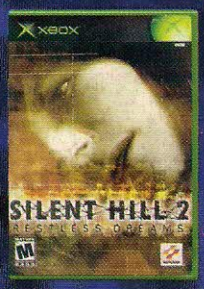
Metal Gear Solid 2

Final Fantasy X

XBOX



Odd World



Silent Hill2

Shrek

Night Caster

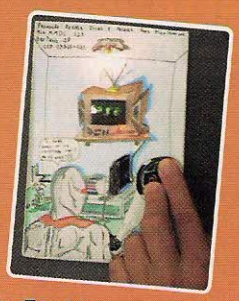
Promoção PlaySt

Resultado da Promoção Anterior

Promoção 2002 com PlayStation 2

A promoção da edição número 36 contou com a participação de 12.547 leitores. Na promoção 1, dois leitores foram premiados por terem feito uma frase dizendo o que fariam para ganhar um PlayStation 2 se fossem um herói dos videogames. Já na promoção 2, dois leitores foram premiados por terem enviado um envelope criativo com personagens de seu jogo preferido ou um desenho do agente Solid Snake, do jogo Metal Gear Solid 2. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Wilson Júnior, Christiane Fenyö e Roberto Cardinale.

LISTA DE GANHADORES



1º lugar

Bruno Hildebrand Fausto Faucz
São Bento do Sul/SC
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

2º lugar

Márcio Yassushi Yaguiu - São Paulo/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

FRASES

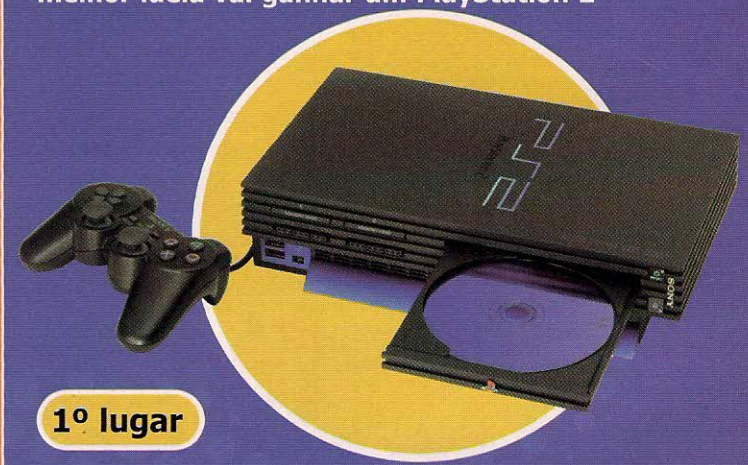
O QUE VOCÊ FARIA PARA GANHAR UM PS2 SE FOSSE UM HERÓI DOS GAMES?

Marcos Araújo Lima - Niterói/RJ
Frase: "Iria para o futuro e copiaria a frase vencedora."
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Felipe Bonassa Alexandre - São Paulo/SP
Frase: "Faria surdo ouvir, mudo falar e minha mãe emagrecer."
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Promoção 1

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase criativa contando o que o PlayStation 3, o console que a Sony pretende lançar em 2005, será capaz de fazer. A frase pode ter até 11 palavras. A melhor idéia vai ganhar um PlayStation 2



1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

FALHA NOSSA

Na edição 36 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, cometemos um erro no cupom da Promoção 2. Ele pedia que os leitores enviassem um desenho criativo com o agente Solid Snake, do jogo Metal Gear Solid 2, enquanto o texto da promoção solicitava o envio de um envelope criativo usando personagens do seu jogo preferido. Como o erro foi nosso, para que nenhum leitor fosse prejudicado, todos os envelopes e desenhos foram considerados.

Leia o Regulamento da Promoção

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de abril (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 11 palavras dizendo o que o PlayStation 3, o console que a Sony pretende lançar em 2005, será capaz de fazer.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. É permitido tirar fotocópias (xerox) do cupom. As frases ou desenhos sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

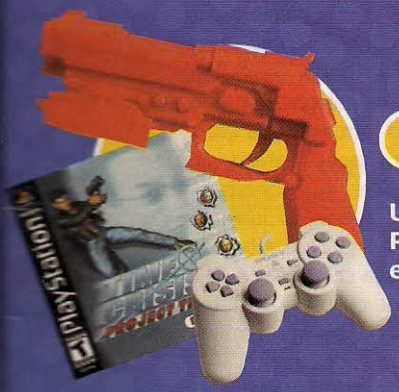
6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como

ation 3

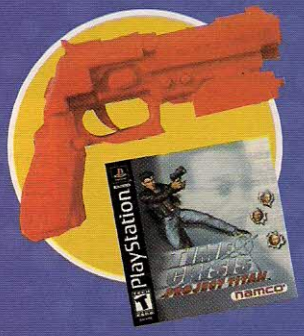
Promoção 2

Faça um desenho criativo e ousado do PlayStation 3, o futuro console da Sony que deverá ser lançado em 2005. Desenhe o videogame como você imagina que ele vai ser em uma folha sulfite ou A4. Os três melhores desenhos serão premiados com os acessórios abaixo. Não há limite de idade para esta promoção



1º lugar

Um pistola GunCon 2 do PlayStation 2, um jogo Time Crisis 2 e um controle analógico original



2º lugar

Um pistola GunCon 2 do PlayStation 2 e um jogo Time Crisis 2

3º lugar

Um controle analógico original

comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 40, que estará nas bancas no dia 5 de maio de 2002. Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

10 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de abril de 2002, junto com um desenho mostrando como você imagina que será o PlayStation 3. Use uma folha sulfite ou A4.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de abril de 2002.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que o PlayStation 3 será capaz de fazer? (11 palavras)

_____

_____

_____

Dicas & Truques para PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Redator: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistentes de Arte: Wilson Jr. e Roberto Cardinale
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Márcio Fernando de Lima, Anderson R. A. de Albuquerque e Rodolfo Mello

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro
Propaganda: Ivan Volpi

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de produto: Maurício Dias (r. 5093)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092)
Elisangela Xavier (r. 5091) e Nickolas Suzuki (r. 5098)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 507-2507 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Marcelo Diniz

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Ivania Marques; Luiz Eduardo Soares; Erick Mello, Paula Hanne; Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER – Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Parou tudo aqui na redação, mesmo. A galera que nunca precisa de muitos motivos para reivindicar coisas, já queria uma sala maior. Caixas e mais caixas de desenhos, envelopes e engenhocas em geral lotavam tudo. Para ser exato, foram 12.547 cupons, com os respectivos trabalhos, que participaram das promoções da edição número 36. Todos com a mesma ambição: ganhar um dos quatro PlayStation 2.

Não sou eu, é uma filosofia de trabalho da Editora Europa que determina que o leitor manda por aqui e deve ser sempre respeitado. Foi aí que parou todo o trabalho cotidiano. Isso mesmo: boa parte da equipe, aquela que faz parte do júri, teve de deixar aquela "difícil missão" de ficar jogando o dia inteiro para avaliar cada um dos trabalhos. E para evitar qualquer injustiça, todos os jurados tiveram de ver todos os trabalhos.

E, pode crer, não foi fácil escolher. Na hora dos finalistas, só o Júlio tinha 24 leitores que, na sua opinião, mereciam ganhar o PS2. Somados aos 37 do Wilson (um ilustrador sensacional que sempre quer defender os colegas ilustradores), além dos preferidos do Cardinale, da Chris, e claro, do Luiz (além dos meus preferidos, que aliás eram muito melhores, na minha opinião), dava mais de cem ganhadores. O Júlio, que nunca pensa em custos e dinheiro, teve a brilhante idéia de dar um PS2 para cada selecionado. O Luiz, que luta com as planilhas de custos o dia inteiro para que a revista não dê prejuízo, deu um olhar de volta que deixou o Júlio até vermelho.

Bem, resumindo foi uma tarde inteira de discussão para chegar aos vencedores. Fiquei até com vontade de contar das polêmicas na reta final da votação. Mas vai que era exatamente o seu trabalho que estava quase ganhando quando o Júlio (sempre ele) deu uma nota baixa e mudou o resultado, e o meu favorito (que bem podia ser aquele seu belo trabalho) não levou o PS2. Mas a vida é assim mesmo, para um ganhar outro tem de perder.

Bem, pelo menos agora acho que vou poder andar mais tranqüilamente pela redação, sem tantas caixas. Putz, e o que são estas novas caixas que estão chegando? Ih, tinha esquecido que na edição 37 são seis PlayStation 2 de prêmio. Vou ter de aprimorar meus argumentos sobre aquele assunto de uma nova sala...

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice

8 CARTAS

10 NEWSTATION

14 PREVIEW

18 A GUERRA DOS NOVOS CONSOLES

22 FINAL FANTASY 10 DETONADO

36 GRAN TURISMO CONCEPT 2001 TOKYO

38 METAL GEAR SOLID - DETONADO

SCOOBY-DOO CYBER CHASE 45

TWISTED METAL: SMALL BRAWL 46

SUPERTESTE 48

ACESSÓRIOS 50

CASTLEVANIA CHRONICLE DETONADO 52

DICAS 52

GAMESHARK 60

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

EDITORA 15 EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3097-8583

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galera!

Chega de ficar encalhado na mesma fase do jogo. Mande o "abacaxi" para a nossa redação e confira a solução nesta seção especial

GameShark

GameShark em Portugal

Gostaria de saber se existe alguma loja em Portugal que venda o acessório GameShark. Até agora não consegui encontrar este equipamento por aqui, só em lojas brasileiras. Obrigado!
Orlando Santos - Portela/Portugal

■ O GameShark é produzido nos Estados Unidos pela InterAct e pode ser encontrado somente em importadoras e lojas especializadas em videogames. Caso você não esteja encontrando o acessório por aí, tente comrprá-lo em lojas virtuais, como o site Amazon (**www.amazon.com**) que vende a versão 3,3 CDX do GameShark por US$ 21.

Twisted Metal 4

Twisted Metal 4

Por favor, publiquem os códigos de invencibilidade e munição infinita do jogo Twisted Metal 4. Eu não consigo passar algumas fases do game.
Pedro Henrique B. Zago Birigüi/SP

■ Seus problemas acabaram. Entre com estes códigos na opção Password do menu principal e divirta-se.
Invencibilidade
↓, ←, L1, ←, →
Munição infinita
L1, R1, ↑, ■, ●

Jogo antigo

Sou um leitor impaciente. Por favor, publiquem os códigos de GameShark para o jogo Misadventure Of Tron Bonne.
William Alves da Silva - Diadema/SP

■ Relaxe e confira os truques inéditos que separamos especialmente para você usar no GameShark 3,2 ou superior:
Máximo de energia
800c862210f0
Energia ilimitada
d30c86200070
800c862010f0

Test Drive

Vocês podem publicar os truques para Test Drive: Off-Road?

mural

Clégis César Brito
Paulínia – SP

Fabrízio Rodrigo de Carvalho
Itu – SP

Tiago Eidi Mitsuda
Maringá – PR

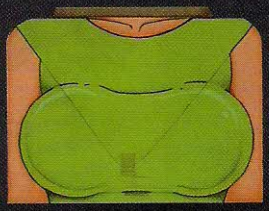
Gilberto Amorim Alves
Varginha – MG

mural

Emmerson Pinheiro Xavier
Fortaleza – CE

Elcio Junior Pinto
Embu das Artes – SP

André Amaral Ramos
Diadema – SP



João gabriel Vanz
Curitiba – PR

Já estou impaciente com este game...
Cristian Ferreira Surquim
Itararé/SP

■ É claro que podemos. Acompanhe abaixo as melhores senhas que devem ser colocadas no lugar do seu nome. Boa sorte!

Todas as pistas
Entre com o password ALLTRACK, aperte ▲, saia da opção e entre novamente na t anterior. Apague o nome que você escreveu e digite ELVIS

Todos os vídeos secretos
Digite VIDEO G no lugar do seu nome.

Esporte radical

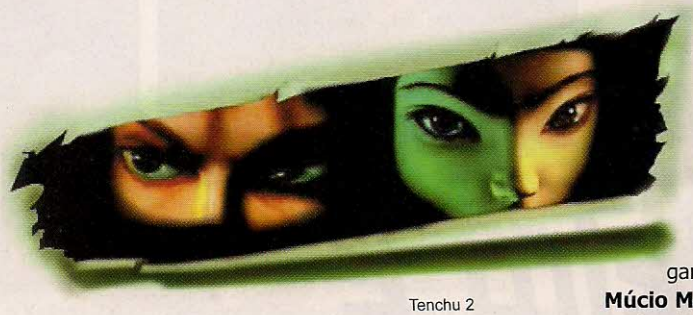
Fala aí, galera! Vocês têm os códigos para o jogo 3Xtreme? Eu gosto muito deste game radical...
Gabriel Caetano - Santa Bárbara D'Oeste/SP

■ É claro que temos, Gabriel. Selecione a opção "Memory Card" do menu principal e pressione ← ou →. Aperte ✖ na tela de códigos secretos que aparece e entre com os truques abaixo:

Todos os personagens
GENEPOOL

Todas as pistas do Freestyle
TRIXXY

Todas as pistas do Exhibition
VOUYEUR



Tenchu 2

Tenchu 2

Estou com dificuldades para passar algumas fases de Tenchu 2: Birth Of The Stealth. Preciso de uma ajuda de vocês.
Wilson Macedo Vidente
Caraguatatuba/SP

■ Existe um truque secreto para a versão americana do game que libera todas as missões. Segure os botões Select + ■ + ● e aperte →, →, →, ↑, ←, ↓, R2 até aparecer a tela de seleção de fases. Como segunda alternativa, aperte Start na tela do mapa e entre no menu Load/Save. Feito isso, segure R1 e aperte ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ■, ↓, ↑, ✖. Divirta-se!

GameShark de Final Fantasy 7

Gostaria de dicas de GameShark para Final Fantasy 7. Por favor, eu gosto muito deste jogo. É animal!
Welton S. Mattos - Natividade/RJ

■ Corra para a seção GameShark desta edição e confira as melhores trapaças e truques para este game. Os códigos mais procurados estão lá. Agora você não tem mais desculpa para não detonar até o fim este clássico da série Final Fantasy.

Soviet Strike encalhado

Caros amigos, estou encalhado no jogo Soviet Strike, do PS1. Ajudem-me, pois não consigo fechar este game. Please...
Múcio Mendes Baêta - Volta Redonda/RJ

■ Não precisa implorar tanto. Com estes passwords que separamos, o jogo vai virar marmelada. Entre com as senhas especiais a seguir e assista ao final do game sem fazer esforço:

Estágio 5
CIVILWAR

Energia, proteção e munição infinita
THEBIGBOYS

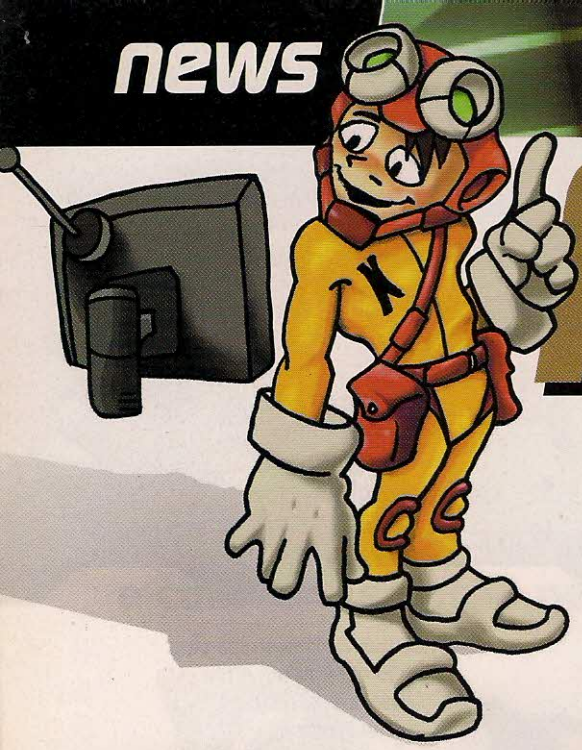
Combustível ilimitado
MOUNTADEW

Vidas ilimitadas
ELVISLIVES

Soviet Strike

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. **Visite nosso site na Internet:**
www.europanet.com.br/playstation



News S

Fique ligado nas novidades do mundo PlayStation. E confira as lojas que oferecem os menores preços para você comprar o PlayStation 2

Winning Eleven Brasileiro 2

Você confere os principais clubes do campeonato brasileiro

O menu de opções do game também foi traduzido para o português

Ousadia é pouco para definir o "trabalho" dos hackers que não param de modificar os jogos de futebol da série Winning Eleven, da Konami. Depois do Winning Eleven Brasileiro e de Winning Eleven 2002: Campeonato Paulista, mais um jogo foi alterado sem nenhuma autorização da produtora. Batizado de Winning Eleven Campeonato Brasileiro 2, o título é uma versão modificada do jogo japonês Winning Eleven 2000 J-League.

O game apresenta todos os menus em português. A exceção são os comentários inferiores de cada tópico, que continuam sendo exibidos em japonês. Até o menu básico, que surge durante o jogo, foi traduzido.

Mas o que mais chama a atenção no game modificado é a presença de times brasileiros. Praticamente todos os clubes japoneses do jogo original tiveram seus nomes substituídos pelos de times brasileiros, todos com escalações atualizadas.

Entre os times presentes estão Portuguesa, Vasco, Fluminense, Botafogo, Flamengo, Grêmio, Cruzeiro, Bahia, Santos, Palmeiras, Corinthians e São Paulo. A galeria de times também inclui alguns clubes internacionais, como Milan, Barcelona e Boca Juniors.

Mas apesar de todas estas novidades, é bom ficar atento aos possíveis problemas que a execução de jogos modificados pode causar. Devido à baixa qualidade do CD em que o game é gravado, o título pode travar de uma hora para outra e danificar o sistema de leitura do console. Portanto, evite ao máximo adquirir games modificados por hackers.

tation

Nightmare Creatures 3

O terceiro episódio terá cenários mais realistas

Você terá que encarar bestas, animais e monstros do além

Prepare-se para encarar novamente os monstros e bestas famintas de Nightmare Creatures. A produtora Ubi Soft acabou de anunciar que está trabalhando, juntamente com a Kalisto, no terceiro episódio de um dos jogos mais sangrentos dos videogames. Ainda com o título provisório de Nightmare Creatures 3: Angel of Darkness, o jogo será exclusivo para o PlayStation 2 e deve impressionar os fãs da série.

A aventura se passará em alguns países europeus e seu personagem terá que desvendar os mistérios da cidade de Praga, a capital da Tchecoslováquia. Durante a "viagem", seu herói enfrentará criaturas famintas que surgem rapidamente em seu caminho e o poderoso chefão Adam Crowley. O jogo ainda não tem data de lançamento definida, mas deve chegar às lojas até o final deste ano.

Miniaturas de Metal Gear

Os bonecos têm cerca de 6 cm de altura

Já é possível encontrar em importadoras os bonecos dos personagens do jogo Metal Gear 2: Sons Of Liberty, do PS2. São brinquedos estilizados que têm os mesmos uniformes, armas e equipamentos dos personagens originais. Eles são pequenos (aproximadamente 6 centímetos) e se parecem muito com os bonequinhos da Lego. A diferença é que eles apresentam acabamento melhorado e não contam com encaixes extras para outras peças.

Os brinquedos estão sendo vendidos pela Diamond Comic por cerca de US$ 6 cada boneco. Entre as opções estão Solid Snake, Otacon, Rovolver Oceleot, Hal Emmerich e soldados terroristas. Para mais detalhes, consulte o site da distribuidora: **toychest.diamondcomics.com**.

TOP 10 PlayStation

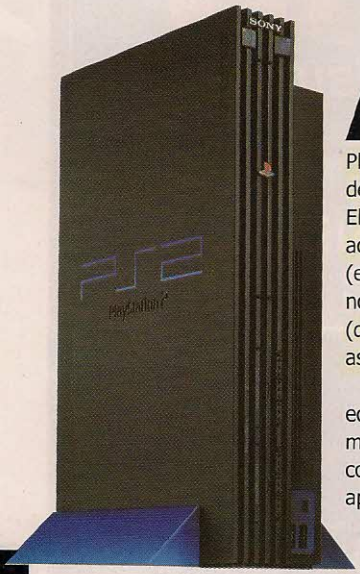
OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO

1	Final Fantasy IX	Square	1
2	Final Fantasy VII	Square	6
3	Final Fantasy VIII	Square	4
4	Final Fantasy Tatics	Square	8
5	Chrono Cross	Square	3
6	Dragon Warrior 7	Enix	5
7	Legend of Dragoon	Sony	*
8	MegaMan X6	Capcom	2
9	Silent Hill	Konami	10
10	Xenogears	Square	*

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte GameFaqs.com

PS2 incompatível com GS e DVD Region



Atenção! Os consoles das séries SCPH 300001 Data Code 1C e SCPH 300001 R do PlayStation 2 são diferentes dos demais modelos fabricados pela Sony. Eles não conseguem ler os atuais acessórios GameShark 2 (equipamento que permite trapaças nos jogos) e DVD Region X (dispositivo especial que libera todas as zonas de DVDs).

Quando você usa um destes equipamentos, o PS2 apresenta uma mensagem dizendo que o CD não é compatível. Mas se você adquiriu um aparelho desta série, não precisa se preocupar. Para resolver o problema de incompatibilidade, os fabricantes dos acessórios lançaram modelos especiais para estes consoles: o GameShark 2.0 ou superior e DVD Region X 2.1. Para obter mais informações, consulte os endereços oficiais dos fabricantes:
InterAct (GameShark): **www.interact-acc.com**
Datel (DVD Region X): **www.datel.co.uk**.

OS GAMES MAIS POPULARES DO PS2

Confira a lista dos 10 jogos mais procurados no mundo.

1º **Final Fantasy 10 Square**

Ranking	Jogo	Produtora
2	Grand Theft Auto 3	Rockstar Games
3	Metal Gear Solid 2	Konami
4	WWF SmackDown!	THQ
5	Dynasty Warriors 3	Koei
6	Devil May Cry	Capcom
7	Gran Turismo 3 A-Spec	Sony
8	Silent Hill 2	Konami
9	007: Agent Under Fire	Electronic Arts
10	Tony Hawk's Pro Skater 3	Activision

Fonte GameFaqs.com

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos para PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
MARÇO		
PRYZM Chapter One: The Dark Unicorn	PS2	Ação
E.T.: Return to the Green Planet	PS2	Ação
Tom and Jerry in the Big Brawl	PS2	Ação
Eve of Extinction	PS2	Ação
TransWorld Surf	PS2	Ação
Star Wars Jedi Starfighter	PS2	Ação
Jurassic Park III: Survival	PS2	Ação
Deus Ex: The Conspiracy	PS2	Ação
Shadow Man: 2econd Coming	PS2	Ação
Test Drive	PS2	Corrida
Space Race	PS2	Corrida
WTA Tour Tennis	PS2	Esporte
All Star Baseball 2003	PS2	Esporte
ESPN MLS Extra Time 2002	PS2	Esporte
High Heat Major League Baseball 2003	PS2	Esporte
Hot Shots Golf 3	PS2	Esporte
Commandos 2: Men of Courage	PS2	Estratégia
Army Men: RTS	PS2	Estratégia
Iron Aces 2 Birds of Prey	PS2	Simulação
Top Angler	PS2	Simulação
Ultimate Fighting Championship	PS2	Luta
MAIO		
Spider-Man: The Movie	PS2	Ação
Freekstyle	PS2	Corrida
JUNHO		
Conflict Zone	PS2	Ação
Legion: Legend of Excalibur	PS2	Estratégia
PRIMEIRO SEMESTRE		
Fireblade	PS2	Ação
Mr. Mosquito	PS2	Ação
Scooby-Doo	PS2	Ação
TimeSplitters 2	PS2	Ação
Dead to Rights	PS2	Ação
Tiny Toons Adventures	PS2	Ação
Hitman	PS2	Ação
Power Pro Tennis	PS2	Ação
Tribes: Aerial Assault	PS2	Ação
Chris Edwards Aggressive Inline	PS2	Ação
Blade 2	PS2	Ação
Reign of Fire	PS2	Ação
Prisoner of War	PS2	Aventura
Monster's, Inc.	PS2	Aventura
Run Like Hell	PS2	Aventura
E.T. & The Cosmic Garden	PS2	Aventura
Dragon's Lair 3D	PS2	Aventura
The Thing	PS2	Aventura
Stuntman	PS2	Corrida
Sled Storm	PS2	Corrida
Need for Speed: Hot Pursuit 2	PS2	Corrida
Britney's Dance Beat	PS2	Dança
Kelly Slater's Pro Surfer	PS2	Esporte
Triple Play 2002	PS2	Esporte
The Simpsons Skateboarding	PS2	Esporte
Knockout Kings 2002	PS2	Esporte
Smash Court Tennis Pro Tournament	PS2	Esporte
Gravity Games Bike	PS2	Esporte
College Basketball 2K2	PS2	Esporte
Cubix: Robots For Everyone	PS2	Esporte
X-Men: Next Dimension	PS2	Luta
King's Field IV	PS2	RPG
Legaia 2: Duel Saga	PS2	RPG

Compre um PS2 mais barato

Confira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no início de fevereiro e são referentes ao PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar. A Editora Europa não se responsabiliza pelas vendas e produtos oferecidos em cada loja. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) 3038-5086.

Loja	Telefone	Preço (R$)
Nick Game:	(0xx11) 3313-3080	1.000,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	1.050,00
Tilt's:	(0xx11) 6191-3000	1.100,00
Rock Laser:	(0xx11) 6631-8857	1.100,00
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.100,00
Planet Game:	(0xx11) 211-3582	1.140,00
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	1.180,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	1.199,00
World Games:	(0xx15) 234-1584	1.200,00
Porão Games:	(0xx15) 282-1813	1.249,00
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	1.275,00
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	1.299,00*
Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	1.300,00

Loja	Telefone	Preço (R$)
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	1.340,00*
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	1.400,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.400,00*
Play Shop:	(0xx13) 3289-1098	1.473,00*
U/Z Games:	(0xx11) 6914-6640	1.499,00**
Virtual Games:	(0xx43) 321-7879	1.500,00*
Alô Games:	(0xx11) 3951-2454	1.500,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	1.500,00*
Video Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.540,00
Xtreme Games:	(0xx11) 5052-0513	1.550,00*
Super Games Brasília:	(0xx61) 242-9282	1.599,00*
CasCell:	(0xx13) 3361-8383	1.650,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541- 8066	1.690,00

* Console modificado ** Três vezes sem juros

TUDO em VÍDEO GAMES
Despachamos para todo o Brasil
Entrega gratuita na Grande São Paulo

Peça já a sua previsão de lançamento!

Temos todos os lançamentos simultâneos com U.S.A.

PREPRINT

PlayStation 2

CONSULTE !!!

NETUNIA

Escolha a forma de pagto.

AMERICAN EXPRESS VISA

AMEX 6 Vezes VISA 3 Vezes
ou Financiado em até 12 vezes*
* Somente para S.Paulo e Grande São Paulo

TELEVENDAS

Visite o nosso website: www.netunia.com.br

Fone: (11) 3825 7600 Fax: (11) 3825 7653 Atendimento personalizado "Fale conosco" on line

PREVIEW

Só aqui você fica por dentro dos lançamentos mais quentes. Confira os detalhes dos melhores títulos que em breve estarão apavorando em sua casa

Need For Speed: Hot Persuit 2

Esta versão especial de Need For Speed traz de volta as Ferraris e uma jogabilidade muito mais realista

Durante os pegas, você terá que escapar da polícia

Babe no melhor visual do novo Need For Speed

A Ferrari F50 será um dos melhores carros do game

As câmeras mostrarão detalhes alucinantes

Alta rotação, velocidade e ultrapassagens alucinantes. É isto o que se pode esperar de Need for Speed: Hot Persuit 2, uma versão de Need for Speed exclusiva para PS2 que está sendo desenvolvida pela Electronic Arts. E se você está achando que o game será uma seqüência dos anteriores, prepare-se para a bomba: ele será na verdade uma mistura de Need For Speed 2 e Need For Speed 3: Hot Persuit.

Você poderá correr com os melhores carros dos dois jogos e disputar pegas animais em 12 percursos diferentes. Além dos veículos já conhecidos, o game trará alguns carros novos como as Ferraris F50 e 360 Spider, as BMW M5 e Z8, os Porsche Turbo e Carrera GT, o Chevrolet Corvette Z06 e a poderosa Lamborghini Murcielag. Será adrenalina pura pilotar estas máquinas. O título estréia neste segundo semestre nos Estados Unidos.

Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Corrida

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.ea.com

Plataforma **PS2**

Capcom vs. SNK Pro

Divirta-se com este game de pancadaria para PS1 que mistura os personagens das duas produtoras

Quem curtiu Street Fighter e King of Fighters vai se surpreender com este novo lançamento.

Capcom Vs. SNK Pro, que está sendo produzido exclusivamente para o PlayStation 1, será uma versão simplificada do atual título Capcom Vs. SNK 2, do PS2, só que com novos modos de jogo e visual semelhante ao de Street Fighter Alpha 3.

Serão dezenas de personagens diferentes, todos retirados de jogos clássicos de luta, como Street Fighter, Fatal Fury, The King of Fighters, Samurai Shodown e outros. E você poderá optar por lutar com um único personagem ou com um grupo de três lutadores. Vence quem ganhar o maior número de rounds ou eliminar todos os outros lutadores.

Capcom Vs. SNK Pro tem o lançamento previsto para o final de abril, no Japão.

Ficha Técnica **Produtor:** Capcom

Previsão de Lançamento: Abril - Japão • **Tipo:** Luta

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.capcom.com

Plataforma **PS1**

Digimon Rumble Arena

Este combate de Digimons dispensa as cartas e requer comandos rápidos e fulminantes

Os monstrinhos digitais vão se pegar em um combate mortal

Os lutadores terão golpes e seqüências especiais

Se você é fã dos Digimons, mas não curte muito os card games, vai adorar este lançamento para PS1. Digimon Rumble Arena, que está sendo desenvolvido pela Bandai, será um título bem diferente dos outros da série. Nele, você vai escolher um dos monstrinhos disponíveis e enfrentar adversários em uma arena de tirar o fôlego.

A jogabilidade será muito parecida com a de Street Fighter, com a vantagem de que os personagens poderão avançar em profundidade. E você poderá escolher entre dezenas de monstrinhos, cada um com características e golpes diferentes. Digimon Rumble Arena estréia ainda no primeiro semestre deste ano.

Ficha Técnica **Produtor:** Bandai

Previsão de Lançamento: 1° Semestre - Japão • **Tipo:** Luta

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.bandai.com

Plataforma **PS1**

Pro Race Driver

Gran Turismo 3 que se cuide! Está chegando um simulador de tirar o fôlego

As máquinas mais quentes estão prontas para largar

Serão mais de 40 carros oficiais e 38 pistas diferentes

Acelere o motor e aguarde a luz verde. Depois do sucesso da série TOCA Touring Car, a produtora Codemasters decidiu investir pesado em um jogo de corrida para PS2 que pode se transformar no melhor simulador automobilístico do planeta.

Pro Race Driver, que na Europa será chamado de TOCA Race Driver, terá dezenas de pilotos, carros e circuitos oficiais do torneio internacional de turismo. Ao todo, serão 42 carros diferentes, todos com logomarcas e cores das equipes reais.

E você vai pilotar algumas das máquinas mais rápidas do mundo, como o Subaru Impreza WRX Type-R STI V.6 e o Daimler-Chrysler Eagle Talon Turbo. Ao todo serão 38 pistas e mais de dez modos de jogo. Pro Race Driver em lançamento previsto para o primeiro semestre nos Estados Unidos.

Ficha Técnica **Produtor:** Codemasters

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Corrida

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.codemasters.com

Plataforma **PS2**

ELETROMÍL

SEGA

PlayStation 2

XBOX

NINTENDO GAMECUBE

Conserto - venda e troca de videogames
Destravamento do PS2 feito na hora
Troca do canhão do Playstation
Temos jogos e acessórios

TUDO C/ GARANTIA DE 9 MESES

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - Loja 12
CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:00 às 17:00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557

PlayStation 2
é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos (PlayStation 2) e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822

A Guerra dos Novos Cons

Por Julio Wecchi

PlayStation 2, GameCube e Xbox. São estes os três consoles que estão agitando o mercado de games e deixando a garotada de cabelo em pé. E isto não é por acaso. Todos eles têm alta capacidade gráfica, versatilidade e centenas de produtoras envolvidas no desenvolvimento de jogos.

Por enquanto, o PlayStation 2, que foi lançado há mais de dois anos, é o líder de mercado. Mas os outros dois consoles, que chegaram às lojas no fim do ano passado, estão jogando pesado para ganhar a briga. Resta agora saber quem vai se dar bem nesta guerra.

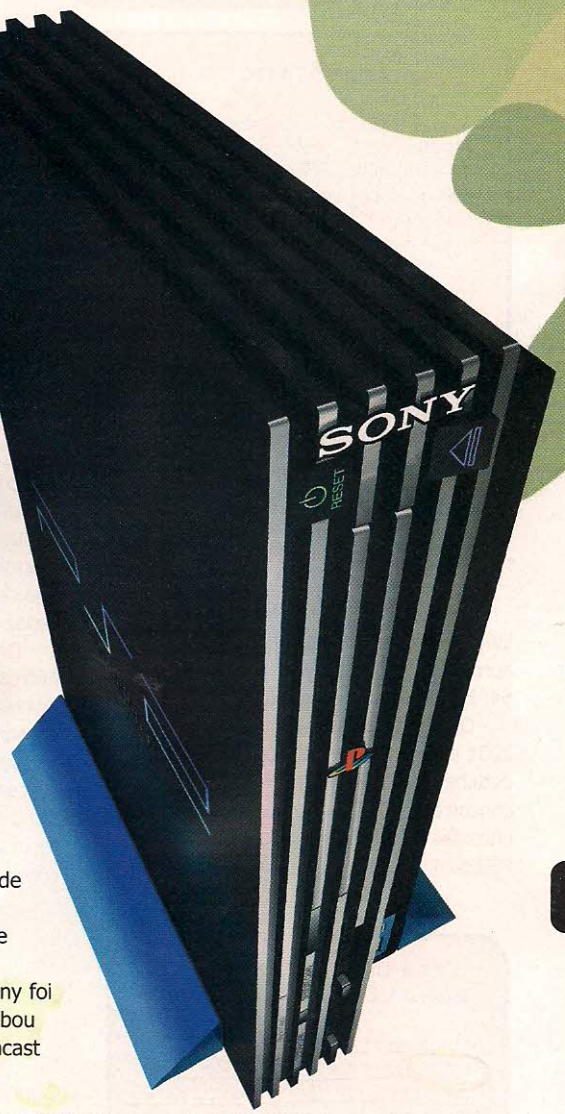
A nova geração

Tudo começou em novembro de 1998, com o aparecimento do Dreamcast, o falecido videogame da Sega, no Japão. O console chegou com o jogo Virtua Fighter 3, um título de luta que não ficou devendo em nada para as versões dos poderosos arcades, e com o famoso Sonic em uma versão 3D.

Mas o salto de qualidade só foi possível devido ao sistema gráfico de 128 bits e ao CD-G, um CD especial que permitia guardar duas vezes mais dados do que um CD convencional. Na época, o PlayStation mandava no mercado de games, seguido pelo Nintendo 64 (o Ultra 64 no Japão). E o Dreamcast só não conseguiu decolar e superar

Veja como anda a "briga" do PlayStation 2 com os novos consoles que surgiram no mercado de games

oles



os concorrentes devido ao número reduzido de jogos lançados.

Quase um ano e meio depois, chegava ao mercado o videogame que revolucionou o mundo: o PlayStation 2. O console apareceu com uma configuração de dar inveja a qualquer um. Além de rodar novos games, o PS2 era compatível com todos os jogos de seu antecessor, o PS1, e permitia executar filmes em DVD exatamente como um DVD player comum.

O lançamento do console da Sony foi a gota d'água para a Sega, que acabou abandonando a produção do Dreamcast alguns meses depois e começou a

Console	Jogos disponíveis*	Títulos mais procurados atualmente	Destaques	Lançamentos mais aguardados
PlayStation 2	Mais de 300	Tony Hawk's Pro Skater 3 Silent Hill 2 Winning Eleven 5 Onimusha 007 Agent Under Fire Virtua Fighter 4 Ridge Racer 5 FIFA Soccer 2002	Gran Turismo 3 Metal Gear Solid 2 Final Fantasy X Grand Theft Auto 3 Tekken Tag Tournament Comandos 2: Men of Courage Ace Combat 4	Tomb Raider: Next Revolution Final Fantasy XI Tekken 4 Medal Of Honor Front Line Blood Omen 2 Fatal Frame The Matrix
GameCube	50	Smashing Drive Crazy Taxi Super Monkey Ball Dave Mirra Freestyle BMX 2 FIFA Soccer 2002 Spy Hunter	Luigi's Mansion Tarzan: Untamed Tony Hawk's Pro Skater 3 Star Fox Adventures Bomberman Generations	Resident Evil Zero Scooby-Doo! Rayman Arena Pac-Man World 2 Harry Potter Sonic Adventure 2: Battle
XBox	60	Oddworld: Munch's Oddysee NASCAR Heat Genma Onimusha Batman Vengeance NBA Live 2002 Knockout Kings 2002	Dead or Alive 3 Tony Hawk's Pro Skater 2X Max Payne Commandos 2: Hands-On Moto GP: Ultimate Racing	Gun Valkyrie Colin McRae Rally 3 Tony Hawk's Pro Skater 3 007 Agent Under Fire The Matrix Buffy the Vampire Slayer

* Número aproximado

PLAYSTATION 3

Enquanto você se diverte com PlayStation 2, o pessoal da Sony já está trabalhando no desenvolvimento de seu sucessor: o PlayStation 3. O videogame já tem até data de lançamento marcada: o ano de 2005.

Segundo Shinichi Okamoto, o responsável pelo departamento técnico da Sony, o novo console poderá usar o chip Cell. Para quem não sabe, o componente é um superprocessador que está sendo desenvolvido pelas gigantes Sony, Toshiba e IBM, e que deverá ser cerca de 1000 vezes mais rápido do que o atual "Emotion Engine" de 300 MHz, o microprocessador usado no PS2.

E além de ser capaz de processar trilhões de cálculos matemáticos por segundo, o chip Cell vai implementar um novo conceito em transmissão de dados, que poderá revolucionar os jogos online e tornar o console uma inédita plataforma de comunicação para receber músicas e vídeos em tempo real. É esperar e ver para crer!

desenvolver jogos para o até então concorrente. Foi o início da nova geração.

Os concorrentes

Passado pouco mais de um ano do lançamento do PS2, a Nintendo decidiu apresentar um substituto para o Nintendo 64. Entrava em cena o GameCube.

O console chegou em setembro de 2001 com um visual compacto e alguns detalhes que o diferenciavam do concorrente. O console conta com quatro entradas integradas para os controles (o PS2 tem somente duas), um controle com design bem diferente e um novo tipo de mídia: um Minidisco com tecnologia DVD exclusivo da Nintendo. Com isso, o fabricante deixa claro que o equipamento é exclusivo para jogos, já que não é capaz de rodar filmes.

Dois meses mais tarde, a poderosa Microsoft decidiu se aventurar no mundo dos videogames e lançou o Xbox. O console chamou a atenção principalmente por sua alta capacidade de processamento. Além disso, ele ainda traz disco rígido e modem (opcionais no PS2), recursos 3D de áudio e vídeo e é compatível com DVDs.

Quem vencerá esta briga?

Assim como qualquer console recém-lançado, os dois novatos contam com poucos jogos (cerca de seis vezes menos títulos do que o PS2). E esta é sem dúvida a maior arma da Sony, já que o histórico mostra que a empresa japonesa sempre investiu mais em jogos que seus concorrentes.

Uma boa prova disso foi o PS1. O antigo console de 32 bit superou em vendas os videogames Saturn, Dreamcast e Nintendo 64. Tudo graças aos mais de 2000 games lançados, muitos deles considerados verdadeiros clássicos. Para você ter uma idéia, o PS1 estreou há quase oito anos e ainda é vendido.

Mas desta vez a briga vai ser bem mais acirrada. Os concorrentes estão investindo pesado em suas plataformas e com certeza vão surpreendê-lo. Mas por enquanto, o PS2 ainda é o console mais vendido do mundo e o que conta com o maior número de jogos. Por isso, no momento, ele é a melhor opção para quem está querendo comprar um videogame. Resta agora ver o que reserva o futuro.

PS2 COM INTERNET DE BANDA LARGA NO BRASIL?

Atenção donos de PS2! Ken Kutaragi, o presidente da Sony Computer Entertainment e criador do PlayStation, anunciou que a empresa tem planos de plugar o PS2 em uma rede de banda larga mundial, uma conexão de Internet de alta velocidade.

Por enquanto, a empresa fechou uma parceria com os quatro maiores provedores de Internet de banda larga do Japão, o que deverá atrair a atenção de 70% dos internautas daquele país. Além de navegação, e-mails e jogos online, o serviço poderá permitir a distribuição de filmes e músicas da Sony Pictures e da Sony Music. Mas o melhor é que, no futuro, outros países – entre os quais o Brasil – poderão ser beneficiados com este sistema.

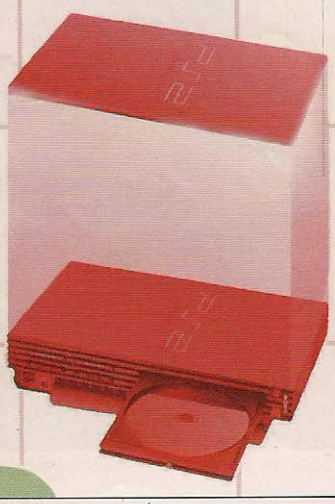
Isso vai permitir a produção de uma nova geração de jogos online para o PS2. A rede exclusiva da Sony estréia em abril, no Japão. Estados Unidos e Europa devem receber o serviço alguns meses depois. Não há data de implantação prevista para outros países.

Ken Kutaragi, criador do Playstation

AS VENDAS DA NOVA GERAÇÃO

Confira abaixo o gráfico comparativo de vendas do PlayStation 2, Xbox e GameCube no período de 11 de novembro a 8 de dezembro de 2001. Os dados foram apurados pelo site NPDFunworld, um órgão que divulga as vendas e marketing de diversos produtos. Repare que, apesar de o Xbox ter sido lançado neste período nos Estados Unidos (15/11/2001), o console da Sony manteve o primeiro lugar. É um forte indicativo de que, mais importante que o potencial da máquina, é o número e a qualidade dos jogos disponíveis no momento.

962 mil consoles



934 mil consoles

615 mil consoles

COMPARAÇÃO TÉCNICA

Acompanhe a seguir a ficha técnica de todos os consoles da nova geração e compare todos os detalhes:

Console	PlayStation 2	GameCube	Xbox
Fabricante	Sony	Nintendo	Microsoft
Processador Principal	"Emotion Engine" de 300 MHz	IBM Power PC "Gekko" de 405 MHz	Intel Pentium de 733 MHz
Memória do Sistema	32 MB (Direct Rambus)	40 MB (24 MB principal e 16 MB auxiliar)	64 MB (DDR)
Barramento de Memória (Largura de Banda)	3,2 GB por segundo	3,2 GB por segundo	6,4 GB por segundo
Operação de Pontos Flutuantes	6,2 GFLOPS	13 GFLOPS	Não divulgado
Processador Gráfico	Graphics Synthesizer de 150 MHz	Ati/Nintendo Flipper de 162 MHz	Microsoft/nVIDIA XGPU de 250 MHz
Polígonos por Segundo	66 milhões (Vídeo CG)	6 a 12 milhões (Formas Complexas)	125 milhões
Sistema de Som	SPU2 + CPU, DPCM de 48 canais por software e 44.1 KHz ou 48 KHz	Macronix 16-bit SP, ADPCM e PCM de 64 canais e 48 KHz	64 canais (256 vozes estéreo) e suporte 3D
Áudio 3D	Não	Não	Sim
Interfaces	2 portas USB, 1 para PCMCIA, 2 entradas para controles, 2 slots para Memory Cards, saída digital óptica de som, saída analógica de vídeo e som, 1 entrada para disco rígido e 1 porta i-LinK	4 entradas para controles, 2 slots para Memory Card, saída de vídeo/som, 2 portas seriais e 1 paralela de alta velocidade	4 portas USB para controles, saída de vídeo/V de alta definição e 1 entrada para linha telefônica (Modem)
Disco Rígido (HD)	Sim (Opcional)	Não	Sim
Modem/PCMCIA	Sim (Opcional)	Não divulgado	Sim
Velocidade de leitura	4X DVD e 24X CD-ROM	16 Mb/s a 25 Mb/s	6X DVD
Suporte para TVs de Alta Definição (HDTV)	Sim (Vídeos em DVD)	Não	Sim (Jogos e Vídeos em DVD)
Mídias Compatíveis	CD-ROM, CD de áudio, DVD-ROM e DVD vídeo	Minidisco (Tecnologia de DVD)	CD-ROM, CD de áudio, DVD-ROM e DVD vídeo
Reprodução de DVDs	Sim	Não	Sim
Data de Lançamento	04/03/2000 (Japão)	14/09/2001 (Japão)	15/11/2001 (Estados Unidos)
Preço nos Estados Unidos/Preço médio no Brasil	US$ 299/R$ 1.150,00	US$ 199/R$ 1.000,00	US$ 299/R$ 1.700,00

Fonte: sites oficiais

Surpresa. Debulhamos passo a passo a primeira parte do décimo episódio de Final Fantasy

Final Fantasy 10

Sua missão é ajudar Tidus a derrotar o poderoso Sin

Detonado

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Anderson R. A. de Albuquerque

Se você curte os jogos da série Final Fantasy, prepare-se. Já está disponível para PS2 a versão americana do mais recente episódio do RPG mais popular do planeta. Final Fantasy 10 está chegando com nova história, cenários detalhados, melhor sistema de batalhas e visual surpreendente. As animações são as melhores já vistas na série e têm a mesma qualidade gráfica do filme Final Fantasy: Descubra uma Nova Realidade. É um game obrigatório para fãs de RPG.

Mistério e magia

O título conta a história de Yuna, uma garota que tem o dom de controlar poderosos deuses, também conhecidos como Aeons Summons. E a missão dela é destruir uma força misteriosa chamada Sin. Trata-se de um ser gigantesco e muito perigoso, que destrói tudo por onde passa, e que pretente espalhar o caos e o terror por Spira, o planeta local.

Durante o game, Yuna encontra o garoto Tidus, um excelente jogador de Blitzball (uma espécie de esporte aquático). Por algum motivo desconhecido, ele foi o único sobrevivente do último ataque do malvado Sin e, depois de ver sua cidade natal ser arrasada, ele decide acompanhar Yuna em sua jornada.

Mais tarde os aventureiros encontram outros cinco personagens: Wakka, Lulu, Kimahri, Auron e Rikku. Unidos, estes heróis terão que encarar quebra-cabeças, labirintos e perigosos inimigos antes de enfrentar o poderoso Sin.

Durante todo o game você controla estes sete heróis, podendo trocá-los a qualquer momento, inclusive durante as batalhas. Acompanhe agora tudo que você precisa saber para debulhar o game e confira a primeira parte do roteiro deste detonado que separamos especialmente para você.

Controles

● . . . . . Cancelar ação
✖ . . . . . Confirmar opção
L1 + L2 + R1 + .
R2 + Start + Select. . . . . Resetar jogo
Start . . . . . Pausar

Andando

● . . . . . Cancelar opções e diálogos
▲ . . . . . Acessar menu de opções
✖ . . . . Conversar/Examinar/Confirmar
L3 . . . . . Mover personagem

Menu

L3 . . . . . Mover cursor
L1, R1 . . . . . Trocar personagem
L2 . . . . . Avançar no menu
R2 . . . . . Retornar no menu

Batalhas

▲ . . . . . Defender em seu turno
L3 . . . . . Mover cursor/Opção de Overdrive/Armas
L1 . . . . . Exibe opção para trocar personagem
L2 . . . . . Altera a opção para trocar personagem
R1, R2 . . . Navegar na janela de turno

SISTEMA DE BATALHAS

INFORMAÇÕES BÁSICAS – Os combates são divididos em turnos. Durante as batalhas, surge uma janela do lado direito da tela indicando a ordem em que os personagens ou inimigos atacam. Essa grade de turno pode ser alterada por você. Tidus, por exemplo, tem um golpe chamado Delay Attack. Se você conseguir fazer este ataque com perfeição, o turno de ataque do inimigo será atrasado, permitindo aos outros heróis atacar mais vezes. Também é possível duplicar e aumentar a quantidade de vezes que um determinado personagem pode atacar, além de trocar os personagens durante as batalhas, o que é útil na hora de encarar inimigos diferentes e auxilia no aumento de experiência da Sphere Level.

Dicas

1 – Os personagens podem usar todas as magias (special e skill atacks). Isto depende somente do status na Sphere Grid de cada um deles.
2 – É muito importante utilizar todos personagens nas batalhas para aumentar a experiência de todos.
3 – Toda vez que seu herói causa "Overkill" em um inimigo, você ganha mais experiência, esferas e itens.

STATUS NAS BATALHAS – Durante os combates, você pode ser atingido por algum ataque físico ou magia que cause um "Status Negativo" em um dos seus personagens. Veja a seguir quais são estes status e o que deve ser feito para tratá-los:

STATUS	SINTOMAS	TRATAMENTO
Berserk	Personagem vermelho e mais forte, porém incontrolável	Magia: Esuna Item: Remedy
Confusion	O herói com duas estrelas girando sobre sua cabeça. Ele ataca os aliados. É perigoso se o personagem estiver com a habilidade Stonestrike	Magia: Esuna Item: Remedy Nota: o efeito não é imediato
Curse	Barra de Overdrive congelada	Magia: Dispel Item: Holy Water
Darkness	Uma fumaça negra no rosto do personagem. Diminui a possibilidade de acertar golpes físicos nos inimigos	Magia: Esuna Item: Eye Drops e Remedy
Doom	Aparece uma contagem regressiva por turno. Se chegar a zero, seu personagem morre	Basta trocar o personagem
KO	Nocaute. Seu personagem cai e não luta	Magia: Life e Full-Life Item: Phoenix Down
Petrification	Seu herói vira uma estátua	Magia: Esuna Item: Soft, Remedy
Poison	Explosões verdes na cabeça do herói. Em cada turno seu personagem perde HP	Magia: Esuna Item: Antidote e Remedy
Silence	Surge uma nuvem com três pontos. Seu herói não pode usar magias	Magia: Esuna Item: Echo Screen e Remedy
Sleep	Personagem dorminhoco	Magia: Esuna Item: Remedy Nota: Ele acorda se for atingido
Slow	O herói fica mais lento	Magia: Esuna Item: Remedy
Zombie	Personagem verde. Não consegue recuperar HP	Item: Remedy e Holy Water

COMANDOS E OPÇÕES – Conheça o significado das palavras e opções que aparecem na tela durante os combates:
HP - Health Power – A energia de seu herói. Você pode recarregar a energia do personagem usando magias (Life e Full-Life) ou itens (Phoenix Down e Mega Phoenix).
MP - Magic Power – A magia do personagem. Ela é gasta conforme o seu ataque. Alguns ataques especiais dependem exclusivamente do MP. Para recuperar a sua magia, existem várias alternativas, como itens (Ether e Turbo Ether) e Save Games.
ATTACK – Usar arma que está equipada
SKILL – Habilidades extras
SPECIAL – Habilidades extras
WH MAGIC – Usar magia branca
BL MAGIC – Usar magia negra
ITEM – Utilizar item do inventário
OVERDRIVE – Esta opção aparece quando a barra laranja abaixo do nome do herói está carregada. Caso ela esteja habilitada, pressione ← e confira as opções de ataque. Cada personagem tem seu próprio Overdrive.
TRIGGER COMMAND – Comando de ações durante as batalhas que surge em alguns combates. São ações que ajudam os seus heróis durante as batalhas, como uma aproximação dos inimigos e a utilização de itens na área do combate
WEAPON – As armas de seus heróis. Você pode trocar a arma durante o combate, porém perde a vez de atacar.
ARMOR – O escudo do personagem. Você pode trocar o escudo durante o combate, mas perde a vez.
ESCAPE – Opção para fugir do combate. Faz apenas um personagem fugir e não funciona em certas batalhas. Dica: para fazer uma fuga em massa, utilize a opção Flee, de Tidus.

Tidus usa poderosas espadas contra os inimigos

OVERDRIVES

O QUE É OVERDRIVE?

Overdrive é um supergolpe especial. Use-o para arrancar mais energia dos inimigos e chefões. Este golpe é habilitado quando a barra de cor amarela da opção Attack muda para a cor laranja. É animal!

No Overdrive de Yuna, basta escolher o Summon e fazer a festa

CARREGANDO UM OVERDRIVE

Confira abaixo os tipos de Overdrive que aparecem no jogo e as situações em que eles são liberados:

STOIC – Quando o personagem sofre danos dos inimigos
WARRIOR – Quando o herói detona os inimigos
COMRADE – Quando os outros personagens sofrem danos
SLAYER – Quando o herói mata um inimigo
HEALING – Quando você troca os heróis
VICTOR – Quando o seu grupo vence uma batalha
TACTICIAN – Quando o herói usa uma tática de combate correta
ALLY – Quando o personagem muda de turno
DAREDEVIL – Quando o herói está com pouco HP
HERO – Quando o personagem ataca um inimigo muito forte
SOLO – Quando o herói luta sozinho

OVERDRIVE DOS PERSONAGENS

Cada herói tem um supergolpe diferente. Veja a seguir quais são eles:

TIDUS

SWORDPLAY – Ativa o Overdrive. Aperte ✖ quando o marcador estiver na parte cinza, no centro da barra. Você tem alguns segundos para fazer isso.
SPIRAL CUT (três segundos) – Mortal giratório que acerta somente um inimigo.
SLICE E DICE (três segundos) – Corre entre os inimigos e dispara golpes. Faça dez Spira Cut.
ENERGY RAIN (três segundos) Corre e causa uma explosão no solo que acerta todos os adversários. Para habilitá-lo, faça 20 Slice e Dice
BLITZ ACE (dois segundos) – Seqüência arrasadora de oito golpes que acerta somente um inimigo. Requer 50 Energy Rain.

YUNA

GRAND SUMMON – Ativa o Overdrive. Basta escolher o Summon, pois ele já vem com o Overdrive carregado. Use o Summon Bahamuth, que é o melhor.

WAKKA

SLOTS – Ativa o Overdrive. Surge uma máquina de caça-níquel. Alinhe três cores para aumentar os danos.
ELEMENT REELS (20 segundos) – Se você acertar a mesma cor, todos os inimigos serão atingidos. Para cada cor ocorre um ataque diferente (**Branco** - Gelo, **Azul** - Água, **Vermelho** - Fogo e **Amarelo** - Raio).

LULU

FURY – Ativa o Overdrive. Gire o botão analógico R3 no sentido horário. Seja rápido e preciso.
FURY (4 segundos) – Você escolhe uma das magias disponíveis antes de girar R3. Quanto mais voltas você conseguir dar no botão, maior será a quantidade de ataques no inimigo.

KIMAHRI RONSO

RONSO RAGE – Ativa o Overdrive. A opção "Lance" do item "Special" deste herói permite copiar o golpe do inimigo e usar a seqüência como um Overdrive.
JUMP – Salta sobre o inimigo.
FIRE BREATH – Bolas de fogo em todos os adversários.
STONE BREATH – Lança uma fumaça que petrifica os inimigos.
SEED CANNON – Arremessa uma semente gigante em um inimigo.
SELF-DESTRUCT – Ele corre contra o inimigo e depois explode.
TRUST KICK – Seqüência de dois chutes no inimigo.
AQUA BREATH – Lança uma onda gigante de água nos inimigos.
DOOM – Uma maldição que mata o inimigo após um determinado número de ataques.
WHITE WIND – Recupera a metade da energia dos aliados que estão na batalha.
BAD BREATH – Lança uma maldição que deixa status negativos nos inimigos.
MIGHTY GUARD – Cria Protect, Shell e Null Magic para todos os aliados na batalha.
NOVA – Supergolpe fulminante que arrasa com os inimigos.

AURON

BUSHIDO – Ativa o Overdrive. Pressione a seqüência que aparece na tela. O Auron habilita novos Overdrivers depois que são coletados alguns Memory Spheres De Jecht.
DRAGON FANG (4 segundos) – Ataca todos os inimigos. Commando: ↓, ←, ↑, →, L1, R1, ●, ✖.
SHOOTING STAR (4 segundos) Manda um inimigo para o espaço (alguns perdem somente energia). Comando: ▲, ●, ■, ✖, ←, →, ✖.
BANISHING BLADE (4 segundos) Arremessa olhos no inimigo. Commando: ↑, L1, ↓, R1, →, ←, ▲.
TORNADO (3 segundos) – Atira fogo em todos os inimigos. Commando: ✖, →, R1, ←, L1, ▲

RIKKU

MIX – Ativa o Overdrive. Escolha dois itens do inventário e misture-os. Dependendo do que você escolher, os inimigos serão atacados ou seus aliados receberão alguma assistência.

Rikku tem a habilidade de melhorar as suas armas e escudos

MENU DE INVENTÁRIO

O menu principal de opções do game é bastante complexo. É a partir dele que você consegue recuperar HP, trocar armas, trocar itens e outras funções. Para não se perder, confira a descrição de todos os objetos que aparecem na tela. Para entrar neste menu, basta apertar ▲.

SPHERE GRID – Opção para aumentar a habilidade dos personagens. Basta colocar as esferas que você ganha nas batalhas. Cada personagem possui um número diferente de esferas.

ITEM – Serve para guardar tudo que você encontra no jogo, como armas, itens, mapas, livros, etc. Para organizar tudo isso, escolha a opção "Sort" e depois o item "Auto". Lembre-se que os "Key Itens" são os itens especiais do jogo e não podem ser organizados.

ABILITY – Seleção das habilidades disponíveis para cada personagem. A heroína Yuna, por exemplo, tem a habilidade "Cure", que serve para recuperar o HP dos outros heróis.

OVERDRIVE – Permite escolher como será carregado o seu Overdrive. Pressione ● e escolha a opção "Set Mode". Selecione este item e aperte ✖.

EQUIP – Serve para trocar as armas e escudos dos personagens. É muito simples: escolha o personagem, arma ou escudo e pressione ✖. Aparecerá o inventário das armas ou escudos, cada um com sua respectiva habilidade. Escolha o item desejado e pressione ✖ para confirmar a seleção.

STATUS – Permite que você consulte a qualquer momento os status dos personagens (HP, força, sorte e evasão, entre outros). Além disso, é possível ver todas as habilidades dos heróis. Basta pressionar ✖ e usar os botões L1 e R1 para navegar entre os personagens.

AEONS – Esta opção apresenta os status dos Aeons Summons, os poderosos deuses do game. Os comandos são os mesmos do item anterior e você pode conferir também as habilidades dos Summons.

FORMATION – Altera a formação dos personagens que vão iniciar uma batalha. Pressione ✖ e escolha um herói. Feito isso, aperte ✖ novamente e selecione o herói que deverá substituir o anterior. Os personagens que começam no combate sempre serão os três primeiros da lista.

Yuna controla os grandes deuses Aeons Summons

EXPERIÊNCIA

SPHERE GRID – Nesta décima versão de Final Fantasy, não existe aumento de "Level", como acontece nos outros games da série. A experiência dos personagens é aumentada através da grade de esferas (Sphere Grid). Portanto, você deve "tratar" os personagens individualmente de forma que todos recebam novas experiências.

O funcionamento é muito simples: nas batalhas, seu herói ganha experiência AP (Ability Point). Essa experiência aumenta o nível das Sphere Levels. Cada nível eqüivale a um slot disponível na grade de esferas (eles são indicados pela cor azul). Por exemplo: se você tem apenas "1 S.Lvl", pode avançar apenas um slot de esfera. Caso tenha avançado algumas esferas, essa distância será proporcional. Após navegar e confirmar a escolha de localização da esfera, as esferas disponíveis ficarão brancas. Caso você tenha uma esfera que possa ser utilizada em um slot vazio, basta selecioná-la para que ela seja colocada no slot, mesmo que ele não esteja habilitado. Quando você estiver com mais de um personagem, use L1 e R1 para selecionar a grade desejada.

Além de receber AP nas batalhas, seu personagem recebe os seguintes itens: Power Sphere, Mana Sphere, Speed Sphere e Ability Sphere. Conheça cada um deles:

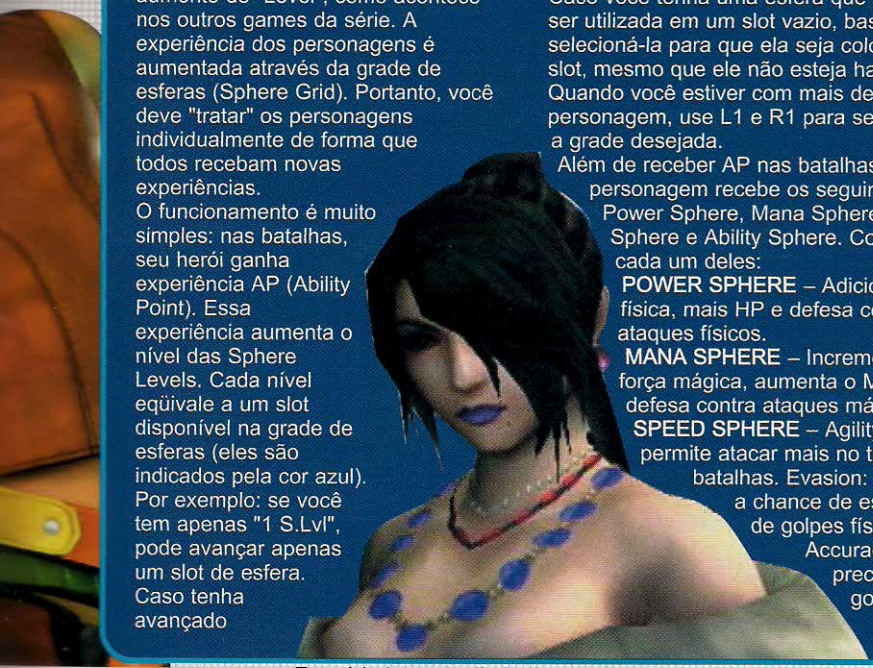
POWER SPHERE – Adiciona força física, mais HP e defesa contra ataques físicos.

MANA SPHERE – Incrementa a força mágica, aumenta o MP e a defesa contra ataques mágicos.

SPEED SPHERE – Agility: permite atacar mais no turno das batalhas. Evasion: aumenta a chance de esquivar de golpes físicos. Accuracy: precisão dos golpes.

ABILITY SPHERE
Novas habilidades para as opções Skill e Special Magic, entre outras. Dica: Existem também as Spheres Keys Levels 1, 2, 3 e 4. Elas abrem áreas secretas da grade de esferas e podem ser encontradas em baús escondidos ou quando você encara inimigos poderosos. Quanto mais itens na grade, mais forte será o herói.

Este é o menu Sphere Grid. Utilize este recurso para aumentar as habilidades de seus heróis, exceto os Summons



Esta é Lulu, uma aliada do seu grupo de heróis

A VIAGEM SEM VOLTA

Siga até o estádio e assista a sua primeira partida de Blitzball

DESTRUIÇÃO DE ZANARKAND – A aventura começa na cidade Zanarkand. Seu time vai disputar uma partida de Blitzball. Após a animação, vire o personagem para as crianças e dê autógrafos para elas. Mais adiante, converse com as moças que estão ao lado. Ande em direção à moça que aparece no meio da tela e acompanhe a animação. Siga sempre à direita e converse com todos os personagens. Ao chegar na porta do Stadium, force a passagem entre os torcedores e fãs. Corra em direção ao homem de vermelho que apareceu na animação. Após a conversar com Auron, siga-o. Aparecerá um pequeno garoto misterioso. Após o seu desaparecimento, acompanhe a animação e prepare-se para a primeira batalha. Apenas destrua os inimigos que estão à sua frente e ignore os de trás.
Chefe: Sinspaw Ammes – HP 2400
Auron o ensina a utilizar o Overdrive. Use seu supergolpe e bata no inimigo. Cuidado quando o monstrão utilizar a magia Demi, que retira a energia dos dois personagens. Caso seja necessário, utilize um Potion para recuperar 200 de HP.
Após a batalha, aproxime-se da esfera branca para salvar o jogo e recuperar o HP e o MP. Siga em frente e encare mais uma batalha. Enfrente os inimigos. Ataque sempre os adversários que brilham. Auron pedirá que você bata no Tanker. Ataque o Tanker e acompanhe mais uma animação.

DREAMS – SONHO ALUCINANTE – Você está na cidade Zanarkan, que está embaixo d'água. Pressione ● para descer e siga à esquerda até encontrar o pai de Tidus. Acompanhe a animação e veja o nosso herói quando ainda era uma pobre criança.

RUINS - AS RUINAS – Um radar aparece no canto esquerdo da tela. A seta amarela representa Tidus e a vermelha o destino. Vasculhe os dois lados do lago. No direito você vai encontrar uma inscrição em um idioma estranho e um baú. No esquerdo, uma esfera de tradução e mais um baú. Siga a seta vermelha. Salve o jogo, pegue o desvio à esquerda e ache mais um baú. Na batalha, mate os dois inimigos.
Chefe: Geosgaeno – HP 32000
Ataque o inimigo até entrar a animação. Não precisa usar Potion. Dentro da torre, você vai sentir frio. Examine (✖) o centro do local. Agora Tidus terá que encontrar palha (Withered Bouquet). Na entrada você vai achar dois baús, um no canto inferior e outro no fim do corredor. Depois disso, você deve achar duas pedras (Flint). Aproxime-se da porta que não abre e encontre mais um baú. Volte ao centro da torre e faça uma fogueira. Descanse e prepare-se.
Chefe: Klikk – HP 1500
Ataque o inimigo e recupere HP caso seja necessário. Faça isso até aparecer uma moça mascarada que o ajudará. Você aprende a habilidade de roubar itens do inimigo e usá-los contra eles. Roube o máximo de Grenades e detone o adversário. Dica: Steal serve para roubar e Use arremessa a própria arma no inimigo. Após vencer este chefe Tidus terá uma pequena surpresa. É fantástico!

Não perca tempo. Ajude os Al Bhed a ativar a estação submersa

NAVIO AL BHED – Tidus terá que ativar a iluminação na estação que está no fundo do mar. Antes de qualquer coisa, siga em direção ao Save Game e observe um pequeno livro no chão. Pegue-o. Este é o primeiro de diversos livros que ajudam a traduzir o estranho idioma que você encontrou antes. Verifique a máquina atrás das caixas. Fale apenas com a moça de vermelho. Ela vai explicar como funciona a experiência das esferas (Sphere Grid).

Use e abuse das granadas para acabar com este chefão

ESTAÇÃO SUBMERSA – Volte a falar com a moça de vermelho. Lute bastante e use e abuse do Special Steal da menina para roubar granadas dos peixes. Quando chegar no fundo, examine o computador. Siga à direita, detone os peixes e ative a máquina.
Chefe: Tros – HP 2200
Ataque com Tidus e use os comandos "Use" e "GRENADE" com a menina. Cuidado com o ataque Nautilus Charge. Quando Tros fugir de você, aproveite para recuperar energia. Continue atacando até ele fugir novamente e a opção Trigger Command aparecer. Selecione Pincer Attack para dar a volta e cercar o chefe. Acabe com ele. Siga a seta vermelha e depois vá atrás da menina. Salve o jogo.

Auron é o guardião mais poderoso de Yuna

Conheça Wakka e o time Besaid Aurochs de Blitzball

BESAID ISLAND – SEA – Dê uma volta pela costa e descubra mais dois baús. Após conversar com Wakka, fale com todos os outros jogadores até que cada um deles lhe entregue um item. Siga pela ponte de madeira e vasculhe o local. Pode acontecer de ter um item lá. Aproxime-se de Wakka e siga-o até a vila de Besaid. Salve o jogo, acompanhe a seta vermelha e vá pelos cantos (encontre três baús). Aproveite e lute um pouco para aumentar o seu Sphere Level. Wakka pede que você ajude no treinamento do time, pois ele não vence há dez anos. Você deve ensinar o sentido da Vitória. Retorne e salve o game. Examine a estátua ao lado do Game Save. Siga a seta vermelha e encontre Luzzu e Gatta (Crusaders). Após a conversa, siga para Besaid Vilage.

Depois de tentar subir as escadas, vá falar com Wakka

BESAID VILAGE – Wakka ensina a você o cumprimento que se faz em respeito aos outros. Escolha a segunda opção. Vá de casa em casa e converse com todos os personagens. Atrás da primeira casa existe uma passagem com três baús. Siga em frente e entre no templo. Converse com todos e escute a história dos Summoners contada pelo monge. Vasculhe as duas portas ao lado da escada e retorne à casa onde Wakka está. Converse com ele e durma um pouco. Após acordar, siga direto para o templo. Converse com Wakka e vá conhecer a aprendiz de Summoner, a jovem Yuna.

Sempre que você vir este símbolo, tente tocá-lo

QUEBRA-CABEÇA - BESAID TEMPLE
Surge o primeiro quebra-cabeça baseado em esferas. Para facilitar a sua vida, separamos a solução deste enigma em dez passos:
1 – Examine a parede que parece um relógio (Glyph).
2 – Toque no mesmo símbolo que apareceu na parede ao lado e atravesse a passagem.
3 – Pegue a esfera na parede e coloque-a na porta (Glyph Sphere).
4 – Remova a esfera da porta e deposite-a na próxima parede.
5 – Deixe a pedra que aparece nesta sala secreta no mesmo lugar.
6 – Toque nas letras da parede que fica em frente ao pedestal.
7 – Pegue a pedra (Besaid Sphere) desta passagem e coloque-a no pedestal.
8 – Volte para a passagem secreta que foi aberta, pegue a Destruction Sphere e coloque-a no local onde você pegou a Besaid Sphere.
9 – Pegue o item que está na passagem que se abriu.
10 – Empurre o pedestal para dentro da abertura.

AEON VALEFOR – Yuna conseguiu controlar o seu primeiro Aeon Summon (Valefor), o deus dos ARES. Isto trouxe alegria para o povo de Besaid. Na festa noturna, converse com todos e com Yuna. Volte a falar com Wakka e vá dormir. No sonho, siga em direção a Yuna. Após acordar, descubra que o irmão de Wakka, Chappu, morreu. Durma novamente e, após acordar, salve o jogo. Ganhe a sua segunda espada (ela pertencia a Chappu). Acompanhe a animação e prepare-se para começar a sua jornada de aventuras.

THE ADVENTURE BEGINS
Yuna começa a sua peregrinação para adquirir o Final Aeon junto com outros personagens. Tidus decide acompanhá-la. Nas batalhas iniciais, Wakka e Lulu ensinam-o a lutar. Quando ultrapassar a seta vermelha, aproxime-se de Wakka e reverencie (Opção Pray) a estátua em memória a Chappu. Salve o jogo e avance.
Chefe: Kimahri – HP 750
Ataque Kimahri sem medo. Após a conversa, siga em frente em direção à seta vermelha. Não se preocupe com os baús que estão em cima da construção e embaixo da ponte, pois não é possível pegá-los agora. Enfrente algumas batalhas em direção à costa. Yuna demonstra que já é experiente na arte de controlar o seu Aeon Summon. Salve o jogo e dirija-se para o navio. Fale com todos que estão fora da embarcação para ganhar alguns itens. Veja a animação e siga para a cidade de Kilica.

Yuna utiliza uma dança mágica para mandar os mortos à Farplane

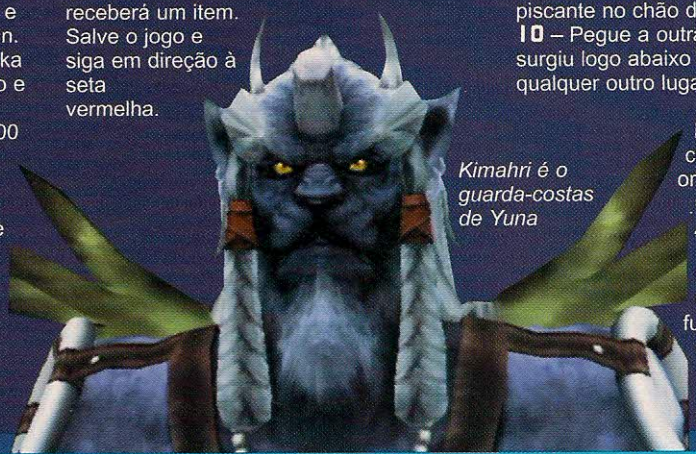
Você confere uma fantástica animação com o poderoso Sin

SS LIKI – 1º PARTE
Infernize um pouco a vida do rapaz com binóculos e depois siga para a ponte do navio. Fale com o capitão e o outro personagem. Siga para os alojamentos do navio (parte inferior). Lá, você vai conhecer O´aka, o mercante. Sempre que o encontrar, fale com ele, pois o homem sempre tem armas e itens novos para você. Responda "Yes" para a primeira pergunta que ele fizer. Pague de 100 a 200 gil e vá falar com Luzzu e Gatta (salve o jogo). Entre na sala ao lado do Save Game e fale com todos. Abra o baú e fique chutando a mala até acabar de receber Potions. Siga para a Power Room, conheça os Chocobos e pegue o terceiro livro do idioma Al Bhed. Retorne para a parte superior do navio. Antes de falar com todos, entre no menu (▲) e selecione "Equip". Troque as armas dos personagens pelas opções disponíveis (coloque as mais fortes). Fale com Wakka e depois com Lulu. Siga até Yuna e depois retorne até Wakka. Quando todos se afastarem de Yuna, fale com os heróis novamente e siga em direção a ela.
Chefe: Sins Fin – HP 2000
Use Tidus para atacar os três inimigos pequenos e os personagens Wakka e Lulu para detonar a barbatana do Sin. Recupere a energia de Tidus e Wakka quando Sins Fin estiver quase morto e prepare-se para mais uma batalha.
Chefe: Sinspawn Echuilles – HP 2000
Quando Wakka salva Tidus, surge um inimigo. Cuidado com seus tentáculos e seus pequenos ajudantes. Utilize a habilidade Haste (velocidade) de Tidus nele mesmo e em Wakka. Isso aumenta o número de ataques que você pode efetuar. Use também o golpe Dark Attakc de Wakka. Caso o HP fique amarelo, utilize uma Potion para recuperar sua energia.

KILIKA DOCK – Salve o jogo e fale com todos. Na tela seguinte, acompanhe o enterro dos mortos pelo ataque de Sin. Descanse e fale com todos os personagens no hotel. Antes de retornar à tela onde estava Wakka e os outros jogadores, salve a menina e entre na casa. Abra o baú, converse com todos e com a vendedora de armas. Faça um bom negócio. Entre no bar, ganhe um item por ter salvo a menina e pegue o quarto livro dos Al Bhed. Converse com Wakka e siga para a floresta.

Lute bastante antes de enfrentar Lord Ochu, um chefe opcional

KILIKA WOODS – Yuna o convida para ser um guardião. Leia o símbolo perto do Save Game e dê uma geral pela floresta. Não se aproxime da planta gigante sem antes enfrentar algumas batalhas. Você vai encontrar três baús. Em seguida, salve o jogo e siga direto para a planta gigante.
Chefe: Lord Ochu – HP 4649
Este chefe é opcional. Isto quer dizer que você não precisa enfrentá-lo. Aumente a velocidade de Lulu e use a magia Fire no monstro. Cuidado com o golpe que deixa o personagem envenenado (Status Poison). Use a Esuna de Yuna para curar o veneno. Na dúvida, use o Summon Valefor. Após a batalha, fale com Luzzu e Gatta. Você receberá um item. Salve o jogo e siga em direção à seta vermelha.



Kimahri é o guarda-costas de Yuna

KILIKA TEMPLE – Wakka promove uma pequena corrida. Após a partida, fale com Lulu e Kimahri. Salve o jogo e continue subindo.
Chefe: Sinspawn Geneaux – HP 3000
Ataque primeiro os tentáculos. Recupere seu HP caso seja necessário. Aumente a velocidade de Lulu e abuse das magias. Use Yuna se necessário (Summon Valefor). Siga direto para o Kilica Temple. Fale com todos e veja os seus grandes rivais no Blitzball (time de Luca). Antes de descer as escadas, entre nas duas portas laterais e converse com todo mundo. Mais adiante, converse com os dois do lado direito, salve o jogo e vá em direção aos outros. Fale com todos e por ultimo com Wakka. Selecione a opção Pray e conheça Summoner Dona. Salve o jogo e entre na porta. Depois de ser expulso por Kimahri e cair na armadilha de Dona, prepare-se para enfrentar mais um quebra-cabeça.

QUEBRA CABEÇA – KILIKA TEMPLE
1 – Pegue a Kilika Sphere do pedestal e coloque-a na porta.
2 – Retire-a da porta para poder passar.
3 – Coloque-a na parede do meio. Tire da parede e coloque-a em qualquer outra parede.
4 – Toque no símbolo que apareceu na parede do meio.
5 – Atravesse a passagem e retire a Kilika Sphere da parede.
6 – Coloque a Kilika Sphere na outra parede da sala anterior.
7 – Pegue a Glyph Sphere do pedestal e coloque-a no mesmo local de onde você tirou a Kilika Sphere.
8 – Retorne para a sala anterior e coloque uma Kilika Sphere no pedestal.
9 – Empurre o pedestal até o ponto piscante no chão da outra sala.
10 – Pegue a outra Kilika Sphere que surgiu logo abaixo e coloque em qualquer outro lugar.
11 – Pegue a Destruction Sphere e coloque-a no lugar de onde você tirou a ultima Kilika Sphere. Abra o baú.
12 – Pegue mais uma Kilika Sphere e use-a na porta do fundo. Retire-a e siga em frente.

Siga para a cidade de Luca e encare as finais de Blitzball

AEON IFRIT – Yuna conseguiu controlar o seu segundo Aeon Summon (Ifrit), o deus do fogo. Retorne para a Kilika Docs. Nos combates que surgem, chame Ifrit e veja seus golpes (o Helfire é animal!). Converse com todos e veja se existe algo interessante para comprar com a vendedora de armas. Siga em direção ao navio e selecione a opção para embarcar (Destino: Cidade de Luca). Ajude Wakka e os Besaid Aurochs a vencerem o campeonato local.

Sempre que estiver no navio, vá para a ponte e procure por itens

SS LIKI – 2º PARTE – Após a animação, desça para o porão do navio. Fale com O' aka (dê 1000 gil a ele). Converse com Dona e com Luzzu. Entre na porta, fale com todos e abra o baú. Volte e suba. Entre na ponte e pegue o quinto livro dos Al Bhed. Saia e escute a conversa de Wakka com Lulu. Vá falar com os dois. Desça a escada e fale com todos. Somente depois destes passos, corra em direção a bola. Assista à animação e execute os comandos no tempo certo da bola. Acertando ou errando, vá em direção de Yuna. Depois da animação, salve o jogo, durma e curta uma cena surpreendente.

LUCA - THE BLITZBALL FINALS
Estamos na bela cidade de Luca, local onde se realizarão as finais do campeonato de Blitzball. Veja todos os times que vão concorrer e observe Tidus "soltando o verbo". Converse com todos e salve o jogo. Maester Mika chegou em Luca. Vá conhecê-lo no Deck 3. Conheça também Seymour Guado e note como ele olha estranho para Yuna. Salve o jogo e assista ao tutorial da partida de Blitzball.

Conheça Maester Mika e Seymour. Mas não confie neles

THE BLITZBALL – Wakka confirma que basta ganhar apenas duas partidas para que os Besaid Aurochs sejam os campeões. Acompanhe a sua explicação. Para sair a qualquer momento do tutorial, escolha a opção "End Tutorial". Não tem segredo neste esporte.

LUCA STADIUM – Após a explicação de Wakka, siga Yuna para reencontrar Auron. Ele está no café. Antes de segui-la, retorne para a sala onde está Wakka e salve o jogo. Encontre dois Al Bhed e siga em frente. Fale com todos ao redor da bilheteria e passe pela entrada do lado esquerdo superior, perto dos dois seguranças que não o deixam passar. Encontre o sexto livro dos Al Bhed. Fale com todos neste corredor e abra o baú. Retorne à bilheteria e dê uma geral por fora do estádio. Passe por todas as docas (existem muitos itens por lá). Vá pelo lado esquerdo.
DOCA 1 – Converse com O`aka e compre alguns itens e armas. Fale com todos e abra os dois baús. Em um deles existe uma nova lança para Kimahri.
DOCA 2 – Converse com todos e abra o baú.
DOCA 3 – Faça todos os diálogos
DOCA 4 – Converse com todos e veja o golfinho nadando.
DOCA 5 – Converse com todos e observe o fundo da doca. Existe uma entrada falsa que esconde dois baús (lado direito). Estes itens são importantes.
Salve o jogo e siga em frente. Veja Yuna sendo entrevistada. Converse com ela e siga o caminho do meio, na parte de cima. Vá ao Sphere Theater. Converse com todos e siga em frente. Você encontrará o sétimo livro dos Al Bhed logo que entrar no teatro. A partir de agora os pedestais de informação sempre terão dicas de como lutar com futuros inimigos. Dê uma olhada neles

Lulu é uma bruxa que ataca com poderosas magias

quando puder. No Sphere Theater, você pode colecionar todas as animações e músicas do jogo. Basta avançar no game. Cada vez que entrar uma música nova ou animação, os arquivos ficarão armazenados neste teatro. Basta pagar a quantia que os dois vendedores pedem:
1 música = 2.000 gil
1 CG = 5.000 gil
Para assistir aos vídeos ou ouvir as músicas, basta falar com a moça do balcão. Volte para o local onde você estava com Yuna e siga à direita. Na praça, curta o visual e fale com todos. Somente entre no café após ter falado com todos os personagens. Aproveite para comprar armas e itens. Suba as escadas e fale com Luzzu e Gatta. Abra o baú. Desça e siga em direção ao café para encontrar Sir. Auron. Ele não está no café, porém Kimahri vai entrar em uma briga e Yuna será seqüestrada. Encontre Lulu e siga direto para a Doca 4. Salve o jogo. Contra os inimigos robôs, use a magia Thunder, de Lulu. Durante os combates, você vê Wakka levar vários golpes na partida. O jogo está empatado em 2 x 2. Salve o game e siga direto para o navio.
Chefe: Oblitzerator – HP 6000
Use a Haste de Tidus em todos. Sempre utilize o Triguer Command para tentar usar a máquina. Depois que Tidus descobrir que a máquina precisa de energia, selecione Lulu para carregar a máquina com seus raios. Se o seu HP estiver abaixo de 300, use Potion.

Aqui, Auron reaparece para enfrentar um grande inimigo

THE FINALS – Os Besaid Aurochs vencem a partida contra os AL Bhed por 3 x 2. Mas Wakka é gravemente atingido. É hora de provar que você é fera em Blitzball. Salve o jogo, fale com Wakka e prepare-se para a partida. Você vai jogar contra os donos da casa (Time De Luca). Independentemente de você ganhar ou perder a partida, Luca será invadida por vários monstros. Surgirá uma animação mostrando Auron enfrentando um monstro. Ajude-o e participe da luta até que Seymour resolva ajudar com seu Summon Anima. Wakka encerra sua carreira no Blitzball e Tidus descobre a verdade sobre Sin. Ele é o seu pai Jecht transformado. Acompanhe a animação até poder controlar Tidus novamente. Salve o jogo e, na bilheteria, compre armas e itens. Siga o caminho indicado pela seta vermelha e acompanhe a animação. Auron se oferece para ser mais um guardião de Yuna e leva Tidus consigo. Fale com Yuna e relaxe. Continue subindo as escadas acompanhado por Auron e salve o jogo. Sua esfera Save alcançou o nível 2. Agora você também pode jogar Blitzball quando quiser. Existem alguns prêmios na opção League.

HIGHROAD – SOUTH END
Você agora está a caminho do Djose Temple. Aproveite este trecho e entre em muitas batalhas. Deixe o Summon Valefor com seu Overdrive carregado. Converse com todos, pois cada um lhe dará um item. Aproxime-se da estátua de Mi' Ihen e converse com o velho. Siga em frente e espere o velho conversar novamente. Sempre que encontrar este velho, converse com ele e, se o mesmo quiser lhe contar uma história, escute-a. Dê uma volta por trás da torre torta e abra mais um baú. Volte e salve o jogo. Siga em frente e conheça os Chocobos Knights. Sempre que encontrar um Chocobo Knight, converse com ele (isso é muito importante). Mais adiante, converse com uma moça que está do lado direito, em frente a uma torre. Belgemine vai desafiar você para uma luta de Summons. Ela vai usar Ifrit (não se pode usar o mesmo Summon). Aceite o combate e use logo de cara o Overdrive de Valefor. Se perder, reinicie o jogo e tente novamente. Vença e receba um Echo Ring. Lembre-se que a vitória é essencial para prosseguir.

Yuna tem a dura missão de controlar os Summons e derrotar SIn

Encontre Belgemine e aceite todos os seus desafios

HIGHROAD – SOUTH
Você continua a caminho do Djose Temple. Converse com o Chocobo Knight e abra o baú. Fale com a menina e sua mãe. Converse com o guarda que passa correndo. Ele lhe entregará um item. Fale com o menino e depois chute a bola. Ele não vai gostar. Siga o sentido indicado pela seta vermelha.

Converse com Shelinda e incentive-a

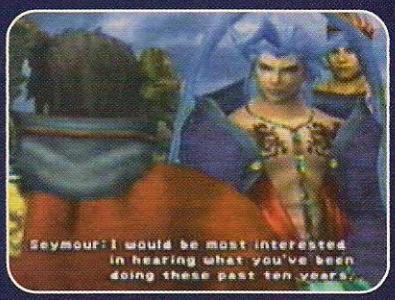
HIGHROAD – CENTRAL
Converse com todos e receba itens. Na primeira entrada à direita, existe um baú. Na segunda entrada, converse com Luzzu e Gatta. Conheça Shelinda, uma estudante de magia branca que quer ajudar a derrotar Sin. Porém, os Crusaders não acham que ela seja útil. Aumente o astral dela, pois Shelinda será muito importante no decorrer do jogo. Siga em frente, abra o baú e vá para o hotel.

Derrube Chocobo Eater no precipício para aniquilá-lo

Peça uma mãozinha a Seymour para atravessar o bloqueio

HIGHROAD – AGENCY
Vocês vão descansar um pouco no Hotel Al Bhed. Converse com todos e examine a esfera no chão. Você vai poder compilar seus livros Al Bhed. Aproveite para comprar itens, vender e comprar armas. Ao sair, conheça o dono da rede de hotéis, Rain. Ele vai lhe entregar o oitavo livro dos Al Bhed. Salve o jogo e fale com Yuna. Após a animação, salve o jogo novamente e fale com todos dentro do hotel. Quando você tentar sair, Auron o informará que tem algo errado no campo dos Chocobos. Receba mais um item de Rain e salve o game. Siga o caminho indicado pela seta e enfrente mais um chefe.
Chefe: Chocobo Eater – HP10.000
Escolha Wakka, Tidus e Auron. Você deve utilizar a magia Haste nos três personagens. Ataque-o direto e, quando o chefe virar, empurre-o. Bata o máximo que puder.
Derrube-o seguindo o sentido da borda.

HIGHROAD - NEWROAD, SOUTH/NORTH
Salve o jogo e siga a seta vermelha. Se quiser, vá de Chocobo. O único problema é que, fazendo isto, você não enfrenta batalhas e não ganha experiência. Siga todo o caminho e converse com todos. Quando chegar no próximo Save Game, observe Dona. Ela não consegue passar pela entrada. Converse com todos e pague 1000 gil por um Chocobo. Siga todo o caminho por baixo (North End/Oldroad, North/Souht), converse com Lucil e com O'aka. Salve o jogo, ande mais um pouco e pegue mais um baú. Onde você encontrar uma pequena pena amarela desenhada no chão, pressione ✖ para que o Chocobo pule pelas bordas das montanhas e pegue dois itens para você. Continue descendo e veja uma passagem à direita. Use o mesmo esquema. Pressione ✖ na pena. Lembre-se que você deve estar controlando o Chocobo. Pegue uma Fortune Sphere, que fornece quatro pontos de sorte (Lucky). Continue descendo e pegue mais um baú. Retorne ao Save Game, salve novamente o jogo e siga para a entrada. Veja a animação (Luzzu e Gatta estão levando a alimentação da isca para Sin) e converse com os novos personagens que aparecem. Vá até o personagem que está perto do pedestal de informações, pague as três quantias que ele pede e ganhe três itens. Sua passagem está bloqueada. Surge o Measter Seymour Guado para liberá-la. Salve o jogo e volte para Highroad - Newroad, North. Você vai achar o nono livro dos Al Bhed. Volte para entrada que Seymour abriu e avance.



MUSHROOM ROCK – Antes de ir ao Djose Temple, você descobre que os Crusaders, os Al Behd e Seymour estão unidos para tentar derrotar Sin com uma armadilha. Eles capturaram um Sinspawn para atrair o inimigo. Wakka não gostou de saber que vão utilizar máquinas. Veja que Auron não gosta de Seymour. Após a animação, converse com todos para receber itens importantes. Siga em frente até descobrir que Seymour quer a presença de Yuna no centro de comando. Entre na primeira entrada à esquerda, fale com O`aka, compre itens a e armas. Venda o que for desnecessário. Siga o caminho indicado pela seta vermelha e prepare-se para diversas batalhas.

MUSHROOM ROCK – VALLEY
Salve o jogo, converse com o Crusader (ganhe um item) e aperte ✖ no símbolo no chão para fazer a pedra subir. Durante as batalhas, aproveite para encher o Overdrive dos seus Summons. Siga o caminho pelo radar, abra os baús e converse com todos que encontrar para ganhar itens. Não se preocupe com o baú e com o Save Game que você vai ver na parte de baixo. Não é possível acessá-los agora. Ao encontrar Shelinda, converse bastante com ela até que as opções apareçam. Escolha a segunda opção para que

Kimahri é muito útil para roubar novos poderes dos inimigos

ela recupere o seu HP e MP (sempre que precisar retorne a ela para recuperar estes itens). Continue seguindo o caminho e converse com os Chocobos Kinights. Quando subir no segundo símbolo, fale com Crusader. Dê a volta por trás dele e da rocha e desça no outro símbolo no chão. Abra o baú. Siga o caminho e encontre uma pequena passagem que fica no canto esquerdo, onde você vai encontrar mais um livro dos Al Bhed, o décimo. Retorne e suba em mais um símbolo. Converse com Crusader, perto do Save Game. Salve o jogo e siga em direção ao Luzzu. Descubra o que causou a morte de Chappu. Salve o jogo novamente e use a plataforma para subir.

MUSHROOM ROCK PLEATEAU/RIDGE

Após a animação dos canhões, siga pelos cantos e converse com todos. Veja os preparativos para a batalha contra Sin. Ao descobrir que Maester Kinoc também está no centro de comando, converse com todos, principalmente com o Crusader que está perto de Chocobo. Pergunte tudo para ele e salve o jogo antes de ir falar com O´aka. Compre itens e armas. Uma boa dica é comprar escudos que protejam contra magias de petrificação. Siga para a entrada e veja a raiva de Gatta. Avance e conheça Measter Kinoc. Após a animação, vá atrás da bandeira vermelha e abra um baú ao lado e outro perto de Lulu. Salve o jogo, siga o caminho indicado pela seta vermelha e responda "Yes".

Chefe: Sinspawn Gui – HP 12000

Contra este chefe, ataque com cada personagem. Não ataque a parte do meio dele, pois os braços vão defender. Use Wakka e Lulu para detonar a cabeça e os outros para debulhar os braços. Chame Ifrit (com Overdrive carregado) e use-o. Recupere o HP de Ifrit, caso seja necessário. Como o inimigo é de fogo, use a magia Fire contra ele mesmo para recuperar HP. Assim que matar o monstrão, acompanhe uma animação e volte a lutar contra Sinspawn (Seymour estará ajudando). Use Valefor. Um Overdrive basta.

Sin sofre um forte ataque de raios da torre Al Bhed

Chefe: SIN – HP ??? (Indefinido)

Em uma tentativa desesperada, os Al Bhed tentam usar um feixe de raios para deter Sin. Eles conseguem destruir o campo de força do inimigo, mas infelizmente o poder do monstro é maior e ele mata todos com um golpe fatal. E ainda destrói a torre.

Examine todos os mortos e tente encontrar alguém vivo

AFTER SIN – Tidus acorda no meio da devastação causada por Sin. Encoste em cada guerreiro morto e só depois chegue perto de Gatta (que está ajoelhado). Em um acesso de fúria, Tidus vai atrás de Sin no mar. Yuna grita para ele parar e pede que Seymour use seu Summon. Mas Seymour diz que não pode. Tidus continua seguindo Sin. Acompanhe a animação. Tidus acorda na areia perto dos destroços da torre. Todos os mortos desta guerra estão sendo enviados para Farplane através da dança de Yuna.

Em uma das animações, rola um clima romântico entre Yuna e Tidus

Siga em direção ao Save Game, fale com Lulu, salve o jogo e acompanhe as conversas entre Auron e Kinoc e entre Seymour e Yuna. Abra o baú perto de Auron e volte a conversar com todos (deixe Auron por último). Após a conversa com Auron, salve o jogo e siga o caminho de cima. Fale com todos. Usando Shelinda, escolha a segunda opção e compre itens com O' aka, principalmente o Soft. Siga em direção a seus companheiros e continue a peregrinação de Yuna, que está indo ao Djose Temple.

Converse com todos os personagens para ganhar itens

DJOSE HIGHROAD
Cuidado nos combates, pois agora os inimigos podem petrificar seus heróis. Use a Esuna de Yuna ou o item Soft e equipe-se com escudos contra petrificação. Salve o jogo e converse com todos para ganhar mais itens. Abra o baú e converse com o Crusader, que está ao lado. Atrás dele, você vai encontrar o 11° livro dos Al Bhed. Continue subindo e verifique que existe mais um baú escondido à esquerda. Siga pelo caminho até chegar na bifurcação. Tidus tem pressa para chegar ao Zanarkand. Antes de avançar, Yuna precisa continuar o seu treinamento de Summoner. Vá em direção ao Djose Temple. Auron pede que você não conte a Yuna que Sin é seu pai.

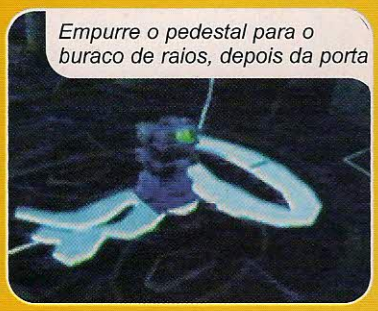
Acompanhe a extraordinária aparição do templo Djose

DJOSE – PILIGRIMAGE ROAD
Siga em frente e passe pelo terremoto. Converse com os Chocobos Knights e siga em direção à seta. Conheça o templo secreto do raio, o esperado Djose Temple. Após a animação, siga à esquerda e pegue mais um baú, perto dos Chocobos Knights (4000 gil). Não entre no templo ainda. Fale com todos e com Gatta (ela está sentada à direita da porta de entrada do templo). Pegue mais um baú mais adiante. Salve o jogo e entre na casa que fica atrás do Save. Durma e depois compre itens e armas. Venda o que não interessa.

Antes de subir, converse com Issaru e seus irmãos

DJOSE TEMPLE – GREAT HALL
Converse com Auron e conheça Isaaru, um Summoner, e seus irmãos. Acompanhe a animação e volte a falar com Isaaru. Antes de subir as escadas, entre nas duas portas ao lado. Na porta da direita, converse com todos e pegue o baú. E antes de entrar na porta da esquerda, abra o baú. Converse com todos e pegue o baú. Retorne e suba a escada. Converse novamente com Isaaru e Maroda. Descubra que vários Summoners têm desaparecido ultimamente. Confira a solução do próximo quebra-cabeça.

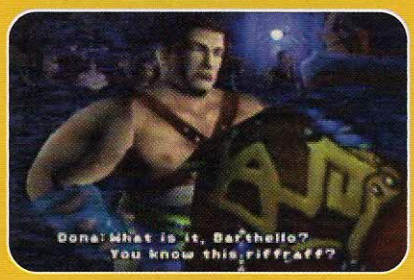
Estes são O`aka, Gatta e Shelinda. Todos eles interagem bastante com seus personagens



Empurre o pedestal para o buraco de raios, depois da porta

QUEBRA CABEÇA DJOSE TEMPLE

1 – Pegue as Djose Sphere de cada parede e coloque-as na porta.
2 – Siga em frente e empurre o pedestal para o lado direito, até que ele fique embaixo do pedestal que está no teto.
3 – Pegue as duas Djose Sphere que estão na parede e coloque-as nos encaixes da parede próxima dos pedestais. Espere até que a Djose Sphere seja carregada.
4 – Pegue a DJOSE SPHERE do pedestal e coloque-a no encaixe à direita da porta (a porta deve abrir).
5 – Empurre o pedestal de volta para a frente da porta. Pegue as outras duas Djose Spheres que você usou para carregar a outra e coloque-as no pedestal, uma de cada lado.
6 – Empurre o pedestal para dentro do buraco com os raios.
7 – Atravesse o buraco usando a a plataforma que foi criada pelo pedestal.
8 – Ative o pedestal do outro lado e retorne.
9 – Retire a Djose Sphere carregada da parede e coloque-a do outro lado.
10 – Vá para o lado esquerdo e pise no ponto piscante que aparece no chão.
11 – Pegue as duas Djose Sphere que estão no pedestal e coloque-as na parede onde estava a que você usou para abrir a primeira porta. Seu objetivo é acender todo o símbolo de Yevon que está no chão.
12 – Caso tenha feito tudo corretamente, uma plataforma vai aparecer. Suba nela e examine a parede da esquerda.
13 – Pegue a Destruction Sphere e suba na outra plataforma.
14 – Ative todos os pedestais e coloque a Destruction Sphere no pedestal que apareceu. Abra o baú secreto e suba a escada.



AEON IXION – Yuna conseguiu controlar o seu terceiro Aeon Summon (Ixion), o deus do trovão. Dona e Barthelo aparecem. Estranhamente, Barthelo pede para apertar a mão de Auron. Veja Dona brigar com Barthelo e Auron descobrir algo sobre ele. Converse com todos e tente sair da sala. Quando a animação terminar, durma e fale com todos. Entre no templo e converse com Gatta. Entre no quarto à esquerda e converse com todos até Yuna acordar. Acompanhe a engraçada animação, salve o jogo e converse com todos a caminho da saída de Djose Temple. Ganhe mais alguns itens. Durante a conversa de Yuna com Lucil, veja Clasko quase ser deixado para trás. Seu grupo agora está indo em direção a Moonflow, para tentar alcançar Gadosalan.

Ixion é um dos Summons mais poderosos de Yuna

Monte nos Chocobos para evitar as batalhas

MOONFLOW – SOUTH BANK ROAD

Siga em frente e converse com os dois Crusaders. Mais a frente, converse com Shelinda. Em Moonflow, Shelinda não recupera seu HP e MP. Se for necessário, retorne a Djose Temple e salve o jogo. Aproveite as batalhas para deixar o Overdrive de Ifrit carregado (não esqueça de fazer isso). Mais adiante, veja Biran e Yenke insultarem Kimahri. Quando eles forem embora, abra o baú ao lado e siga em frente. Aproveite as batalhas e ganhe o máximo de experiência possível. Quando você matar o inimigo e aparecer a palavra Overkill, você vai ganhar mais experiência e itens. Mais a frente, existe um baú na pequena entrada do lado direito. Continue avançando até encontrar Belgemine. Ela o desafiará novamente para uma disputa de Summons. Aceite. Ela vai usar Ixion. Escolha Ifirt para você. Mande um Overdrive direto para garantir a sua vitória. Caso tenha esquecido de carregar, você perderá a batalha. Se isso acontecer, tente novamente. Você vai receber dela dois Dragon Scale. Além disso, ganhará as habilidades dos Summons.

EXTRA – SUMMONS ABILITIES
A partir de agora, você vai poder aumentar as habilidades dos seus SUMMONS. Entre em Menu e depois em Aeons. Aperte ● para poder alternar entre Status e Abilities. Selecione Abilities e depois o Summon. As habilidades disponíveis estarão destacadas na cor branca. Cada nova habilidade vai gastar alguns itens do seu inventário (Iten Cost). O primeiro número indica o que você tem no inventário e o segundo o quanto vai sobrar se você der esta habilidade ao Summon. Basta colocar o cursor na habilidade, pressionar ▲ e confirmar. Conforme você for enfrentando batalhas e desenvolvendo seu Summons, sua experiência aumentará. Exemplo: Ifrit aumenta seu nível após 20 batalhas e assim por diante.

Chegando a Moonflow, siga à direita e conheça Shoopuf

MOONFLOW – SOUTH BANK
Após o tutorial, Belgemine se despede e promete uma vingança. Depois que ela for embora, continue seguindo o caminho para Guadosalan. Note o pequeno desvio à esquerda. Entre neste local e encontre mais um baú. Continue no caminho até chegar a Moonflow. Após todos não concordarem com a idéia de Tidus, siga à esquerda e conheça o Shoopuf.

Este é o final da primeira parte do roteiro que preparamos especialmente para você. Aguarde a Revista Dicas & Truques para PlayStation 39 para conferir a segunda e última parte deste detonado exclusivo. Você não poderá deixar de conferir o fantástico final do game.

Esta é a celebração de vitória dos Besaid Aurochs, um time de Blitzball que não ganhava há dez anos. Wakka é o capitão do time

Ficha Técnica

PRODUTOR: Square • **NA INTERNET:** www.square.com

Ponto Forte: Excelente história, visual e jogabilidade. Tem as melhores animações da série.

Ponto Fraco: Só quem não gosta de Final Fantasy encontra defeitos.

Diversão: 10

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **10,0**

Gran Turismo Concept 2001 Tokyo

A nova versão de Gran Turismo traz carros protótipos e a autêntica jogabilidade de GT3

Está chegando para o PS2 uma versão especial de Gran Turismo 3, o melhor simulador de automobilismo do planeta. Batizado de Gran Turismo Concept 2001 Tokyo, o game, que está sendo lançado com exclusividade no Japão, traz uma série de máquinas novas e os principais modelos protótipos apresentados na Tokyo Motor Show 2001, uma das maiores feiras de carros do mundo.

O jogador também confere alguns modelos de carro recentes e pode se divertir com um campeonato exclusivo com veículos da montadora Toyota.

Protótipos japoneses

São mais 30 carros inéditos, todos fabricados por montadoras japonesas, como Daihatsu, Honda, Mazda, Nissan, Subaru, Mitsubishi e Toyota. Mas a principal novidade é mesmo o poderoso Lancer Evolution VII Rally Car Prototype, um modelo protótipo da Mitsubishi que impressiona em qualquer terreno, inclusive em circuitos de Rally.

No que se refere às pistas, o título traz os principais circuitos de GT3 e alguns modos já conhecidos, como as tradicionais licenças e a competição profissional que acontece com carros envenenados pelas melhores

Controles

✖	Acelerador/Menu avançar
■	Freio
●	Freio de mão
▲	Marcha à ré/Menu voltar
R1	Câmera
R2, L2	Câmbio
L1	Câmera reversa
L3	Movimentação
Start	Pausar/Opções

CARROS PROTÓTIPOS

Acompanhe abaixo a lista dos veículos experimentais que estão no game:

Montadora	Modelo
Daihatsu	Copen
Honda	Civic Type R, Integra Type R, NSX-R Prototype, V6 Ima Mid Dualnote
Mazda	RX-7 Type R Bathurst R, RX-8, Atenza 5HB
Nissan	R34 Skyline GT-R M-spec, GT-R Concept, Fairlady Z, Skyline 3-GT, Primera 20V
Subaru	Impreza WRX STi Prodrive Style
Mitsubishi	Lancer Evolution VII Rally Car Prototype
Toyota	Altezza Gita AS200, Soarer 430SCV, WiLL VS, Pod, RSC

Você pilota somente carros de montadoras japonesas

DICAS ESPECIAIS

Opções secretas – Se você conseguir o troféu de ouro e 100% dos status em todas as corridas, os itens abaixo serão liberados. Lembre-se de salvar tudo no Memory Card.

1 – **Ace Level no modo Single Races**
Você vai encarar o modo mais difícil do game, com adversários agressivos, fulminantes e velozes.

2 – **Toyota Pod Race**
Um campeonato com carros e veículos protótipos da tradicional montadora Toyota.

3 – **100 bilhões de créditos**
Estes créditos podem ser usados no game anterior, o Gran Turismo 3. Mas isso só funciona na versão japonesa do jogo.

4 – **Vídeos secretos**
Alguns vídeos alucinantes são liberados para você assistir.

Modo Ace – Para liberar o modo Ace sem muito esforço, selecione a opção "Hard", que aparece antes da corrida, e segure ao mesmo tempo os seguintes botões: L1 + R1. Quando surgir a opção, aperte ● para avançar e divirta-se.

Os replays são detalhados e realistas

A jogabilidade segue a mesma fórmula de GT3

Alguns modelos têm design bem diferente

nenhuma mudança. Portanto, quem já está acostumado com GT3 não terá problemas. Mas é bom ter um pouco de cuidado na hora de pilotar os protótipos, pois eles costumam apresentar instabilidade nas curvas e velocidades explosivas.

Confira no quadro ao lado os modelos protótipos que estão presentes no game e as dicas essenciais que separamos para você voar baixo nas pistas.

"preparadoras" do mundo. Entre os foguetes disponíveis estão o Mitsubishi C23 Tarmac, o Mobil 1 NSX, o Loctite Mugen NSX, o Xanavi Hiroto GT-R e o poderoso R34 GT-R.

A jogabilidade do game não sofreu

PISTAS E CARROS

Confira a lista de todos carros que são liberados no jogo conforme o seu desempenho em cada pista:

LICENÇAS

Pista	Carro
Mid-Field Raceway	Mazda RX-7 Bathurst Type R
Tokyo R246	Subaru Impreza WRX STi Prodrive Style
Swiss Alps	Pennzoil Nismo GT-R
Tahiti Maze	Mitsubishi Lancer Evolution VI Rally Car
Autumn Ring	Nissan Skyline GT-R M-Spec
Mid-Field Raceway II	Toyota Castrol Tom's Supra
Tokyo R246 II	Raybrig NSX
Swiss Alps II	Toyota RSC
Tahiti Maze II	Mitsubishi Lancer Evolution VII Rally Car
Autumn Ring II	Nissan MM

NÍVEL NORMAL

Mid-Field Raceway	Daihatsu Copen
Tokyo R246	Nissan Z
Swiss Alps	Mitsubishi CZ-3 Tarmac
Tahiti Maze	Mazda Atenza
Autumn Ring	Mazda RX-8
Mid-Field Raceway II	Suzuki GSX-R/4
Tokyo R246 II	Honda NSX-R
Swiss Alps II	Subaru Impreza Rally Car
Tahiti Maze II	Toyota pod
Autumn Ring II	Nissan MM-R

NÍVEL PROFISSIONAL

Mid-Field Raceway	Calsonic Skyline
Tokyo R246	Honda Dualnote
Swiss Alps	Honda Integra Type R LM Edition
Tahiti Maze	Pennzoil Zexel GT-R
Autumn Ring	Nissan GT R Concept
Mid-Field Raceway II	Esso Ultraflo Supra
Tokyo R246 II	Loctite Mugen NSX
Swiss Alps II	Arta NSX
Tahiti Maze II	Au Cerumo Supra
Autumn Ring II	Honda NSX-R LM Edition Road Version
Todas as pistas	Toyota Pod Event

Ficha Técnica

PRODUTOR: Sony Computer Entertainment • **NA INTERNET:** www.scea.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e visual. Presença de carros protótipos.

Ponto Fraco: Poucas pistas e campeonatos. É uma versão reduzida de GT3.

Diversão: 9,0

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL

8,5

Metal Gear Solid

Chega de sofrimento. Separamos um roteiro mastigado do melhor título de ação e espionagem do PS1

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Márcio Fernando de Lima

Depois que a Revista Dicas & Truques para PlayStation publicou na edição 36 o detonado da versão para PS2 de Metal Gear Solid 2, foram tantas as cartas que chegaram à redação pedindo o debulhado de Metal Gear Solid para PS1 que nós não tivemos outra alternativa a não ser publicá-lo. Afinal, seu desejo é uma ordem.

Para quem não sabe, a primeira aventura de Solid Snake chegou às prateleiras em 1998 e foi considerada o melhor jogo para PS1 na época. E recentemente, com o lançamento do jogo em DVD para PS2, muita gente se interessou pela história e correu para reviver as emoções da versão original para PlayStation 1.

Os inimigos têm inteligência artificial e são cheios de surpresas

Neste MG, você encara tiroteios super-realistas

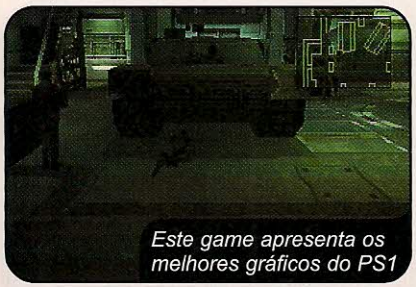
Ameaça mundial

A ação se passa em uma base secreta na ilha Shadow Moses, no Alasca. O local foi tomado pelo grupo terrorista Sons Of Big Boss, que é liderado por Liquid Snake, o irmão malvado do herói Solid Snake.

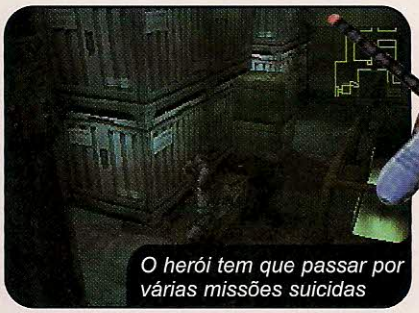
Os terroristas exigem que o Coronel Roy Campbell entregue o corpo do cruel Big Boss, um supersoldado que foi assassinado por seu filho Solid Snake, para que eles possam, a partir do DNA do falecido, criar uma série de clones e produzir um exército perfeito. E ameaçam executar um forte ataque nuclear contra

Controles

Com arma
● . . . . . Soco/Acionar C4/Bater na parede
■ . . . . . Atirar
▲ . . . . . Mira da arma "Nikita"
Sem arma
■ . . . . . Agarrar e enforcar inimigo
▲ . . . . . Visão em primeira pessoa
✖ . . . . . Agachar/Levantar
L1 . . . . . Equipar itens
L2 . . . . . Menu de itens
R1 . . . . . Equipar armas
R2 . . . . . Menu de armas
Select . . . . . Transmitir e receber chamadas
Start . . . . . Pausar/Opções



Este game apresenta os melhores gráficos do PS1



O herói tem que passar por várias missões suicidas

Snake terá que encarar uma legião de terroristas

os Estados Unidos caso o Coronel Roy não cumpra as exigências.

Para cumprir a ameaça, os criminosos têm em mãos uma nova versão do Metal Gear: o Metal Gear Rex. Trata-se de um robô de combate que pode andar em qualquer tipo de terreno e lançar bombas nucleares. O robô foi criado pelo doutor Emerick, também conhecido como Otacon, que também está em poder dos terroristas e pode ser morto a qualquer momento.

A sua missão é invadir secretamente a base inimiga e salvar os Estados Unidos de uma possível catástrofe nuclear. Para isso, você terá que encarar guardas fortemente armados, câmeras de segurança e inimigos de tirar o fôlego. Além de enfrentar seu irmão Liquid. Confira agora o roteiro exclusivo que separamos especialmente para você e detone facilmente o game.

DICAS DE SNAKE

Antes de encarar o nosso roteiro, leia estas dicas e não morra de bobeira.

1 – Quando você encontrar um local cheio de minas, use o detector especial e passe rastejando. Assim, o chão será marcado com o seu corpo e quando você passar no local novamente, os passos anteriores ficarão visíveis.

2 – Evite ser visto pelos inimigos. Fique atrás de paredes e caixas. Em alguns casos, use a caixa de papelão para se esconder.

3 – Sempre que possível, posicione seu herói atrás de obstáculos antes de chamar a atenção dos inimigos. Tente matar os soldados sempre de longe.

4 – Para salvar o game, aperte o botão Select e use o transmissor. Selecione a freqüência 140.95 e salve o jogo.

5 – Se Snake for visto por algum soldado, não entre em pânico. Fuja ou se esconda o mais rápido possível. Espere a poeira abaixar.

6 – Ande sempre equipado com os cartões de acesso ("Card Key Level X"). Assim você não se preocupa em abrir portas trancadas.

7 – Caso esteja enfrentando um chefe, equipe-se com o "Ration". Se você for atingido pelo inimigo sua energia será enchida automaticamente.

ARMAS

Conheça as armas que você vai usar durante todo o game.

C4 Explosives – Bomba plástica acionada por controle remoto.
Chaff.g – Inutiliza temporariamente câmeras e radares.
Claymore – Mina explosiva. Fique longe dela!
Grenade – As granadas explodem em cinco segundos. Seja rápido e calcule o tempo.
Nikita – Lançador de mísseis que podem ser guiados por controle remoto.
PSG1 – Rifle com mira telescópica para alvos distantes.
Socom – Pistola semi-automática com mira laser.
Stinger – Um poderoso lança-mísseis. Ideal para matar chefões.
Stunt Grenade – Explosivo que causa um clarão e deixa os inimigos bobos.

ITENS ESSENCIAIS

Veja a seguir quais são os principais itens que aparecem no game e descubra para que serve cada um deles:

Timer bomb – A bomba relógio é uma armadilha dos inimigos. Se por um acaso você pegar uma, jogue-a fora o mais rápido possível.
Rope – Use a corda para descer a torre.
Scarf – O lenço protege Snake dos cães.
Cardboard – A caixa de papelão é muito útil para escapar das câmeras e "driblar" os inimigos.
Thermal Goggle – Apresenta uma visão colorida e baseada no calor de cada objeto.
Gas Mask – A máscara de gás é indispensável para encarar salas com gases venenosos.
Body Amor – Colete especial que diminui os danos causados por tiros.
Ration – Alimento que recupera a sua energia.
Diazepam – Mais precisão para mirar os inimigos.
Mine Detector – Detecta minas e objetos metálicos.
Cigarettes – Apesar de ser prejudicial à saúde, os cigarros permitem ver os raios infravermelhos.

Passe por baixo deste cano e continue avançando

Entre neste elevador que está na sala do tanque de guerra

DETONADO EXCLUSIVO

DISCO 1

1 Você começa saindo da água. Passe agachado (segure ✖ e mova os botões direcionais) por baixo dos canos e vire à direita. Pegue o "Ration" (recarrega a sua energia). Fique atrás da empilhadeira e espere aparecer uma animação que mostra um soldado descendo do elevador. Tome cuidado para não ser visto pelos inimigos e evite pisar nas poças de água. Depois que o soldado sair, espere que ele se afaste e entre no elevador. Você sairá no heliporto. Veja a animação, vá para o centro do heliporto, pegue o "Chaff.g" (serve para confundir as câmeras) e fique esperto para não ser visto pelos holofotes.

Nesta sala, pegue o item "Thermal Goggle", no canto

2 Nesta mesma área, vá para o caminhão e pegue a arma "Socom", que está na parte de trás do veículo. Na sala ao lado esquerdo, use um "Chaff.g" para distrair as câmeras e pegue as granadas. Agora siga pela direita e, antes de subir a escada, fique esperto com a câmera. Entre pela passagem de ventilação, siga e veja a animação. Pegue um "Ration", volte e desça (aperte ● para descer). Recolha alguns "Stunt Granedes" que estão no lado direito, siga à esquerda, entre na primeira sala aberta e pegue o "Thermal Goggle". Siga em frente, desça a escada e pegue os itens.

3 Vá para o elevador que está em frente ao tanque de guerra. Aperte ● duas vezes para o elevador chegar mais rápido. Agora vá para o andar "B1", siga o caminho, suba a escada e encontre uma passagem de ventilação. Avance até encontrar a cela de Donald Anderson. Desça pelo buraco e veja a animação. No vídeo, Donald entrega o cartão "Card Key Level 1", sofre um ataque cardíaco e morre. Saia da cela e veja mais uma animação. Após isso, você terá que ajudar Meryl a matar os soldados. Ao todo são cinco grupos de três soldados. Para facilitar a sua vida, fique ao lado da porta e acabe com os inimigos. Meryl vai embora. Siga para o elevador e vá para o andar "B2".

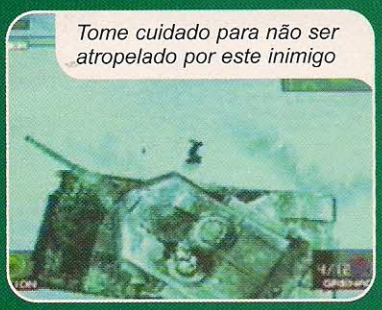
Use o "C4" nesta parede e encontre uma passagem secreta

4 Equipe-se com o cartão "Card Key Level 1" e passe pelas portas do primeiro nível. Explore o local e pegue os "C4 Explosives" que estão em uma das salas. Explore o canto inferior esquerdo e encontre uma passagem secreta. Bata nas paredes. Quando Snake escutar um som diferente, coloque um explosivo C4 no local apertando ■. Seja rápido. Siga pela passagem que se abriu e encontre um corredor. Tome muito cuidado nesta parte. Vá batendo na parede novamente (lado esquerdo) e, quando você escutar um som diferente, use mais um C4. Repita o procedimento na próxima parede. Veja mais uma animação e prepare-se para enfrentar um chefão de tirar o fôlego.

5 **Chefe: Revolver Octopus** - Este chefe é fácil. Coloque C4 nas paredes e detone-as quando o chefão passar por elas. Isso vai tirar bastante vida do grandalhão. Mas tome muito cuidado para não encostar nos fios, ou tudo poderá ir pelos ares. Após as explosões, acabe com o inimigo usando a sua pistola "Socom". Depois de matá-lo, veja mais uma animação que mostra Snake "ganhando" o disco "Pal Key" e o cartão "Card Key Level 2".

Siga por este local e tome cuidado com os lasers

6 Saia do local e volte para a sala onde você pegou o C4. Use o rádio na freqüência 140.15 e fale com Meryl. Volte para o elevador e siga para o primeiro andar. Você sairá no "Tank Hangar". Lembre-se de andar sempre equipado com o cartão. Ao chegar no primeiro andar, vá para a sala da direita. Mate um guarda e pegue o silenciador da pistola "Socom". Suba a escada, entre na sala à direita e pegue o "Cardboard Box" (uma caixa de papelão). Agora entre na sala do outro lado, perto da câmera, e pegue o "Mine Detector" (detector de minas). Desça e siga pela porta grande que Meryl acabou de abrir para você. Faça isso equipado com o "Therm.g. Passe pelos lasers sem ser visto e abra a porta com o cartão "Card Key Level 2". Prepare-se para enfrentar mais um chefe.



Tome cuidado para não ser atropelado por este inimigo

7 **Chefe: Tanque de Guerra** - Para destruir o veículo pesado, fique atento. Antes de qualquer coisa, use um "Chaff.g" para distrair as câmeras do tanque. Feito isso, espere o soldado sair do veículo e arremesse algumas granadas. Repita esta operação até destruir o tanque por completo. Depois acompanhe uma animação que mostra Snake recebendo o cartão "Card Key Level 3" e prepare-se.

Alguns inimigos são mais bem equipados que o nosso herói

8 Depois de eliminar o chefe, você sairá em um corredor. Siga por ele e, no final, passe por baixo do portão. Nesta parte, vá com cuidado e não use nenhum tipo de arma. Corra para o elevador sem ser visto e vá para o andar "B1". Quando seu herói sair do elevador, esteja com o cartão "Card Key Level 3". Entre na porta em frente e encontre uma sala. Entre na porta à esquerda e pegue a arma "Nikita". Feito isso, volte para o elevador e vá para andar "B2". Você encontrará uma sala com gás venenoso e com o chão eletrificado.

Fique neste local e atire com a "Nikita". Guie o míssel pelo corredor

9 Use a "Nikita" e guie o tiro até a caixa de força. Dessa forma, o curto-circuito do local será desligado. Esteja com o cartão "Card Key Level 3" em mãos e entre na última porta à esquerda. Antes de abandonar o corredor, pegue o "Gas Mask". Equipe-se com esta máscara para não ser morto pelos gases venenosos. Recolha os itens que estão disponíveis nas salas e vá para a porta que está perto da câmera. Passe por ela e veja mais uma animação surpreendente com os vilões. Siga sempre em frente e encontre uma sala de controle. Chegou a hora de enfrentar o chefão ninja.

10 **Chefe: Ciborg Ninja** - Para detonar o ninja, fique atento a todos os seus movimentos. Logo de cara, detone-o com seqüências de chutes e socos até ele guardar a espada. Depois repita o mesmo procedimento. O inimigo vai ficar invisível. Use o "Thermal Goggle" para achá-lo e dê mais chutes e socos até que ele use o poder de sumir. Fique "colado" na parede e, quando ele se aproximar, acerte-o para arrancar a energia do vilão. Quando isso acontecer, o ninja ficará com uma espécie de escudo de energia. Atire no inimigo o máximo que puder e acabe com ele de vez. Veja a animação que mostra Snake recebendo o cartão "Card Key Level 4"

11 Siga para o elevador e vá para o andar "B1". Entre na sala que está perto de um dos dois guardas. Encontre Meryl novamente e siga-a até o banheiro feminino. Seja rápido e não marque bobeira. Meryl estará de calças curtas, ou melhor, sem calças, só de calcinha. Mas não fique distraído. Permaneça na frente do banheiro para protegê-la e espere a "donzela" trocar de roupa. Veja a animação e receba o cartão "Card Key Level 5". Saia do banheiro e siga pelo único corredor. Neste local, use o cartão para abrir a porta e siga em frente. Veja mais uma animação e bata em Meryl até que ela desmaie. Isso mesmo, a bela mulher está "possuída" e tentará matá-lo. Prepare-se para enfrentar um chefe de tirar o fôlego.

Não atire em Meryl. Só dê alguns socos para que ela desmaie

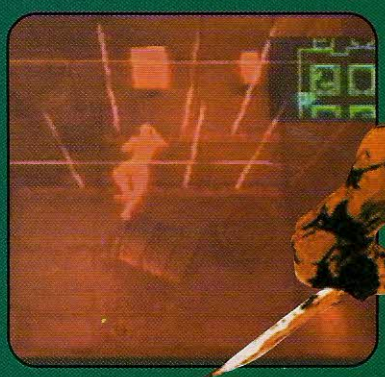
12 **Chefe: Psyco Mantis** - Para facilitar a sua vida, coloque o controle na segunda entrada do console. Isso vai otimizar os golpes de Snake. Faça de tudo para não ser atingido. Desvie dos ataques do inimigo e atire o máximo que puder. Quando o chefão sumir, use o "Thermal Goggle". Meryl será dominada novamente. Acerte-a usando uma seqüência de combos e fique ligado. A garota aponta uma arma para a própria cabeça. Acerte-a novamente e evite o suicídio. Quando ela cair, continue detonando o chefe até ele morrer.

Use a caixa de papelão e espere o cachorro fazer xixi

Mire rapidamente neste inimigo, pois ele é rápido

Mate o soldado antes que ele saia do local e tranque a porta

13 Siga pela porta que se abriu e encontre uma caverna. Passe por uma parte do chão com neve e ande por baixo de uma pedra. Fique sempre à esquerda e tome cuidado com os cachorros. No final da caverna, passe abaixado (segure ✖ e use os botões direcionais) e encontre Meryl. Bata nela novamente até que a garota fique nervosa. Feito isso, use a caixa de papelão. Um dos filhotes dos cachorros vai urinar na caixa. Agora toda vez que você passar perto dos animais, basta usar a caixa de papelão para que os cachorros não o ataquem. Equipe-se com o cartão "Card Key Level 5" e siga em frente.



14 Ande abaixado seguindo as pegadas de Meryl e veja a animação. Volte para o local onde você encontrou o último chefe, pegue o elevador e vá para o primeiro andar. Volte pelo caminho que você tomou após destruir o tanque e fique atento às minas que estão no chão. Snake encontrará uma sala com um tanque de guerra parado e um elevador. Entre neste elevador e acesse o andar "B2". Examine todas as salas, suba por uma delas e pegue a arma "PSG1". Volte para o local onde Meryl foi baleada e encare mais um inimigo.

15 **Chefe: Sniper Wolf 1** - Use o item "Diazepam" para não tremer (isso aumenta a precisão de sua arma). Mire bem no inimigo e acerte-o. Seja rápido e não marque bobeira. Caso você seja atingido, guarde a arma, redirecione seu personagem e volte a entrar no modo atirador. Isto é mais rápido que refazer os ajustes sem sair do modo atirador. Após matá-lo, siga até o final do corredor e tente entrar pela porta. Snake será preso e uma animação surpreendente surgirá.

16 Snake está sendo torturado. Aperte ● repetidamente para não perder toda a energia. Cuidado, pois se você apertar o botão Select, Snake se renderá e Meryl será executada. Não use controle turbo para não se decepcionar. Dentro da prisão está Donald Anderson, o verdadeiro agente. O outro que você encontrou preso anteriormente era Decoy Octopus, um dos integrantes da Fox Hound, disfarçado. Espere a ligação de Roy Campbell e de Naomi Hunter. Depois que o soldado for ao banheiro, Dr. Emerich aparecerá para entregar alguns itens: o cartão "Card Key Level 6", o "Ration", um lenço e o "Ketchup". Fique debaixo da cama para despistar o soldado.

O seu pior inimigo é Liquid Snake, o irmão gêmeo de Solid Snake

17 O inimigo vai abrir a porta e procurar por você em todos os cantos da sala. Quando ele olhar embaixo da cama, saia e enforque-o (use ■). Se você falhar terá que passar pela tortura novamente. Após enforcá-lo, volte para a sala de tortura e pegue seus equipamentos. Feito isso, jogue o "Time Bomb" nesta mesma sala. Agora saia correndo e vá para o elevador. Acesse o primeiro andar e encontre a sala com o tanque de guerra parado. Siga para o local onde Meryl foi baleada e abra a porta que você estava tentando abrir quando foi preso. Snake será visto pela câmera. Pegue o item "Rope" (corda), e suba as escadas. Será uma longa subida.

Use a corda neste local e desça com muito cuidado

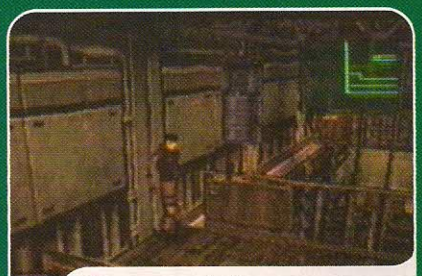
18 Use o "Stunt.g" para atordoar os soldados. Suba pela grande escada, entre pela porta e veja uma animação de Liquid Snake destruindo a antena. Equipe-se com a corda e desça pelo corredor. Mate três soldados. Para facilitar a tarefa, use a arma "PSG1". Avance e pegue a arma "Stinger" (lançador de mísseis). Saia pela outra porta e, quando estiver descendo as escadas, volte, pois os degraus estão quebrados. Suba e encontre o doutor Emerich. Snake pedirá que ele conserte o elevador. Enquanto ele derruba o helicóptero, suba usando o "Chaff.g" para confundir as metralhadoras. Chegou a hora de enfrentar o temido Liquid Snake, que está pilotando uma aeronave chamada Hindi D.

19 **Chefe: Hind D** - Derrubar esta aeronave é bastante simples. Use o obstáculo para se livrar das rajadas de metralhadora. Fique em um lugar seguro esperando o helicóptero aparecer no visor. Atire e corra para se esconder. Não demore muito para mirar, ou você levará alguns tiros certeiros. A dica é ser rápido e atirar o máximo que puder.

Antes de entrar neste elevador, use o "Thermal.g"

20 Volte para o elevador que estava quebrado e acione-o. Vá para o primeiro andar e, após conversar com o doutor Emerich, encare os soldados camuflados. Use o "Thermal.g" para matá-los. Saia e recolha os itens. Entre na porta que está perto do elevador usando o cartão "Card Key Level 6". Use o item "Chaff.g" para distrair as câmeras e avance. Confira a animação que mostra Snake recebendo um tiro e prepare-se para enfrentar mais um chefão.

21 **Chefe: Sniper Wolf 2** - A estratégia para vencer este inimigo é a mesma do primeiro Sniper Wolf. Aqui a dificuldade aumentou um pouco, pois o inimigo tem mais espaço para se movimentar. Tome cuidado quando ele passar por trás do morro. Isso pode confundir Snake. Para facilitar a sua vida, use o "Thermal Goggle" e detone o adversário. Confira a animação e, em seguida, vasculhe o local. Entre nas salas, pegue os itens e vá para uma sala com caixas e duas câmeras. Desça as escadas e troque o disco do game.



Passe encostado na parede e fique esperto com o gancho

DISCO 2

22 Desça as escadas, vasculhe o local, pegue os itens e siga à esquerda. Encoste na parede, ande e tome cuidado com o guindaste. Fique agachado para não ser atingido. Vá para o outro lado, desça a escada e observe uma porta dupla. Entre na porta que está ao lado e guarde muito bem este local, pois Snake deverá voltar aqui mais adiante. Pegue os itens e passe rastejando por uma passagem que fica embaixo dos canos, no canto inferior esquerdo.

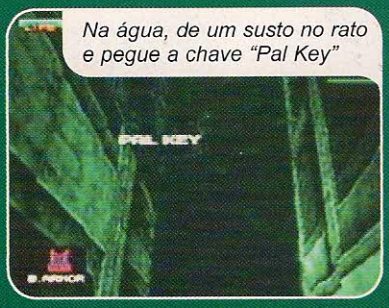
Acione este painel e desça para o andar de baixo

23 Você sairá em um lugar com uma câmera, muitos itens e um colete à prova de balas. Volte e entre na porta dupla. Snake encontrará uma sala enorme com um elevador de carga. Entre nele, acione o painel e fique esperto com os três soldados que aparecem. Depois que você os matar, o elevador parará no subsolo. Tome cuidado, pois existem algumas minas no chão. Siga para o outro elevador de carga e desça. Pegue os itens que estão nos cantos, entre na porta grande e prepare-se para enfrentar mais um chefe.

Pegue este inimigo de surpresa e atire com a arma "Stinger"

24 **Chefe: Vulcan Raven** - Vencer este chefe é fácil. Fique atrás dos containers e espere o inimigo ficar de costas. Quando isso acontecer, use a arma "Stinger" para pegá-lo de surpresa. Dê apenas um tiro por vez e repita esta operação até acabar com o vilão. Veja mais uma animação e receba o cartão "Card Key Level 7".

25 Equipado com o cartão "Card Key Level 7", entre pela única porta dupla do local. Siga pelo corredor tomando muito cuidado com as câmeras. Entre pela próxima porta e saia em uma enorme sala que guarda o robô Metal Gear. Avance pela direita e veja uma pequena escada. Suba por ela para escalar o robô. Quando Snake chegar ao topo, desça pelo o outro lado até encontrar a cabine de controle. Confira mais uma animação de Liquid Snake e Revolver Ocelot. Snake é descoberto e deixa cair o disco "Pal Key". Volte, desça as escadas e observe o local que está cheio de água. Use o detector de minas e procure o disco "Pal Key" que você deixou cair. Ele deverá estar na água ou nos canos.



Na água, de um susto no rato e pegue a chave "Pal Key"

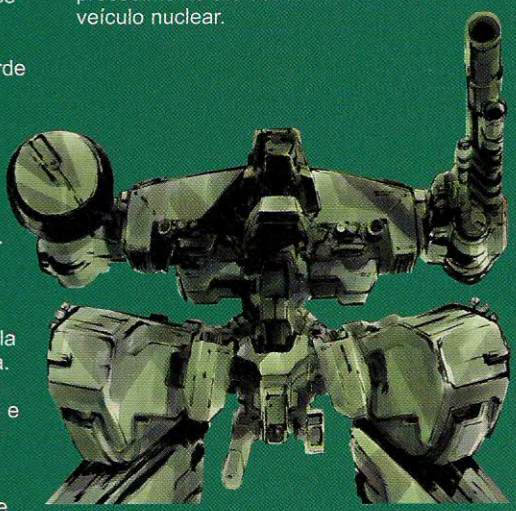
Para detonar os robôs "Metal Gear", acerte neste local

Mire nesta posição para não errar o poderoso Liquid Snake

26 Se não estiver em um destes lugares, provavelmente o "Pal Key" foi pego por um rato. Para pegar o disco do animal, dê um susto nele usando qualquer item. Feito isso, suba para a cabine de controle e, antes de entrar no local, use o "Chaff.g" para distrair as câmeras. Pronto, agora use o disco "Pal Key" no terminal da esquerda e confira os resultados. Volte para o local onde você matou o chefe Vulcan Raven. Equipe-se com o "Pal Key" e aguarde dois minutos. O disco ficará azul. Agora guarde o disco. Vá para a cabine e coloque o disco no terminal do meio. Volte para a sala onde você pegou o colete, perto da porta dupla. Suba pelos elevadores de carga e fique atento.

27 Quando Snake sair do segundo elevador, passe pela porta dupla e entre na próxima sala. Você terá que alterar os dados do disco "Pal Key". Equipe-se com ele e espere dois minutos. O disco ficará vermelho. Mantenha este disco sempre nas mãos de Snake. Volte para a cabine de controle e coloque o "Pal Key" modificado no terminal à direita. A sala ficará trancada e um gás venenoso se espalhará pelo ambiente. Este é um recurso que serve para proteger o sistema. Use a máscara de gás e aperte o botão Select para entrar em contato com o doutor Emerich usando a freqüência 141.12. Espere o retorno da ligação. A porta será aberta. Saia da cabine e veja Liquid Snake correndo. Siga-o e não marque bobeira. Após a conversa entre Snake e Liquid Snake, prepare-se para encarar a última parte do game.

28 **Chefe: Metal Gear** – Liquid Snake está comandando o grande Metal Gear e deseja acabar com você. Em primeiro lugar, use o "Chaff.g" e a arma "Stinger". Acerte o radar que fica no ombro esquerdo do robô. Depois disso, aguarde o grandalhão disparar três mísseis contra você. Mire na cabine e atire o máximo que puder. Repita este procedimento até acabar de destruir o veículo nuclear.



29 **Chefe: Liquid Snake 1** – Você deve enfrentar Liquid Snake e tem apenas três minutos para detoná-lo. Dê uma seqüência de golpes no inimigo e, quando ele ficar abaixado, saia de perto para não tomar um contra-ataque. Se você cair da plataforma, Liquid pisará na sua mão. Portanto seja rápido e tente arrancar o máximo de energia do inimigo. Quando ele estiver quase morrendo, tome cuidado com os golpes rápidos. Depois de alguns chutes e socos, o inimigo cairá e não atrapalhará mais sua vida.

30 **Chefe: Liquid Snake 2** – O final está muito próximo. Vá para a garagem, detone os guardas e espere Meryl ligar o jipe. Suba no veículo e dê um tiro nos tambores para abrir passagem. No primeiro posto de defesa, destrua os barris e avance. Quando você encontrar o segundo posto de defesa, mate os guardas. Liquid Snake aparecerá novamente para infernizar sua vida. Prepare-se para encarar uma perseguição animal. Faça de tudo para acertar Liquid Snake. Mire em um ponto fixo, pois o alvo é estreito. Mais adiante o inimigo atacará de lado. Acerte o máximo que puder e seja rápido. Pronto! Você terminou um dos melhores games já lançados para PS1.

OPÇÕES EXTRAS

Modo secreto
Complete todos os modos do game para acessar o modo Technical Demonstration. Ele mostra o computador jogando e ensina ao jogador como conseguir o melhor tempo.

Munição ilimitada
Complete o game sem perder na sala da tortura. Seu personagem deve salvar Meryl e receber um item especial chamado Bandana. Quando Snake estiver equipado com ele, você terá munição ilimitada.

Invencível
Vença o game usando o nível "Normal" ou superior. Não morra na sala de tortura. Salve tudo em seu Memory Card. Inicie um novo game e equipe-se com este item para ficar invisível.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • **NA INTERNET:** www.konami.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e trilha sonora. É a melhor aventura de Snake no PS1.

Ponto Fraco: O visual poderia ser mais detalhado. Alguns diálogos não podem ser evitados.

Diversão: 10

PLATAFORMA: PS1

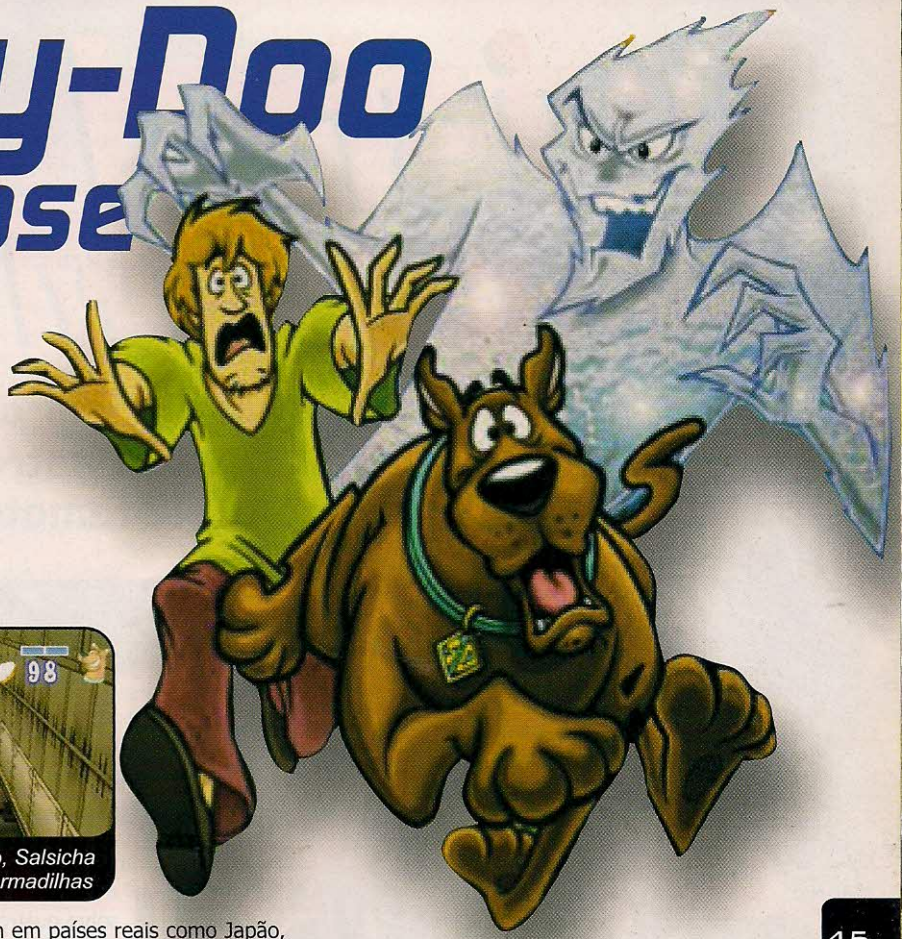
NOTA GERAL **9,0**

Scooby-Doo Cyber Chase

Scooby-Doo e sua turma chegaram com muita diversão e cenários coloridos

Cuidado para não derrubar Scooby-Doo na água

No segundo estágio, Salsicha terá que enfrentar armadilhas



Scooby-Doo e sua turma fugiram dos desenhos animados direto para o PlayStation, onde vão enfrentar uma aventura de tirar o fôlego. Em sua primeira incursão no mundo dos videogames, os detetives mais atrapalhados do mundo precisarão desvendar perigosos mistérios que ocorrem em diversos lugares.

Ao todo são 20 fases diferentes, todas cheias de inimigos e armadilhas para você enfrentar. Algumas delas se passam em países reais como Japão, Itália e Egito. Mas há também fases ambientadas em cidades futuristas e em lugares estranhos.

Atrapalhados

A sua missão é arremessar tortas nos inimigos e monstrengos que surgem no seu caminho. Além disso, seu personagem deve procurar itens secretos e avançar sempre em linha reta. Não existem quebra-cabeças e fases complicadas. No final de cada estágio, seu herói aparece em uma sala com várias portas que permitem avançar ou voltar para a fase anterior. Confira agora as dicas que separamos e divirta-se.

Controles

- ● ..... Rastejar
- ▲ ..... Menu de opções
- ■ ..... Atacar
- ✖ ..... Saltar
- L1 + ▲ ..... Receber mensagem
- L3 ..... Movimentação
- Start ..... Pausar/Opções

DICAS DO SCOOBY-DOO

Detone os inimigos – Para acabar com os guardas que surgem em seu caminho, use ■ para arremessar tortas. Nas primeiras fases, procure não se aproximar muito deles. Mantenha uma distância segura e aperte e segure ■ durante alguns segundos para arremessar o doce mais longe.

Itens escondidos – Toda vez que você encontrar caixas vermelhas, use o seu ataque especial para quebrá-las. Pressione ✖ para saltar e, quando o seu herói estiver no alto, aperte ●. Na maioria das vezes, você encontra várias tortas.

Sem munição – Às vezes, a sua munição acaba bem na hora em que surgem inimigos. Use as laterais da tela para correr e evite ser atingido. Quando isso não for possível, salte sobre o vilão e repita o procedimento da dica anterior para detoná-lo.

Ficha Técnica

PRODUTOR: THQ • **NA INTERNET:** www.thq.com

Ponto Forte: Excelente visual e efeitos sonoros.

Ponto Fraco: O game apresenta falhas na movimentação e saltos dos heróis.

Diversão: 8,0

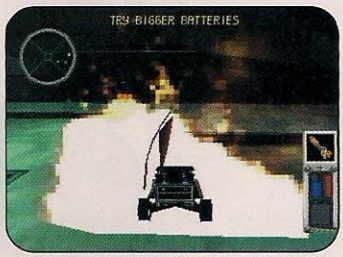
PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **6,5**

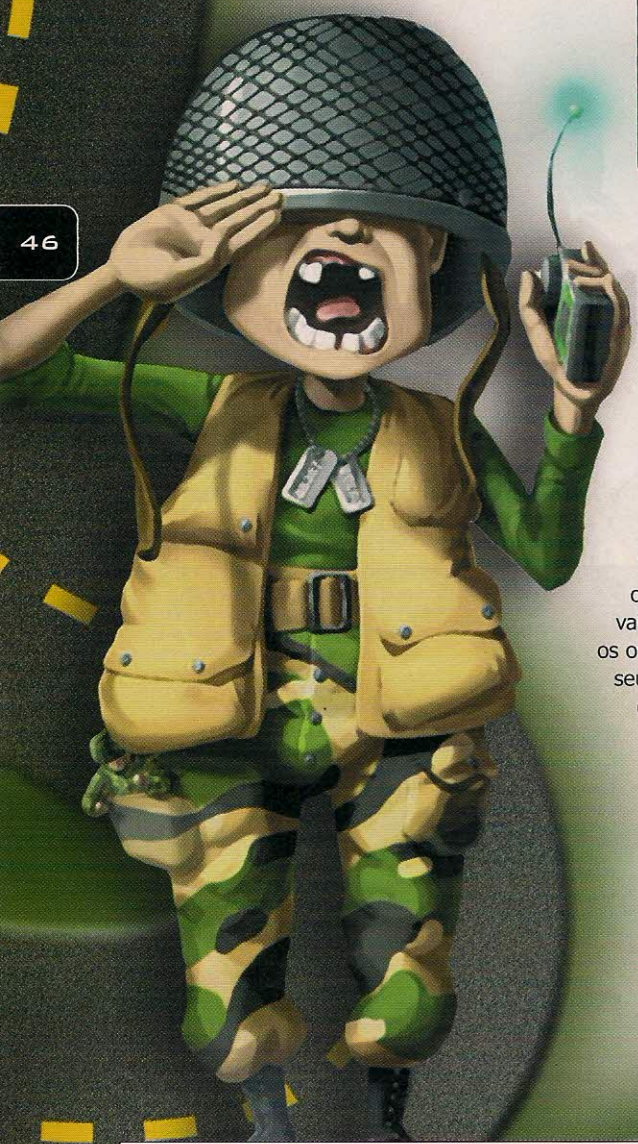
Twisted Metal: Small Brawl

Prepare-se para participar de uma verdadeira guerra entre carrinhos de controle remoto

Este pirralho é muito folgado e fará de tudo para provocá-lo



Apesar de ser o mais rápido, este carro tem baixa resistência



Um combate mortal sobre quatro rodas, ou melhor, quatro rodinhas. É isto que você vai encarar no jogo Twisted Metal: Small Brawl, que está sendo lançado para PS1. O game apresenta uma jogabilidade inédita e um visual inovador. Isto porque, em vez dos veículos, que são a marca registrada da série Twisted Metal, esta versão traz carrinhos de controle remoto. Você vai se divertir muito tentando eliminar os outros brinquedos que surgem em seu caminho. É um duelo mortal no qual vence quem for mais rápido.

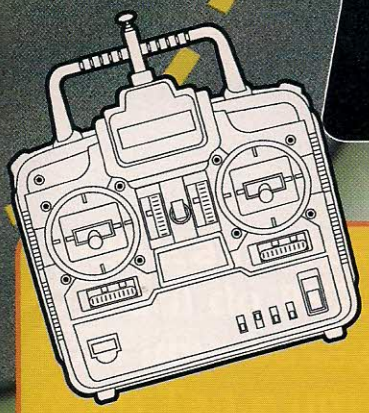
Apelação de brinquedo

As batalhas acontecem em oitos cenários diferentes que incluem um parque, uma cozinha e um campo de golfe. E em cada um dos ambientes você encontra obstáculos, itens especiais e algumas armadilhas. No campo de golfe, por exemplo, você pode ser triturado por um cortador de grama. É alucinante!

São oito os veículos disponíveis na tela de seleção, mas alguns carrinhos secretos entram em cena conforme o seu desempenho ou quando você encontra itens especiais em algumas arenas. Todos eles foram inspirados nos principais carros dos dois últimos jogos da série (Twisted Metal 3 e 4) e apresentam características distintas, como blindagem, velocidade final e aceleração. Por isso, é

Controles

● . . . . . Freio
▲ . . . . . Turbo, quando disponível
■, ↑ . . . . . Acelerador
L1, R1 . . . . . Seleção de armas
L1 + R1 . . . . . Saltar
L2 . . . . . Arma especial
R2 . . . . . Tiro simples
R3 analógico . . . . . Movimentação
Start . . . . . Pausar/Opções



2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

DICAS SUICIDAS

Armas
Confira a seguir quais são as principais armas do game:
Paralisante – Quando você acerta o inimigo com esta arma, o veículo adversário fica congelado e vulnerável por alguns instantes. É a arma ideal contra os carrinhos mais rápidos, como o Twister.
Míssil teleguiado – Um do melhores ataques do game. Para não errar o alvo, posicione seu veículo de frente para o adversário e ataque. Se você disparar os foguetes sem focar o inimigo, as chances de ele escapar são grandes.
Apelação – Este ataque causa grandes danos se você estiver bem próximo dos inimigos. Ele é representado por um símbolo em forma de "S" e varia conforme o veículo escolhido.
Nepalm – Uma bomba incendiária que causa um grande estrago nos carrinhos inimigos. Use-a somente a médias distâncias do oponente. Caso contrário, você também poderá ser atingido.

Energia extra
Dependendo da fase, é possível recarregar a energia do seu carrinho. Para isto, basta recolher um item verde e bastante luminoso que fica escondido em pontos estratégicos de cada cenário. Este item é essencial para o seu sucesso, principalmente nas fases mais complicadas. Por isso, vasculhe todos os cantos da arena e procure por ele. Na cozinha, por exemplo, o item pode ser coletado em cima da pia, depois que seu carrinho passar pelo fogão.

Desvie dos inimigos
Principalmente em partidas multiplayer, é muito importante escapar dos ataques inimigos, principalmente dos mísseis teleguiados. Para fazer isso, ande fazendo zigue-zagues aleatórios e fique ligado na tela do jogador adversário. Faça curvas bruscas e use os freios para não ser atingido.

Turbo
Para aumentar drasticamente a velocidade do seu veículo, pressione ▲ para acionar o turbo. Seu carro terá a velocidade dobrada, porém por apenas alguns segundos (veja a barra vermelha no canto direito da tela).

Movimentos especiais
Freeze . . . . . ↑, ↓, ↑.
Shield . . . . . →, →, ↓, ↓
Rear Fire . . . . . ←, →, ↓, L2
Drop Mine . . . . . →, ←, ↓
Jump . . . . . L1 + R1

Você pode bater de frente com o adversário e até capotar

O carro de polícia é o mais equilibrado de todos

Este carrinho é pesado, resistente, mas muito lento

muito importante explorar as vantagens de cada veículo para se dar bem.

O seu objetivo é destruir todos os carrinhos controlados pelo computador. E para isto, você conta com uma série e armas e equipamentos especiais como mísseis, bombas incendiárias e raios paralisantes. Estas armas estão espalhadas pelos cenários e são fundamentais para a sua sobrevivência no game. Acompanhe agora as dicas exclusivas que separamos para você e detone facilmente os adversários.

Babe no visual. Os vídeos de abertura são de arrasar

Ficha Técnica

PRODUTOR: Sony Computer Entertainment • **NA INTERNET:** www.scea.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade, variedade de veículos e diversos ataques.

Ponto Fraco: O visual é um pouco granulado e o jogo fica lento no modo para dois jogadores.

Diversão: 8,5

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **7,5**

DVD Remote, Multi Tap & Vertical Stand

Por Julio Wecchi

Se você comprou um PlayStation 2, mas ainda não adquiriu nenhum acessório para ele, chegou a hora de conhecer este novo lançamento. Produzido pela Intec, o DVD Remote, Multi Tap & Vertical Stand traz três recursos inéditos em um só acessório. O equipamento é uma base especial que permite deixar o console na posição vertical e ainda traz um Multi Tap integrado. Para quem não sabe, trata-se de um adaptador que conecta quatro controles no mesmo console. Conta ainda com um controle remoto especial, que permite acessar todas as funções básicas dos filmes em DVD. É altamente recomendável.

Três em um

A instalação do acessório é bastante simples. Você deve colocar o PS2 sobre o equipamento, na posição vertical (ele se encaixa facilmente graças aos quatro apoios de borracha que ficam na lateral do console), e depois inserir um adaptador na entrada "1" do console. Este adaptador serve para ativar o Multi Tap e o controle remoto especial. Pronto, agora é só começar a se divertir.

O funcionamento do Multi Tap é imediato. Basta conectar os controles nas entradas A, B, C e D para que eles funcionem no mesmo instante. Caso você queira ligar um segundo Multi Tap opcional no console, não há problema algum. Basta usar a entrada "2" do PS2. Assim é possível jogar com até oito controles ao mesmo tempo.

O funcionamento do controle remoto também é instantâneo. Ele tem praticamente as mesmas funções dos principais controles dos DVD Players disponíveis no Brasil. Os botões "Left", "Right", "Up" e "Down" são os direcionais, que servem para alternar os menus. E o botão "OK" tem a mesma função do "Enter". O resto é igual.

O equipamento não tem representação no Brasil, mas pode ser encontrado sem maiores problemas em importadoras e lojas especializadas em videogames. Seu preço é R$ 140,00, equivalente ao que você pagaria para adquirir cada um dos três acessórios. É sem dúvida nenhuma uma ótima opção para quem ainda não comprou nenhum acessório compatível com o PS2.

CARACTERÍSTICAS

- Produzido para PS2
- Multi Tap integrado
- Quatro slots para Memory Cards
- Acabamento em plástico
- Adaptador de conexão
- Cor preta
- Design parecido com o do PS2
- Controle remoto para o DVD Player
- LEDs de indicação
- Local para guardar quatro jogos
- Espaço para os Memory Cards
- Base especial
- Funciona em qualquer PS2
- Encaixes internos para o console
- Permite ligar um segundo Multi Tap
- Tamanho compacto
- Acessório não licenciado pela Sony

Além do Multi Tap e do controle remoto, esta base especial tem compartimentos para você guardar jogos e Memory Cards

Conheça o acessório mais versátil do PS2. Ele conta com uma base especial, um Multi Tap e um controle para as funções do DVD Player

• Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Wilson Jr.
• Modelo: Giulianna Melo - Setting Modelos
• Produção: Letícia Bueno • Make-up: Nilma Santana Lady e Lord Tel (XX11) 4123-1157

Ficha Técnica

Fabricante: Intec • **Na Internet:** customerservice@inteclink.com

Onde encontrar: Nick Game (0xx11) 3313-3080 • **Preço médio:** R$ 140,00

Ponto Forte: Acessório versátil que traz uma base, um Multi Tap e um controle remoto para filmes em DVD.

Ponto Fraco: O acabamento em plástico poderia ser melhor.

NOTA GERAL **8,5**

PlayStation Mania

Confira os principais acessórios que estão chegando no mundo dos games

2.1 PS2 SPEAKER SYSTEM

Esta é uma opção simples e compacta para quem quer melhorar o som de seus games favoritos. Desenvolvido pela 4Gamers, o conjunto é composto por três caixas de som: um subwoofer com amplificação própria para os sons graves e duas caixas menores. O conjunto é 100% compatível com o padrão 2.1 Stéreo e pode ser encontrado em importadoras.

- Compatível com PS1 e PS2
- Potência de 32 Watts (RMS)
- Um subwoofer e dois speakers
- Controles de volume e grave

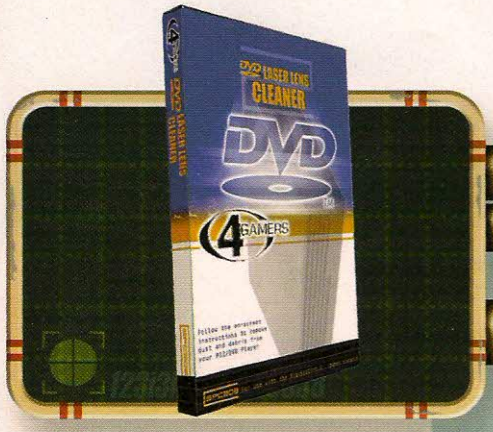
FICHA TÉCNICA
Fabricante: 4Gamers
Preço médio: US$ 80 • www.4gamers.net

V-THUNDER RACING WHEEL

Produzido pela InterAct, este é um dos volantes mais simples do mercado. Ele funciona em qualquer console da Sony, traz botão direcional de oito posições e sensibilidade extra para os principais jogos de corrida. Mas a sua principal vantagem é mesmo o preço, bem abaixo do que se paga por volantes similares fabricados pelos concorrentes.

- Projetado pelo piloto Dale Earnhardt
- Pedaleira dupla
- Compatível com PS1 e PS2
- Oito botões

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$ 30 • www.interact-acc.com



DVD LASER LENS CLEANER

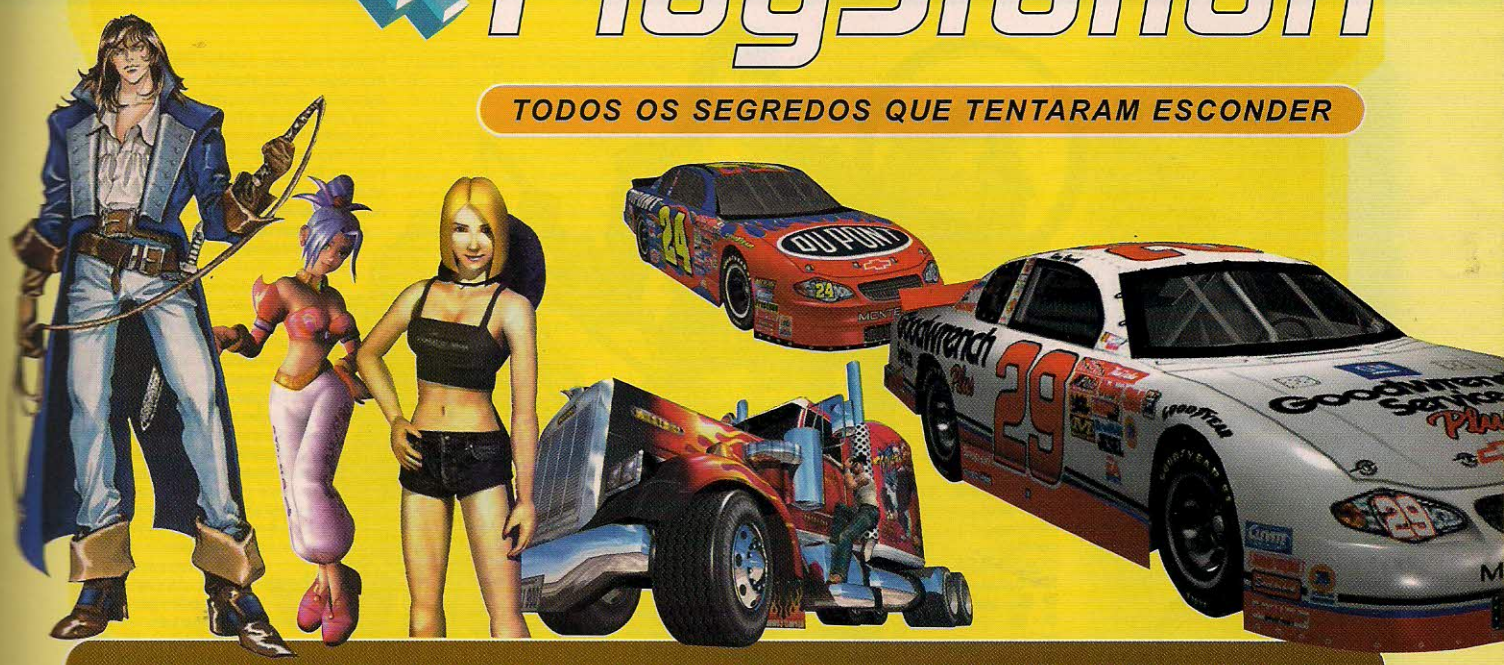
Se o seu PS2 está com dificuldades para reproduzir filmes em DVD ou jogos, não se preocupe. O DVD Laser Lens Cleaner foi desenvolvido exatamente para corrigir este tipo de problema, que geralmente é causado pelo acúmulo de poeira na lente. A limpeza é muito simples: basta colocar o DVD no drive e aguardar alguns minutos.

- Fácil de usar
- Não requer conhecimento técnico
- Indicado para PS2
- Também serve para DVD Players

FICHA TÉCNICA
Fabricante: 4Gamers
Preço médio: US$ 12,50 • www.4gamers.net

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER



É muito fácil encontrar a dica para o seu game favorito. Basta olhar o índice, ir até a página indicada e debulhar

Detonado

Castlevania Chronicle 52

007 Racing 60
18 Wheeler: American Pro Trucker (PS2) 60

B

Blaster Master Blasting Again 60

C

Capcom Vs. SNK 2: Mark Of The Milennium (PS2) 60
Crash Bandicoot: The Wrath Of Cortex 60

D

Dark Cloud (PS2) 61
Digimon World 2 60
Dracula: The Ressurrection 54
Dragon Ball Z 61

E

Eternal Eyes 61
E.T. Interplanetary Mission 52

F

Final Fantasy 7 62
Final Fantasy 10 (PS2) 56

G

Grand Theft Auto 3 (PS2) 53
Grand Theft Auto: London 1969 54
Gunfighter: The Legend Of Jesse James 55

H

Hokuto No Ken 63

I

Ihra Drag Racing 63

L

LMA Manager 2002 56

M

Megaman X4 57
Megaman X6 57
Metal Gear Solid 57
Metal Slug 57

N

Nascar Thunder 2002 (PS2) 57
NBA 2K2 (PS2) 59
NBA Street (PS2) 58

R

Rumble Racing (PS2) 59

S

Silent Hill 2 (PS2) 59
Super Robot Racing 63

T

Tales Of Eternia 63
Tomb Raider 59
Twisted Metal Small Brawl 63

V

Vampire Night (PS2) 59

E.T. INTERPLANETARY MISSION

Mova os objetos

Sempre que encontrar cogumelos, flores e outros objetos em lugares que o E.T. não consegue alcançar, use o poder de telecinesia para mover os objetos e colocá-los onde desejar. Para isso, aperte e segure botão ▲. Agora use os comandos direcionais, posicione o item num local próximo ao seu personagem e solte ▲. A telecinesia é uma habilidade paranormal de fazer com que os objetos se movam a distância.

Bichos grandalhões

Quando o E.T. estiver enfrentando criaturas muito grandes, ele não poderá derrotá-las com seus poderes. Para vencê-los, a única alternativa é correr o máximo que puder até que a criatura não possa mais alcançar o seu personagem. Segure R2 enquanto você movimenta o personagem.

Cogumelos deliciosos

Nas primeiras fases, os cogumelos que estão espalhados pelo cenário servem como energia para o

pequeno E.T. Se você ficar muito tempo sem eles, seu herói começa a ficar doente, com uma aparência pálida, e pode morrer. Recolha o maior número de cogumelos que você puder para manter o nosso amigo sempre vivo e saudável.

Flores alienígenas

Principalmente durante as primeiras fases do game, seu personagem deve recolher todas as flores que aparecem em seu caminho. Para isso, aproxime-se de uma delas (fique de frente) e aperte ● para que ela desabroche. Feito isso, passe sobre a mesma flor para recolhê-la.

Abra as portas

Quando você encontrar uma porta fechada, não se preocupe. Observe os objetos que estão a sua volta e use ▲ para mover um tipo de planta diferente ou bloco. Coloque o objeto sobre a marca que aparece em frente

Continua...

CASTLEVANIA CHRONICLE

Confira as melhores dicas para vencer todas as fases do game no Modo Arrange, inclusive os macetes para detonar os perigosos chefões.

CONTROLES

✖ - Saltar
●, ■ - Atacar
↑ + ■ - Usar item

DICAS ESSENCIAIS

Antes de começar a acompanhar o nosso roteiro, confira as dicas que separamos. Elas serão muito úteis no decorrer do jogo.

1 - Se você é marinheiro de primeira viagem e não consegue detonar as primeiras fases, não se preocupe. Na tela que aparece "Game Start", selecione "Option" e entre em "Arrange Options". Aumente suas vidas para cinco e o tempo para 400 segundos mudando a dificuldade do jogo para o "Easy".

2 - Durante o game, tente destruir o máximo de velas que puder, pois elas escondem itens importantes como energia e armas. Para isso, basta uma chicotada em cada vela.

3 - Sempre que você for enfrentar um chefe, esteja equipado com o machado ou crucifixo. Isso é muito importante, pois estas armas são as melhores do jogo.

4 - Evite morrer de bobeira ou o seu herói terá que recomeçar aquela fase do início e enfrentar todos os inimigos novamente.

5 - Detonar os inimigos durante o salto é simples: salte e pressione ↓↘/↙ + ■ para acabar com os inimigos que aparecem sob você.

ITENS DO JOGO

Conheça os principais itens do jogo.

Relógio - Paralisa os inimigos durante alguns segundos. Não funciona em alguns chefes.

Machado - Muito útil para matar inimigos que estejam no alto.

Faca - Boa opção para detonar os inimigos que estejam longe.

Erva - Item muito difícil de se achar. Recarrega sua energia.

Crucifixo - Muito útil para acertar inimigos por duas vezes. Quando você joga este item, ele volta para você, como um bumerangue.

Corações - Serve para aumentar o número de armas do seu personagem, como os machados e facas, por exemplo.

ROTEIRO PARA TODAS AS FASES

FASE 1

Logo no início, siga em frente destruindo as tochas até chegar no castelo do Conde Drácula. Nesta parte, destrua todas as velas, pois elas revelam itens escondidos. Continue seguindo sempre em frente até chegar em um local com uma escada. Suba, passe pela porta e atravesse o local até chegar à próxima fase.

FASE 2

Tome muito cuidado com os morcegos e com o olho voador. Acerte o olho somente quando ele estiver aberto. Desça as escadas e saia em um local que tem duas paredes. Dê algumas chicotadas na parede da esquerda para encontrar um "frango" secreto que enche a energia do personagem. Observe o corrimão que fica no centro deste lugar. Vá até ele e pressione ↓ para descer por uma escada secreta que leva seu personagem aos esgotos. Siga em frente e tome cuidado com os inimigos (os homens-peixes). Se você cair na água é morte na certa. No final, suba as escadas e entre por outra porta.

FASE 3: CHEFE MORCEGO GIGANTE

Siga o caminho matando todos os zumbis e chegue no final da tela. Prepare-se para detonar um poderoso morcegão. Para matá-lo, use o machado. Para isso, pressione ↑ + ■ para arremessar o machado contra o monstrão. Se você não tiver nenhum item especial, dê chicotadas no inimigo. Depois de acertá-lo, fique abaixado e espere ele subir novamente. Ao final, pegue a bola de energia que apareceu e prepare-se para a próxima fase.

FASE 4

Vá descendo pelas plataformas e, quando chegar na parte que apresenta algumas gosmas verdes bloqueando o caminho, dê chicotadas para abrir passagem. Você sairá em um lugar muito perigoso. Fique atento, pois três estalactites cairão sobre a sua cabeça. Suba nelas e avance pelo caminho até chegar em outra porta.

FASE 5

Neste local há dois caminhos em sua frente: um por cima e outro por baixo. Siga pelo caminho de cima. Ele é o mais fácil. No final, existe uma barreira de pedra. Destrua-a para passar e pegue itens secretos com o mago. Volte, continue descendo e chegue em uma parte cheia de água. Espere a plataforma aparecer sobre água e suba nela. Fique abaixado para não cair e alcance o outro lado com segurança.

FASE 6: CHEFE DRAGÃO ESQUELÉTICO

Destrua a cabeça do leão que espirra água. Depois disso, a água vai subir. Fique no centro da plataforma tomando cuidado com os homens peixes. Quando a plataforma parar, siga para a outra base que está em cima e prepare-se para matar mais um chefe. Surgirá na sua frente um dragão que é osso duro de roer. Jogue o machado contra ele e tente acertar a sua cabeça. Se preferir, dê chicotadas no inimigo e fique esperto para não ser queimado pela baba do animal. Depois de matá-lo, aguarde a próxima fase.

FASE 7

No começo, tome cuidado com as árvores e com os pequenos bichos que aparecem. Fique abaixado para não ser atingido por eles. Mais adiante, você verá um chafariz que ataca seu personagem com águas-vivas. Não dê atenção a elas e continue seguindo em frente. Detone as estatuas que soltam flechas e, no final, passe pelo portão.

FASE 8

Vá pelas plataformas, sempre tomando cuidado com os bichos que surgem em seu caminho. Caso você caia da plataforma, não se preocupe. Seu personagem cairá na areia movediça. Para não afundar, fique apertando ✖. No final da fase você verá uma parede. Chegue perto dela e entre na passagem que se abre.

FASE 9: CHEFE MAGO
Nesta fase, fique esperto pois seu personagem escorrega sobre o gelo. Você está em uma parte sem saída. Observe que há um bloco quebrado no chão. Passe várias vezes em cima dele (ou dê um chicotada para baixo) até ele se quebrar. Siga sobre a plataforma e, mais adiante, detone as caveiras. Prepare-se para detonar mais um chefe, uma espécie de mago nada amigável. Este chefão é muito fácil. Fique dando chicotadas nele e desvie de seus ataques correndo de um lado para o outro. Fique atento e veja onde ele aparece.

FASE 10
Está fase é muito simples. Mate o bicho que está na parede e suba as escadas tomando cuidado com as cabeças de medusa. Seja rápido e não marque bobeira. Chegue no final das escadas e encare a próxima fase.

FASE 11
Destrua as tochas que surgem em seu caminho, pois elas escondem itens importantes. Siga em frente subindo as escadas. Tome cuidado com as caveiras vermelhas, pois elas não morrem. Chegue no final desta parte e entre na próxima porta.

FASE 12: CHEFE MEDUSA
Tome cuidado com os blocos de espinho e espere o momento certo para poder passar. Suba as escadas, mate algumas caveiras e detone o mostro de vidro. Ande mais um pouco e enfrente mais um chefe medusa. Fique abaixado no canto da tela e dê chicotadas no inimigo. Espere ela chegar perto de você e detone-a sem nenhum dó. Se você tiver algum item especial, use-o. Isso vai facilitar muito a sua vida.

FASE 13
Você está dentro de um relógio. Mate os soldados, suba as escadas, pule rápidas. Pule no pêndulo e alcance o outro lado. Passe por baixo da bola de espinhos, mate os bichos e passe pela passagem.

FASE 15: CHEFE LOBISOMEM
Mate os soldados e suba as escadas com cuidado, pois pequenas engrenagens caem sobre você. Se você cair, terá que subir tudo novamente. Chegando no topo, prepare-se para detonar mais um chefe. O grande lobisomem é o mais demorado de se matar. Mas não se preocupe. Fique desviando de seus ataques e, quando seu personagem tiver oportunidade, use o chicote para arrancar a sua energia.

FASE 16
Comece descendo as escadas e matando as caveiras e monstros voadores que aparecem. Na parte de baixo, siga pela ponte tomando cuidado com as cabeças de medusa e com a ponte que começará a cair. Não pare de andar de jeito nenhum e chegue ao final. Entre pela passagem e garanta a próxima fase.

FASE 17
Tome muito cuidado com as bonecas de brinquedo. Elimine-as rapidamente, pois elas se esquivam de seus ataques e podem complicar a sua vida. Suba as escadas e pegue todos os itens que puder. Esteja com o machado para facilitar a sua vida. Nesta parte, não tem segredos.

FASE 18: CHEFE "O CLONE"
Fique atento aos espinhos que caem sobre você. Detone as armaduras e prepare-se para encarar mais um chefe de fase. Para detonar o chefão (ele é o seu reflexo), fique em um dos cantos da tela e dê chicotadas no inimigo. É muito simples. Basta seguir este procedimento para eliminá-lo de vez por todas.

FASE 19
Você está dentro de uma prisão subterrânea. Vá detonando as caveiras e tome cuidado com o monstro de duas cabeças. Mate-o e suba. Nesta parte, aparecerá uma caveira gigante. Dê três chicotadas em sua cabeça e fique abaixado para ela ir embora. Suba mais uma escada e entre pela porta que aparece em sua direção.

FASE 20
Vá seguindo o caminho e tome muito cuidado com as armadilhas no chão. Passe pelas foices e, no final, mate os macaquinhos e as armaduras que surgem em seu caminho. Suba as escadas, detone as caveiras vermelhas e fique esperto. Tome cuidado, pois essas caveiras não morrem. Mate o Frankstein que tem uma corrente na mão e entre na próxima porta.

FASE 21: CHEFE MORTE
Destrua as cabeças de dinossauros, suba as escadas e vá seguindo em frente. Tome cuidado com as cabeças de medusas que surgem em sua direção e encontre mais um chefe, a morte em pessoa. Acabar com ela é muito simples. Desvie de suas pequenas foices e ataque-a com chicotadas certeiras. Se você tiver um machado, ficará mais fácil arrancar a energia do inimigo.

FASE 22
Fique esperto com os cavaleiros que atiram flechas. Suba as escadas com muita calma. Na sala que tem o fogo, detone os homens tochas rapidamente e também tome cuidado com os lustres que caem sobre o seu personagem. Passe pela porta no final da sala e comemore a passagem de mais esta fase.

FASE 23
Esta fase é jogo rápido e não tem muitos detalhes. Apenas tome cuidado para não ser derrubado para fora da plataforma pelos morcegos gigantes. Seja rápido e abra a próxima porta.

FASE 24: FINAL CHEFE CONDE DRÁCULA
Para facilitar a sua vida, elimine rapidamente as empregadas domésticas. Suba as escadas detonando as panteras negras que aparecem em sua frente. No final da fase, surge o último chefão do game, o Conde Drácula. Acabar com este inimigo é muito simples: espere ele aparecer e acerte-o somente em sua

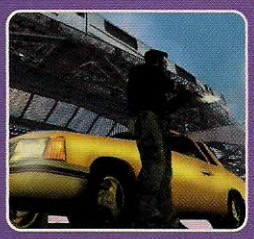
Castlevania Chronicle

na plataforma e depois na engrenagem. Encontre um local com uma barra de ferro. Fique em uma de suas pontas para levantar. Faça isso para alcançar a plataforma que está sobre você. Vá subindo, pule na engrenagem gigante. Depois salte na plataforma. Suba as escadas e prepare-se para a próxima fase.

FASE 14
Tome cuidado com as engrenagens. Fique esperto, pois elas estão mais

Continuação: E.T. INTERPLANETARY MISSION

a porta que está trancada. Pronto, agora passe pela porta que se abriu e continue avançando.



GRAND THEFT AUTO 3
(PlayStation 2)
CÓDIGOS SECRETOS
Para aumentar ainda mais a diversão do game, pressione um dos comandos abaixo durante o jogo. Aperte os botões no mesmo ritmo e seja rápido nos comandos. Para cada truque, um efeito especial surge imediatamente.

Tanque de guerra
O veículo mais resistente do game. Ele aparece perto de você.
●, ●, ●, ●, ●, ●, R1, L2, L1, ▲, ●, ▲

Carro de polícia - O carro mais rápido do jogo.
→, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1

Paz e tranqüilidade - Se você estiver sendo procurado e não agüentar mais fugir da polícia, use este código para virar um pacato inocente
R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓

Procurado vivo ou morto - Para agitar um pouco o game e ser um dos homens mais procurados do mundo, ative este truque. Ele aumenta duas estrelas em seu status.
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←

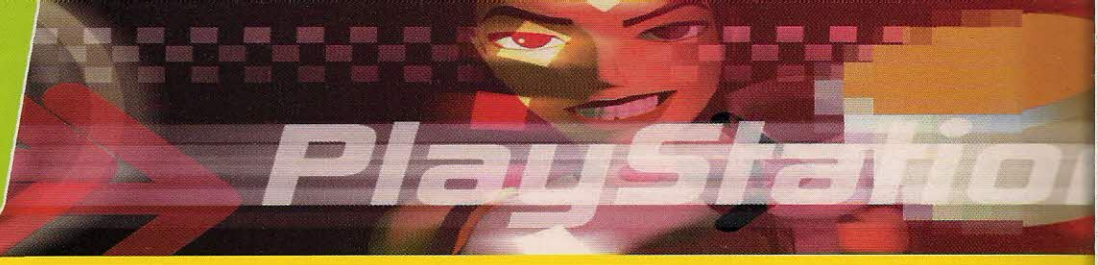
Todas as armas - Permite equipar o seu personagem com qualquer arma do game, como bazuca e rifle com mira telescópica.
R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Energia completa - Este truque é ideal para recarregar a energia do seu herói.
R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Colete a prova de balas - Aumenta o seu escudo para 100%
R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

Mais dinheiro - Você recebe muita grana, como se tivesse ganhado na loteria.
R2, R2, L1, L1,

Continua...



Continuação:
GRAND THEFT AUTO 3

←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Destruir todos os carros - Elimina todos os veículos do game
L2, R2, L1, R1, L2, R2, ▲, ■, ●, ▲, L2, L1
Neblina - Deixa o cenário cheio de nuvens baixas
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ✖
Céu mais bonito - Altera o tempo para um belo entardecer.
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ■
Chuva - Deixa o tempo chuvoso e as ruas escorregadias.
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ●
Clima normal - Um dia bonito e sem chuva
L1, L2, R1, R2,
R2, R1, L2, ▲
Mais tempo - Incrementa o tempo e facilita a sua vida para concluir as missões.
●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲
Roupa especial - O seu herói fica com as mesmas roupas dos agentes sentinelas do filme Matrix
→, ↓, ←, ↑, L1, L2,
↑, ←, ↓, →
Pedestres malucos - Todos os personagens se transformam em arruaceiros e brigam entre si.
↓, ↑, ←, ↑, ✖,
R1, R2, L2, L1
Pedestres normais - Desativa o truque anterior.
R1, R3, L2, R3, L1, R1
Pedestres encrenqueiros - Cuidado antes de se aproximar de qualquer personagem, pois todos ficam agressivos.
↓, ↑, ←, ↑, ✖,
R1, R2, L1, L2
Pedestres terroristas - Todos os personagens carregam armas, até mesmo as "pobres" velhinhas.
R2, R1, ▲, ✖, L2, L1, ↑, ↓

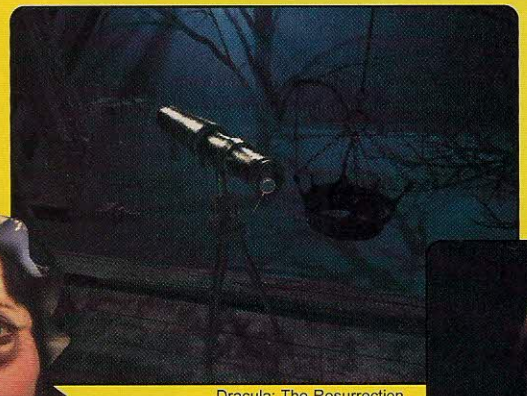
GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969
Truques secretos
Para liberar as opções secretas do jogo. Entre com os seguintes códigos no lugar do seu nome:

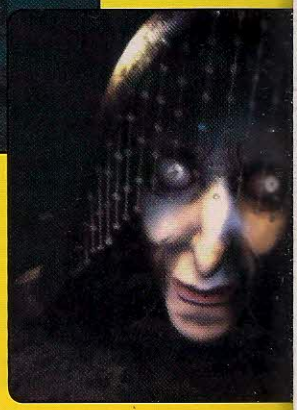
Continua...

cabeça. Se você estiver equipado com o crucifixo, não hesite em usá-lo. Detone a sua primeira forma. O inimigo se transformará em um monstro azul que não pára de voar. Dê várias chicotadas até detoná-lo de vez. Seja rápido e evite ser atingido pelas bolas de fogo. Pronto! Você terminou um dos melhores clássicos da Capcom. Confira o melhor final do game que mostra o castelo do Conde Drácula desmoronando. A animação é surpreendente.
MODOS SECRETOS
Depois de terminar o game no Modo Arrange (o modo que escolhemos neste roteiro), salve o jogo em seu Memory Card. Dois novos modos surgem no menu principal: "Time Attack" e "Ranking". O primeiro serve para você tentar terminar as fases no menor tempo possível. Já o segundo apresenta os recordes de todas as fases do game. Divirta-se!
OPÇÕES EXTRAS
Na tela do menu principal, aperte rapidamente ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ✖, Start. Feito isso, entre no novo menu chamado "Extra Option" e confira os resultados.

D

DRACULA: THE RESURRECTION
Roteiro para todas fases, tudo passo a passo para você finalizar facilmente todos os quebra-cabeças do game
DISCO 1
DESFILADEIRO DE BORGO
1 - Entre na hospedaria e converse com as pessoas que estão no local, principalmente com o velho Micha. Apesar de bêbado, este homem conhece muito bem a região. Vá para o porão e abra o armário que fica na última sala. Pegue o telescópio e volte para a parte principal da casa. Suba a escada, entre no quarto e empurre o pequeno móvel. Agora, suba sobre este móvel, pegue a maçaneta e observe a entrada no teto. Use a maçaneta para liberar passagem e vá para o sótão. Coloque o telescópio sobre o tripé e observe lorga, o capanga que está na ponte.
2 - Volte para a parte principal da casa, saia do local e avance sempre em frente. Quando você encontrar a primeira bifurcação, veja as placas e pegue o caminho para Pons. Fique sempre atento às indicações e tome o caminho que leva ao Cemiterium. Vá para a parte de trás da pequena capela e pegue a picareta. Feito isso, volte para a entrada do local e use a picareta no túmulo que tem uma espécie de névoa branca. Confira as animações e pegue a anel do dragão. Volte para a bifurcação anterior e siga pelo caminho Calvarium.
3 - Dê a volta em torno da grande cruz, olhe para baixo e recolha o estiligue. Feito isso, volte para a primeira bifurcação que você achou no início do jogo e avance no sentido Lacus. Quando Jonathan encontrar a casa, não adianta avançar, pois Lacus, o homem que está na entrada, impede que você prossiga. Volte alguns passos e pegue o pequeno caminho da esquerda. Suba na casa que foi construída em uma árvore e use o estiligue nos pássaros. Observe as animações e veja que Lacus se distraiu com o barulho.
4 - Entre na casa dele e pegue o bastão de baseball no primeiro corredor, no canto inferior esquerdo da tela. Quando você encontrar o dono da casa, use o bastão no "pobre" homem. Agora, pegue a flauta que está dentro do balde e a faca do outro lado. Feito isso, faça o caminho inverso até a hospedaria. Mostre a flauta para Micha e acompanhe o vídeo. Vá para o sótão novamente e use a flauta enquanto seu personagem estiver vendo pelo telescópio. Isso irá chamar a atenção de lorga, o capanga que impede a passagem na ponte. Ande alguns passos para frente e corte a corda.
5 - Volte para o quarto e saia pela outra porta. Siga pelo corredor e desça pelo buraco. Procure o corpo de lorga e pegue as chaves. Vá para o poço que está na mesma direção e use uma das chaves para liberar a passagem. Entre no poço, suba a escada e pegue o lampião. Agora desça e coloque o lampião na parte escura do local, no lado esquerdo da escada. Pegue a corda com o gancho e saia do poço. Ainda avançando na mesma direção, aproxime-se da pequena ponte e confira as animações.
6 - Retorne para a hospedaria fazendo o caminho inverso. Para isso, use a corda com o gancho para escalar o buraco. Vá para a parte principal da casa e converse com Barina, a dona da hospedaria. Faça todos os diálogos e pegue a chave sobre o balcão. Abra o armário ao lado, use a chave para abrir a gaveta, recolha o isqueiro e leia o livro. Desça novamente até o porão e use o isqueiro para acender a vela que está no chão da primeira sala. Caminhe até o grande tambor da última sala e use a chave para liberar um dispositivo no próprio tambor.
7 - Coloque o anel do dragão, veja as animações e pegue o anel novamente. Entre na passagem que apareceu dentro do tambor e siga em frente. Vire à esquerda e explore o pequeno dispositivo que fica ao lado do portão de madeira. Use novamente o anel do dragão e pegue-o. Saia pelo portão que se abriu e siga em frente. Pegue o caminho em direção à Lacus. Chegando na casa, use a chave para abrir a porta e recolha o pé-de-cabra que está sustentando os tambores. Agora, entre no local onde estavam os tambores, ative a alavanca e desça para a mina abandonada.
A MINA ABANDONADA
8 - Vá pelo lado esquerdo e use o pé-de-cabra nas correntes. Após a animação, recolha o grande pedaço de madeira e avance para o outro lado. Coloque a madeira sobre o buraco e atravesse. Observe o monte de pedras e use o pé-de-cabra novamente. Surgirá uma pequena passagem. Pegue o braço do esqueleto e acenda a lamparina com





Dracula: The Resurrection

o auxílio do isqueiro. Agora, use o braço do esqueleto para pegar um suporte que está atrás das grades, na parte de baixo. Feito isso, saia pelo outro lado (não suba as escadas) e use o suporte nas corrente.

9 - Desça as escadas e depois desça novamente pela passagem localizada ao lado da mesa. Siga pelo trilhos e pegue o caminho da direita. Passe pelo pequeno vagão e suba nele a partir da base inferior esquerda. Agora, ande mais um passo e recolha o gancho que está pendurado sobre a sua cabeça. Guarde muito bem este local. Feito isso, volte para os trilhos e, desta vez, pegue o caminho da esquerda. Quando você encontrar uma alavanca no chão, use o gancho e puxe-a para o outro lado. O desvio dos trilhos será invertido.

10 - Volte para o local onde você pegou o gancho e suba no pequeno vagão. Após a animação, abra a passagem do lado esquerdo. Desça até o fim e use o anel do dragão no dispositivo. Lembre-se de pegá-lo novamente, pois ele será muito útil até o final do jogo. Volte e, assim que encontrar o corredor principal, acenda o lampião com o isqueiro e pegue-o. O lampião está no canto inferior esquerdo da tela. Continue avançando e confira a animação com os morcegos. Use o lampião no buraco para passar e espantar as criaturas. Dê mais alguns passos, vire à direita e puxe a alavanca. Você está no castelo do Drácula, prepare-se para o pior.

DISCO 2

O CASTELO DO DRÁCULA

11 - Siga em frente e desça a escada em forma de caracol. Para abrir a porta, use o bom e velho anel do dragão. Lembre-se de recolhê-lo antes de atravessar a passagem. Siga em frente e acenda as velas que estão à esquerda para iluminar o local. Você encontrará Dorko, uma mistura de vampira e bruxa. Ela é inimiga do Conde Drácula e está disposta a trocar serviços com você. Converse com ela e mostre a foto de Mina para a bruxa. Suba dois lances de escadas em forma de caracol e caminhe até a próxima porta.

12 - Converse com Dorko novamente, ela está atrás do seu personagem. Pronto, você está dentro do castelo do vampirão. Procure por uma porta e pegue a chave que está pendurada. Suba a escada, entre na primeira sala à esquerda e siga em frente. Você está no quarto do castelo. Pegue a grande esfera que está sobre o pedestal e vá para o outro lado. Abra o baú, recolha o quadro e a lente que está dentro do livro. Feito isso, saia do quarto usando a outra porta e entre na sala à direita. Gire a manivela e confira as animações.

13 - Saia do local, vá para a porta do outro lado e entre. Jonathan encontrou a biblioteca. Suba na escada que fica ao lado direito e gire a manivela. Isso fará com que a escada deslize para o lado esquerdo. Ative o dispositivo redondo que está na parede, desça e ande no sentido da outra porta. Observe as prateleiras do lado direito e veja que existe um número que está faltando. Coloque a lente neste local e confira os resultados. Explore todos os cantos da biblioteca e aproxime-se do altar. Confira o local da peça que está faltando na árvore genealógica e abra a gaveta.

14 - Recolha todos os itens e volte para o quarto do castelo. Saia pela outra porta, siga em frente e não desça as escadas agora. Vá para o outro lado e vire à esquerda, perto dos escombros. Desça, siga pelo corredor e use a chave na próxima porta. Você voltou para a parte de fora do castelo. Desça as escadas em forma de caracol e converse mais uma vez com nossa amiga Dorko. Mostre a esfera para ela e acompanhe a animação. Feito isso, apresente todos os outros itens para a vampirona e volte para a parte externa do castelo.

15 - Procure aquela outra porta que você abriu há alguns instantes atrás e faça o caminho inverso até a porta que leva seu personagem ao quarto. Desça a escada e aproxime-se do monte de entulho. Pegue a mão da armadura, suba a escada e entre no quarto. Pendure o quadro na parede e coloque a esfera de cristal sobre o pedestal. A animação que aparece mostra a resposta do próximo quebra-cabeça. Aproxime-se da lareira e observe os signos do zodíaco. Você deve apertar somente três signos, seguindo uma determinada ordem.

Dracula: The Resurrection

16 - Considere o signo Áries (Aries) como número 1 (aquele signo que tem o desenho de um bode). Agora pressione os respectivos signos 5, 10 e 6 no sentido horário. Bingo! Uma passagem secreta será aberta. Entre e siga sempre em frente. Vá até o final do corredor, use o anel do dragão no dispositivo ao lado esquerdo e pegue-o novamente. Surgirá uma espada atrás de você. Pegue-a e volte para o mesmo dispositivo. Use a espada no local e coloque a mão da armadura na boca da estátua que surgiu. Puxe a argola para abrir um altar secreto.

17 - Coloque o quadro e use a chave que você pegou anteriormente na fechadura da esquerda (personagem de chapéu vermelho). Recolha mais uma chave e o cristal azul. Lembre-se de pegar a espada. Agora, volte para a biblioteca do castelo. Aproxime-se do grande relógio e use a chave que você acabou de pegar. Vá para o altar e coloque a moeda do dragão no espaço vago, na árvore genealógica. Observe a animação, vá para o globo central e use as seguintes coordenadas: azul 40 e vermelho 25.

18 - Agora, coloque a espada no dragão e, em seguida, use o cristal azul no pedestal. Uma passagem secreta será aberta. Suba a escada e chegue perto da mesa. Use agora a pequena cruz no buraco que está sobre o livro aberto. Pegue o quadro do dragão e abra o pequeno armário. Mais um quebra-cabeça enigmático entra em cena. Seu objetivo é colocar os quatro blocos de letras numa determinada ordem. É muito simples.

Continuação:
GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969

Todas as fases, todas as armas, "Get Out of Jail Free" card, escudo, mostrar coordendas, 9.999.990 pontos, 5X Multiplier, sem polícia nas ruas e 99 vidas
HAROLDHAND
Todas as fases, todas as armas, "Get Out of Jail Free" card, escudo, mostrar coordenadas, 5X Multiplier, 99 vidas e nível máximo de procurado
GETCARTER
Todas as armas, "Get Out of Jail Free" card, escudo
TOOLEDUP
Todas as fases, todas as armas, "Get Out of Jail Free" card, escudo e 5X Multiplier
FREEMANS
Todas as armas, "Get Out of Jail Free" card e escudo
DONTMESS
Todas as fases, armas ilimitadas, "Get Out of Jail Free" card e escudo
SORTED
Todas as fases
RAZZLE ou READERWIFE
Fases de Londres 1 e 2
MAYFAIR
Fases de Londres 1 e 3
PENTHOUSE
5X Multiplier
SIDEBURN
99 vidas
MCVICAR
9.999.990 pontos
BIGBEN
Mostrar coordenadas
SWEENEY
Nível máximo de procurado
OLDBILL
Sem polícia nas ruas
GRASS

GUNFIGHTER: THE LEGEND OF JESSE JAMES

Itens especiais
Para passar cada estágio, você deve ser rápido no gatilho pois o tempo é muito curto. Entretanto, existem alguns itens secretos que estão em pontos estratégicos. Estes itens incrementam o tempo e recarregam a sua energia. Para achá-los, atire em objetos, como relógios, enfeites e quadros.

Salve o inocente
No segundo estágio, há um refém sobre um cavalo. Ele está com uma corda no pescoço e você deve acertá-la para salvá-lo. Se você errar o tiro, o cavalo irá correr e o pobre o homem será enforcado. Portanto, seja rápido e não erre o alvo.

Tiro certeiro
Alguns vilões não morrem de imediato e precisam receber vários tiros. Uma boa

Continua...

Continuação: GUNFIGHTER: THE LEGEND OF JESSE JAMES

dica para economizar tempo e munição é acertá-los na cabeça. Na maioria da vezes, os personagens mais fortes são eliminados imediatamente com um tiro certeiro na testa.

Calibre a pistola

Para facilitar a sua vida durante o game, é muito importante calibrar a sua pistola antes de jogar. Para isso, entre no menu "Options" e depois em "Calibration Light Gun". Dê um tiro em qualquer lugar da tela, posicione a mira sobre o alvo fixo e atire novamente.

Mini Games

No menu principal, há um modo muito divertido chamado Sub Games. Trata-se de cinco mini games de tiro ao alvo. No primeiro, você deve acertar as placas que aparecem rapidamente na sua frente. É ideal para melhorar a sua pontaria. Estes pequenos jogos são liberados conforme o seu desempenho no Modo Play The Story.

Modo Arcade Play

Este modo é muito parecido com os games de tiro atualmente disponíveis nos arcades. Você joga somente um estágio, porém com uma dificuldade mais elevada, pois os tiros inimigos arrancam uma boa fatia da sua energia vital. É ideal para quem já detonou o Modo Play The Story.

LMA MANAGER 2002

Códigos secretos

Entre com as senhas abaixo no lugar do seu nome:

500 milhões de libras
MONEY TREE

Vença todos os jogos
DREAM ON ou WINNING WILD

Jogadores rápidos
CAFFEINE

Jogadores agressivos
DIE HARD

Incrementa 90% nos status
TOP NOTCH

Construção rápida do estádio
BOB THE BUILDER

Transferência gratuita
HYPNOTISED

Falta rápida e saudável
MIRACLE

Sem cartões
IN THE DARK

Tática fácil
LAZY BONES

Veja os créditos
HOODOO

Jogadores recomendados:
1 - Toldo GK
2 - Van Der Sar GK
3 - Casillas GK

Continua...

Basta formar as seguintes palavras na ordem de cima para baixo: SATOR, AREPO, OPERA, ROTOS.

19 - Feito isso, pegue a cruz do enigma e aproxime-se da mesa que fica no canto direito. Empurre o livro e recolha o ácido. Desça mais um lance de escada e coloque a cruz do enigma na parede que fica no final da escada. Desça novamente, aproxime-se da pequena capela (lado esquerdo) e use o ácido para derreter as correntes. Pegue o amuleto sagrado e confira as animações. Vá para o lado esquerdo e puxe a alavanca. O teto se abrirá e as vampiras, com medo da luz, irão embora.

20 - Agora vá para o lado oposto da pequena capela e coloque a cruz do enigma. Passe pelo portão que se abriu e suba a escada em forma de caracol. Jonathan encontra Dorko. Após a animação, vá para o canto direito da sala, coloque o quadro do dragão no dispositivo da parede e pressione o sistema que se formou. Feito isso, use o anel do dragão no mesmo lugar e aproxime-se do corpo de Mina. Acabou! Não perca tempo, pegue sua esposa e confira as fantásticas animações de encerramento.

F

FINAL FANTASY 10
(PlayStation 2)
LISTA DE HABILIDADES

Confira as habilidades de seus personagens e conheça cada detalhe. É ideal para você usar durante o roteiro que separamos neste edição. Você confere o nome da habilidade, o que precisa fazer para obtê-la e a respectiva descrição.

1 - Sensor, 2 Ability Spheres
Você pode enxergar o HP do inimigo

2 - Lighting Strike, 4 Eletric Marbles
Habilita raio da arma para todos os ataques

3 - Sleep Strike, 16 Dream Powder
100% de chance de o inimigo dormir

4 - Poison Touch, 99 Antidotes
50% de chance de o inimigo ser envenenado

5 - Zombie Touch, 70 Holy Water
50% de chance de o inimigo virar zumbi

6 - Str + 5%, 2 Stamina Spring
Sua Força aumenta em 5%

7 - Magic + 10%, 1 Black magic Sphere
Sua Magia aumenta em 10%

8 - Magic Booster, 30 Turbo Ether
Aumenta a força da magia, porém dobra o gasto de MP

9 - Triple AP, 50 Wings to Discovery
Triplica o ganho de AP

10 - Gillionaire, 30 Designer Wallet
Dinheiro em dobro no fim das batalhas

11 - Piercing, 2 Key Spheres Lv. 1
Neutraliza a armadura dos inimigos

12 - Water Strike, 4 Fish Scales
Habilita a arma água para todos os ataques

13 - Sleep Touch, 10 Sleeping Powders
50% de chance de o inimigo dormir

14 - Stone Strike, 60 Silence Grenades
100% de chance de o inimigo ser petrificado

15 - Zombiestrike, 30 Candle of Life
100% de chance de o inimigo virar zumbi

16 - Str + 10%, 1 Skill Sphere
Sua Força aumenta em 10%

17 - Magic + 20%, 4 Supreme Gem
Sua Magia aumenta em 20%

18 - Alchemy, 4 Healing Water
Dobra as forças das poções que recuperam HP

19 - Overdrive to AP, 10 Doors to Tomorrow
O que se tem carregado de Overdrive vira AP

20 - Break Damage Limit, 60 Dark Matter
Breca até 9999 de golpe do inimigo

21 - Initiative, 6 Chocobo Feathers
Aumenta a chance de começar nas batalhas

22 - Ice Strike, 4 Artic Winds
Habilita a arma gelo para todos os ataques

23 - Dark Touch, 60 Eye Drops
50% de chances de o inimigo não enxergar

24 - Stone Touch, 10 Petrify Grenades
50% de chances de o inimigo ser petrificado

25 - Slowtouch, 16 Silver Hourglass
50% de chances de o inimigo ficar mais lento

26 - Str + 20%, 4 Supreme Gem
Sua Força aumenta em 20%

27 - Counterattack, 1 Friend Sphere
Contra-ataque para ataques físicos

28 - Half MP Coast, 20 Twin Stars
Corta pela metade o gasto de MP

29 - SOS Overdrive, 20 Gambler´s Spirit
Overdrive carrega mais rápido

30 - First Strike, 1 Return Sphere
Aumenta a chance de ser o primeiro a atacar nas batalhas

31 - Silence Strike, 20 Silence grenades
100% de chance de o inimigo não soltar magias

32 - Dark Strike, 20 Smoke Bombs
100% de chance de o inimigo não enxergar

33 - Death Strike, 60 Farplane Winds
50% de chance de matar o inimigo com um só golpe

34 - Slowstrike, 30 Gold Hourglass
100% de chance de o inimigo ficar mais lento

35 - Magic + 3%, 3 Mana Sphere
Sua Magia aumenta em 3%

36 - Evade e Counter, 1 Teleport Sphere
Escapa do golpe e contra-ataca

37 - One MP Coast, 20 Three Stars
Corta para um o gasto de MP

38 - Double Overdrive, 30 Underdog´s Secret
Habilita dois Overdrives

39 - Fire Strike, 4 Bomb Fragments
Habilita a arma fogo para todos os ataques

40 - Silence Touch, 60 Echo Screens
50% de chance de o inimigo não soltar magias

41 - Poison Strike, 24 Poison Fangs
100% de chance de o inimigo ser envenenado

42 - Death Touch, 30 Farplane Shadows
15% de chance de matar o inimigo com um só golpe

43 - Str + 3%, 3 Power Spheres
Sua Força aumenta em 3%

44 - Magic + 5%, 2 Mana Spring
Sua Magia aumenta em 5%

45 - Magic Counter, 16 Shining Gem
Contra-ataque para os

Megaman

ataques de magia
46 - Double AP, 20 Mega Elixir
Dobra o ganho de AP
47 - Triple Overdrive, 30 Winning Formula
Habilita três Overdrives

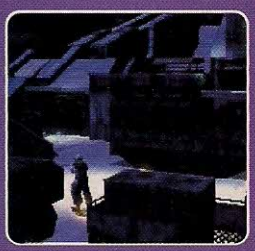
M

MEGAMAN X4
(Também conhecido como Rockman X4)
A última armadura de Megaman X
(Versão americana)
Selecione o Megaman X e aperte ●, ●, ←, ←, ←, ←, ←, ←, então segure L1 + R2 e aperte Start.
Segure L1 + R2 até o game começar.
A última armadura de Megaman X
(Versão japonesa)
Selecione o Megaman X e aperte ✖, ✖, ←, ←, ←, ←, ←, ←. Feito isso, segure L1 + R2 e aperte Start.
Segure L1 + R2 até o game começar.
Armadura preta de Zero
(Versão americana)
Selecione Zero e segure R1. Agora, aperte →, →, →, →, →, →. Solte todos os botões, segure ● e aperte Start.
Armadura preta de Zero
(Versão japonesa)
Selecione Zero e segure R1. Agora, aperte →, →, →, →, →, →. Solte todos os botões, segure ✖ e aperte Start.

MEGAMAN X6
ARMADURAS SECRETAS
Seu personagem começa o jogo com a armadura Falcon. Ela é resistente e bastante versátil. Entretanto, existem mais armaduras que aumentam o poder de seu herói. Elas estão localizadas em pontos secretos de cada fase. Confira as duas principais, suas partes e localizações:
ARMADURA BLADE
Capacete - Estágio Scarabich. O capacete está na fase extra.
Peitoral - Estágio Shieldner Sheldon. Quando o caminho se dividir, escolha a passagem da direita. Pule em direção a parede vermelha, pois ela é falsa.
Luvas - Estágio Infinity Mijinion's. Depois de passar pelo segundo chefe, entre no teletransportador que aparece no meio da tela. Vá para a esquerda e pegue as luvas.
Greaves - Estágio Commander Yammark. Basta entrar em uma passagem que fica do lado direito. Ela não está escondida.
ARMADURA SHADOW
Capacete - Estágio Metalshark Player. No final do caminho do esmagador, o capacete aparece em um local muito alto. Use a armadura Blade para subir e alcançá-lo.
Peitoral - Estágio Rainy Turtloid. Na segunda área, vá para a direita e encoste no buraco. Deixe que a bomba do morcego caia sobre seu personagem, ele ficará momentaneamente invencível. Feito isso, escorregue pelas duas estalactites da caverna. Agora pegue o item que aparece.
Luvas - Estágio Blizzard Wolfang. Depois das covas, suba em uma plataforma alta. Para isso, use a armadura Blade para recolher as luvas.
Greaves - Estágio Blaze Heatnix. Após passar o segundo pequeno chefe, suba nas plataformas e salte para o alto usando a armadura Blade. Você encontra alguns blocos de metal. Carregue ao máximo o Metal Archor e destra todos eles.
MOVIMENTOS ESPECIAIS
Jato superior:
✖, segure ●
Jato inferior:
→, → ou ●
Flutuação:
✖, segure ✖ até o herói cair
Super Buster:
segure R2
Super raio:
segure ■ e depois solte o botão
Sword:
aperte ▲, várias vezes
MENU TRADUZIDO
Além da versão americana, existe uma outra versão chamada Rockman X6. Trata-se do mesmo jogo, porém em uma versão japonesa. Isso significa que o idioma do game é o japonês, inclusive o apresentado no menu principal. Se você comprou este game, confira as opções traduzidas para o português:
1 - Novo jogo
2 - Carregar jogo
2.1 - ● Carregar
2.2 - ✖ Voltar
3 - Opções
3.1 - Dificuldade (Fácil/Médio/Difícil)
3.2 - Velocidade (Normal/Rápido)
3.3 - Controles (Configurações)
3.4 - Som (Mono/Stereo)
3.5 - Músicas do jogo (use ←/→ e ●)
3.6 - Voltar
DICAS ESSENCIAIS
Separamos uma bateria de dicas essenciais que vão ajudá-lo muito durante todo o game. Fique ligado e não morra de bobeira, pois seu herói tem alguns movimentos e técnicas que são indispensáveis.
1 - Para sobreviver, é muito importante desviar dos ataques inimigos. Basicamente você será atacado por três tipos de tiro diferentes. Para escapar dos ataques rasteiros, pule para um dos lados da tela. Já nos tiros mais altos, pressione ↓ para abaixar. O terceiro tipo é o mais difícil, pois os tiros podem fazer movimentos diagonais em diferentes sentidos. Não há uma regra para escapar deste tipo de tiro, basta ser rápido e saltar no momento certo.
2 - Detonar os inimigos maiores requer um pouco mais de trabalho. Use o supertiro para arrancar a maior quantidade de energia possível do alvo. Para isso, pressione e segure ■ para carregar o poder. Quando o seu herói estiver piscando, solte o botão e confira os resultados. Você pode fazer isto também durante o salto, o que é muito útil para explodir inimigos aéreos.
3 - Em alguns momentos do game, Megaman terá que escapar dos adversários ou avançar a tela correndo. Não marque

Continuação:
LMA MANAGER 2002

4 - Thuram DF
5 - Maldini DF
6 - Stam DF
7 - Radebe DF
8 - Rivaldo mid
9 - Veron mid
10 - Zidane mid
11 - Ronaldo ST
12 - Shevchenko ST



13 - Henry ST

METAL GEAR SOLID
FREQÜÊNCIAS SECRETAS
Para entrar em contato com cada personagem do game, existe uma freqüência diferente que deve ser sintonizada. Confira abaixo cada uma delas:
R. Campbell e N. Hunter:
140.85
Mei Ling:
140.96
Nastassia Romanenko:
141.52
Master Miller:
141.80
Dr. Hal Emmerich:
141.12
"Deepthroat"
140.48

METAL SLUG
Modo secreto
Na tela de opções, aperte rapidamente ✖, ●, ■, ▲, ▲, ✖, ●, ■. Um modo Cheat estará disponível para você.

NASCAR THUNDER 2002
(PlayStation 2)
Carros secretos
Entre com um deste nomes na tela de "Driver creation" para liberar novos veículos em qualquer modo de jogo.
1 - Audrey Clark
2 - Benny Parsons
3 - Buster Auton (pace car)
4 - Cheryl King
5 - Chuck Spicer
6 - Crissy Hillsworth
7 - Daryl Wolfe
8 - Dave Alpern
9 - Dave Nichols
10 - Diane Grubb
11 - Dick Paysor
12 - Jim Hannigan
13 - Joey Joulwan
14 - Josh Neelon
15 - Katrina Goode
16 - Ken Patterson
17 - Kristi Jones

Continua...

Continuação:
NASCAR THUNDER 2002

18 - Mandy Misiak
19 - Michelle Emser
20 - Rick Edwards
21 - Rick Humphrey
22 - Sasha Soares
23 - Scott Brewer
24 - Tom Renedo
25 - Traci Hultzapple
26 - Troi Hayes

Ajustes recomendados
Para se dar bem em todas as

pistas do Modo Career e humilhar os carros controlados pelo computador, ajuste o seu veículo conforme as indicações a seguir. Os ajustes estão na seguinte ordem: pressão dos pneus, ângulo do spoiler, suspensão, aderência, e relação das engrenagens do câmbio. Boa sorte!

1 - Pista Atlanta
45psi, 45°, 60%, 3.5 voltas, 10
2 - Pista Bristol
45psi, 69°, 85%, 4.0 voltas, 2
3 - Pista California
33psi, 50°, 75%, 4.0 voltas, 6
4 - Pista Chicagoland
45psi, 65°, 40%, 0.5 voltas, 6
5 - Pista Darlington
45psi, 60°, 51%, 4.0 voltas, 5
6 - Pista Daytona
42psi, 45°, 80%, 1.0 voltas, 9
7 - Pista Dover
30psi, 71°, 75%, 2.0 voltas, 5
8 - Pista Homestead Miami
30psi, 74°, 100%, 4.0 voltas, 5
9 - Pista Indianapolis
30psi, 66°, 52%, 4.0 voltas, 7
10 - Pista Kansas
35psi, 65°, 75%, 4.0 voltas, 6
11 - Pista Las Vegas
30psi, 66°, 50%, 4.0 voltas, 6
12 - Pista Lowe's
45psi, 70°, 40%, 1.0 voltas, 6
13 - Pista Martinsville
30psi, 75°, 100%, 4.0 voltas, 2
14 - Pista Michigan
45psi, 60°, 40%, 2.0 voltas, 6
15 - Pista New Hampshire
30psi, 70°, 100%, 4.0 voltas, 3
16 - Pista North Carolina
45psi, 70°, 50%, 4.0 voltas, 5

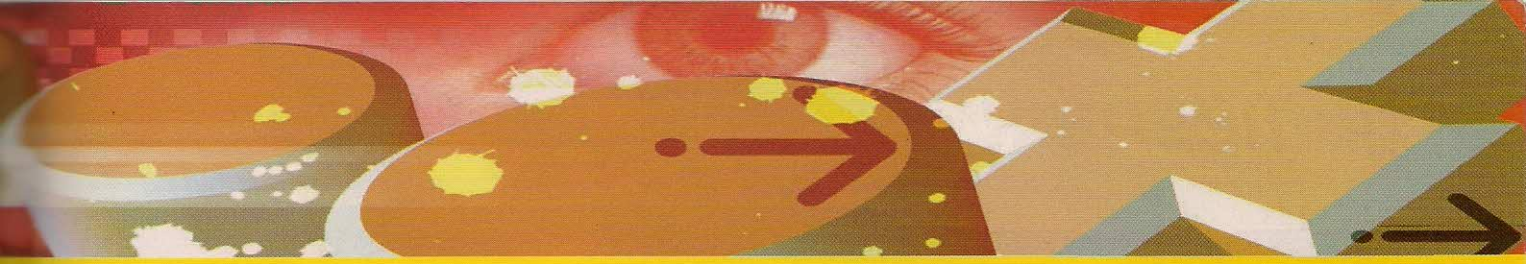
Continua...

bobeira. Pressione ➔, ➔ e mantenha o botão apertado para correr mais rápido do que o normal. Use esta dica também para escapar de vários tiros que se aproximam de você. Esta dica também funciona com o comando ●.
4 - Usar o jato aéreo também é muito útil para saltar buracos, atravessar perigosas passagens ou escapar de tiros inimigos. É muito simples. Aperte ✖ para saltar e quando Megaman estiver no alto, aperte ●. O herói vai flutuar e voar por alguns instantes. Mas fique esperto, pois este comando permite voar somente por um terço da tela.
5 - Um outro comando muito importante é a flutuação. Ele é muito útil para escapar de ataques rápidos, principalmente os tiros que passam no meio da tela. Basta apertar ✖ e quando seu herói estiver no ponto mais alto, apertar o mesmo botão novamente. Este comando é um pouco parecido com o do passo anterior, porém é bem mais curto em alcance.
6 - Para se dar bem nas fases mais avançadas e encarar os chefões do game, seu herói terá que escalar paredes. Isto mesmo, se você é marinheiro de primeira viagem no game, terá que aprender esta manha. Pressione o botão direcional para o mesmo sentido da parede e aperte o botão de pulo por várias vezes seguidas. O Megaman vai escalar a parede até o local desejado.
7 - Nesta versão de Megaman, é possível controlar a altura do salto de seu personagem. Basicamente existem três pulos diferentes, conforme o tempo que você mantiver ✖ pressionado. Isso significa que se você apertar o botão rapidamente, o herói vai saltar uma altura pequena. Por outro lado, para conseguir o salto mais alto, aperte e segure ✖ e confira os resultados.
8 - Destruir os robôs e abrir portas e passagens que surgem durante o game, é muito simples. Aproxime-se do alvo e pressione ▲ para usar a espada luminosa. Este golpe tira mais energia dos adversários do que o tiro comum. É praticamente um supertiro e o seu uso é recomendado principalmente contra os perigosos chefões.
9 - Em algumas fases, você encontra uma barra horizontal de cor laranja. É uma espécie de corrimão para seu herói passar sobre inimigos ou buracos. Para agarrar nesta barra, posicione Megaman sobre ela, aperte e segure ✖ + ↑. Quando o herói estiver na barra, use as setas direcionais para movê-lo na direção que você quiser.
10 - Para detonar os chefões do jogo, você terá que acompanhar os movimentos do inimigo e conhecer o seu ponto fraco. Todos os chefões têm algum lugar que você deve acertar para arrancar a sua energia. E além disso, cada inimigo ataca o seu herói de alguma forma e em períodos determinados. Portanto, fique ligado em todos os detalhes.

N

NBA STREET
(PlayStation 2)
TRUQUES SECRETOS

Turbo ilimitado
Sapato, Basketball, Backboard, Basketball, ↑
Sem turbo
Plataforma giratória, Microfone, Microfone, Backboard, ↑
Uniformes diferentes
Basketball, Basketball, Plataforma giratória, Plataforma giratória, ↑
Uniformes exclusivos
Plataforma giratória, Plataforma giratória, Basketball, Basketball, ↑
Meias da ABA
Microfone, Microfone, Microfone, Microfone, ↑
Jogadores magros
Microfone, Basketball, Microfone, Basketball, ↑
Jogadores com cabeções
Microfone, Plataforma giratória, Sapato, Plataforma giratória, ↑
Jogadores com cabecinhas
Microfone, Sapato, Basketball, Sapato, ↑
Menor defesa
Backboard, Plataforma giratória, Sapato, Backboard, ↑
Sem indicação de ataque
Microfone, Basketball, Basketball, Microfone, ↑
Sem indicação de chute
Microfone, Backboard, Sapato, Microfone, ↑
Sem tempo para o chute
Microfone, Microfone, Basketball, Backboard, ↑
Sem "Alley-oops"
Backboard, Microfone, Plataforma giratória, Sapato, ↑
Sem pontuação dupla
Backboard, Backboard, Basketball, Backboard, ↑
Sem replays automáticos
Plataforma giratória, Sapato, Plataforma giratória, Plataforma giratória, ↑
Bola da WNBA
Basketball, Plataforma giratória, Sapato, Basketball, ↑
Grande bola da EA
Basketball, Plataforma giratória, Microfone, Basketball, ↑
Bola de praia
Basketball, Plataforma giratória, Plataforma giratória, Sapato, ↑
Bola de futebol
Basketball, Sapato, Plataforma giratória, Basketball, ↑
Bola da ABA
Basketball, Plataforma giratória, Plataforma giratória, Basketball, ↑
Bola médica
Basketball, Plataforma giratória, Plataforma giratória, Backboard, ↑
Bola da NuFX
Basketball, Plataforma giratória, Backboard, Basketball, ↑
Bola de vôlei
Basketball, Plataforma giratória, Plataforma giratória, Microfone, ↑
Megadunking
Backboard, Basketball, Plataforma giratória, Basketball, ↑
Sem dunks
Backboard, Basketball, Plataforma giratória, Sapato, ↑
Mais gamebreakers
Plataforma giratória, Microfone, Backboard, Sapato, ↑
Menos gamebreakers
Plataforma giratória, Backboard, Microfone, Sapato, ↑
Sem gamebreakers
Plataforma giratória, Microfone, Microfone, Sapato, ↑
Springtime Joe "The Show":
Plataforma giratória, Plataforma giratória, Basketball, Plataforma giratória, ↑
Summertime Joe "The Show":
Plataforma giratória, Basketball,



Basketball, Plataforma giratória, ↑
Athletic Joe "The Show":
Plataforma giratória, Sapato,
Basketball, Plataforma giratória, ↑
Capitão rápido
Backboard, Basketball, Sapato,
Plataforma giratória, ↑
Distância difícil dos chutes
Sapato, Sapato, Backboard,
Basketball, ↑
Distância fácil dos chutes
Sapato, Plataforma giratória,
Backboard, Basketball, ↑
Último poder
Backboard, Plataforma giratória,
Plataforma giratória, Basketball, ↑
Jogadores loucos
Backboard, Sapato, Plataforma
giratória, Basketball, ↑
Super swats
Backboard, Backboard, Plataforma
giratória, Basketball, ↑
"Sticky fingers"
Backboard, Microfone, Plataforma
giratória, Basketball, ↑
Nomes dos jogadores
Basketball, Plataforma giratória,
Sapato, Backboard, ↑
Sem apresentação do HUD
Plataforma giratória, Microfone,
Plataforma giratória, Sapato, ↑
Desligar todos os Cheats
Plataforma giratória, Plataforma
giratória, Plataforma giratória,
Plataforma giratória, ↑

R

RUMBLE RACING
(PlayStation 2, Versão européia)
TRUQUES SECRETOS
Use estes códigos na tela Load/Save
do Game, como Passwords.
Buckshot
UETCKSTOH
Caballo
TUACOBTLA
Carnecus
EBUIGASUM
Alta rotação
HGIROLREL
Interceptador
CDAAPTN1A
Piguete Redneck
KDEROCTEK
Revolução
PTDATRTO1
Road Trip
HBDGOBOGA
Sportticus
DPSRTISUC
Stinger
AMHBRAAMH
Thor
THTORHROT
Van Itty
VTYANIYTT
Vortex
1AREXT1AR
XXS Tomcat
NALDSHHSD
Pro Cup 2, Pista Falls Down e carro Cataclysm
P1PROC1PU
Pro Cup 3, Pista The Gauntlet e carro EsCargot
Q2PROC2YT
Elite Cup series, Pistas Surf e Turf, Carro Elite Class e Road Kill
EPPROPUC
Elite Cup 2, Pista Coal Cuts e Carro Jolly Roger
ILETEC1MB
Elite Cup 3, Carro Malice e Pista Wild Kingdom
ILCTEC2VB
Elite Cup 4, Pista Over Easy e carro Direwolf
ILQTEC3PU
EA Elite Cup, Pista Outer Limits e Carro Blue Devil
LEAITEPUC
Vídeo Grand Champion e Modo EA Stunt Cup
YEAMPLOWW
Pista Circus Minimus
ZEAGTLUKE
Championship
KOZIEC1PU
KZOIEC2P1
OORKIEPUC

S

SILENT HILL 2
(PlayStation 2)
DICAS BÁSICAS
1 - Economize munição. Use o taco para golpear os inimigos. Porém, para acabar com os monstros maiores é muito mais seguro acertá-los com uma arma de fogo e manter uma distância.
2 - Durante o jogo, consulte sempre o mapa e acompanhe a posição do seu personagem. Use ▲ para conferir a posição e dados dos locais no mapa.
3 - Fique atento, pois alguns códigos e senhas importantes mudam conforme o seu desempenho, como o tempo, o número de inimigos e a dificuldade.
4 - Depois que o inimigo estiver no chão, aproxime-se com o seu personagem e dê um chute na criatura. Assim é muito mais fácil matá-los e economiza tempo e munição da sua arma.

V

VAMPIRE NIGHT
(PlayStation 2)
Modo marmelada
Depois de alguns segundos sem atingir os inimigos, um alvo azul aparece sobre as criaturas. Acerte este alvo para derrotar os monstros com mais facilidade. É uma ajuda extra do game
Salve os reféns
Alguns camponeses foram feitos reféns e podem se transformar em monstros. Para libertá-los rapidamente, atire nas raízes que estão presas em seus corpos. Mas tome muito cuidado, pois se você errar o tiro ou demorar muito tempo, o refém será transformado. Caso isso aconteça, você terá que matá-lo sem dó.
Itens escondidos
Enquanto você estiver enfrentando os inimigos, atire nos vasos, caixotes, barris, estátuas e outros objetos que estão no caminho. Estes itens escondem vários tipos de objetos, como por exemplo, vidas extras.
Sanguessuga na floresta
Quando você estiver combatendo os inimigos na floresta, tenha muito cuidado com o vampiro. Atire no morcegão sem dó e preste muita atenção nas espadas que ele arremessa contra o seu personagem. Fique ligado e atire nas lâminas antes de ser atingido.
Primeiro chefão "baba"
Quando você encontrar o primeiro chefe, fique esperto. Atire sem parar na cabeça do imenso inimigo. Assim, em alguns segundos, ele será derrotado. Preste muita atenção onde ele aparece, pois o inimigo se teletransporta de um lugar para outro.
Diversão Multiplayer
Este game permite dois jogadores simultâneos, cada um com um controle ou pistola diferente. Este modo é muito mais divertido, pois duas armas contra um inimigos fica mais fácil. Porém, quando você for encarar o chefão, verá que um amigo é essencial para finalizar o estágio.

Continuação:
NASCAR THUNDER 2002

17 - Pista Pocono (Qualify)
30psi, 66º, 70%, 4.0 voltas, 6
18 - Pista Pocono
30psi, 66º, 70%, 4.0 voltas, 7
19 - Pista Richmond
30psi, 70º, 52%, 3.5 voltas, 3
20 - Pista Sears Point
30psi, 74º, 75%, 4.0 voltas, 4
21 - Pista Talladega
30psi, 45º, 44%, 4.0 voltas, 8
22 - Pista Texas
30psi, 60º, 50%, 4.0 voltas, 6
23 - Pista Watkins Glen
30psi, 75º, 100%, 4.0 voltas, 4

NBA 2K2
(PlayStation 2)
SUPERJOGADOR
Para criar um jogador de destaque, entre com as seguintes características na tela de criação:
Ballhandling: 9.0
Passing: 8.0
Freethrows: 0.5
Shooting: 9.0
3 pt. shooting:10.0
Dunking: 8.0
Low post: 1.5
Offensive reb.: 10.0
Defensive reb.: 10.0
Blocking: 8.0
Steals: 7.0
Speed:10.0
Stamina: 9.0

TOMB RAIDER
Todas as armas e munições
Durante o game, aperte Select para acessar a tela de inventário. Feito isso, pressione L1, ▲, R2, L2, L2, R2, ●, L1. Use os comandos L1, ▲, L2, R2, R2, L2, ●, L1 para trapacear no jogo europeu, pois o anterior funciona somente na versão americana. Um som característico de Lara confirma a entrada do truque.
Pular para a próxima fase
Durante o jogo, aperte Select para acessar a tela de inventário. Aperte L2, R2, L1 ●, ▲, L1, R2, L2 se você estiver usando a versão americana. Feito isso, saia do inventário e confira o próximo estágio. Para a versão européia do game, faça o mesmo procedimento, porém use a seqüência:

L2, R2, ▲, L1, L1, ●, R2, L2.

GameSha

Separamos mais de 250 truques e trapaças para os melhores jogos do PS1 e PS2. É só colocar os códigos no seu GameShark

BLASTER MASTER BLASTING AGAIN
(GameShark 3,2 ou superior)
Modo Sophia III
(Aperte ✖ no menu principal)
80098ca80003
80098caa0004
80098cb60003

CRASH BANDICOOT: THE WRATH OF CORTEX
(PlayStation 2, GameShark 2 2,3 ou superior)
Código principal (obrigatório)
EC8B0AE81438F9CC
Vidas ilimitadas
3CF30E581456E788
Invencível
Segure Select na água ou na ponte
DC98802203094967
4CD02E821456E724
Todas as fases liberadas e vencidas
4CCDEEB41456E70C
4CCDEEB81456E70C
4CCDEEBC1456E70C
4CCDEEC01456E70C
Segredos liberados
3CCDEEC41456E70C
Todos os poderes
3CCDF2A21456E70C
Todos os itens de todas as fases
7CCDEEC8144DE7A8
3C97835E1456E7A5
7CCDF1E0144BE7A8
3C97835E1456E7A5
3CCDF3A01456E7CF
3CCDF3101456E7CF
3CCDF22C1456E7CF
3CCDF2641456E7CF
3CCDF2801456E7CF
Todos os itens secretos
3CCDF1C41456E7CF
3CCDF3BC1456E7CF
3CCDF3D81456E7CF
3CCDF3F41456E7CF
3CCDF2481456E7CF
Baixo tempo
1CCD5FE41456E781
Energia ilimitada - Nível 2
3CCBB3CC1456E781
Energia ilimitada no primeiro chefe
4CCCB67014564B81

DIGIMON WORLD 2
(GameShark 3,2 ou superior)
Dinheiro ilimitado
80050A88 E0FF
80050A8A 05F5
"Level Up" mais rápido
B006005C 00000000
80050B74 967F

Continua...

007 RACING
Todas as fases liberadas
500006020000
8003da7e0101
Energia ilimitada
8005df0a0000
Munição infinita
d00c1c7aacc2
800c1c7a2400
Escudo ilimitado
d00c1c12ac82
800c1c122400
Aperte R1 para ter todas as armas
d003c1faf7ff
8005e9cc03e8
d003c1faf7ff
8005e9d0000a
d003c1faf7ff
8005e9d40005
d003c1faf7ff
8005e9d80078
d003c1faf7ff
8005e9dc000a
d003c1faf7ff
8005e9e01000
d003c1faf7ff
8005e9f00064
d003c1faf7ff
8005e9f40001
d003c1faf7ff
8005e9f8000a
d003c1faf7ff
8005e9fc0064
d003c1faf7ff
8005ea000001
d003c1faf7ff
8005ea080001
d003c1faf7ff
8005ea0c00b4
Nível 2 - Bomba nunca explode
d105e9cc3021
801ef7580000
d01ef748000a
801ef74803e7

18 WHEELER: AMERICAN PRO TRUCKER
(PlayStation 2, GameShark 3,2 ou superior)
Código obrigatório
EC8935C81440C69C
Aperte R1 para ter dinheiro no máximo
0CCA0E261456B80C
1CA7B8C414BE598C
0CCA0E261456B80C
1CCD709414BE598C
Pressione L1 para ter mais tempo
D05F8D020000FBFF
103037A40000EA30
Apert R2 + L3 para ter K.I.T.A. Turbo
0CCA0E261456B20A
4CE4C6AE14562555

C

CAPCOM VS. SNK 2: MARK OF THE MILLENNIUM
(PlayStation 2, GameShark 2,3 ou superior)
Código obrigatório
EC83D2401446911C
PRIMEIRO JOGADOR
Energia ilimitada
4CDF9BEC1456F5A5
4CDF9BEA1456F5A5
4CDF9BF01456F5A5
Saltos mais altos
0CDF98E61426E7C5
4CDF98E61456E755
Aperte Select + R2 para deslocar à esquerda
0CD47B761456B20B
4CDF98E21456B125
Aperte Select + R1 para deslocar à direita
0CD47B761456B80B
4CDF98E21456E5A5
Golpe mortal
4CDF9BF01456E7A6
Salto forte
4CDF9B441456D7A5
Tempo Groove
1CDF9AB01456E47F
Defesa infinita
4CDF9A501456F7D5
Salto matrix
4CDF9B441456B7A5
Sem Grooves
1CDF9A881456E7A5
Sem Groove Time
1CDF9AB01456E7A5
Sem defesa
4CDF9A501456E7A5
SEGUNDO JOGADOR
Energia ilimitada
4CDFA1BC1456F5A5
4CDFA1BA1456F5A5
4CDFA1C01456F5A5
Saltos mais altos
0CDF9EB61426E7C5
4CDF9EB61456E755
Aperte Select + R2 para deslocar à esquerda
0CD478161456B20B
4CDF9EB21456B125
Aperte Select + R1 para deslocar à direita
0CD478161456B80B
4CDF9EB21456E5A5
Golpe mortal
4CDFA1C01456E7A6
"Throws" unicamente nos rounds
1C83563894D4E7A5
1C83565094B4E7A5
1C83566898D3E7A5
1C83566C98B4E7A5
1C83595894D4E7A5
1C83597094B4E7A5
Salto forte
4CDF9B441456D7A5
Tempo Groove
1CDFA0801456E47F
Defesa infinita
4CDFA1201456F7D5
Salto matrix
4CDF9B441456B7A5
Sem Grooves
1CDFA0581456E7A5
Sem Groove Time
1CDFA0801456E7A5
Sem defesa
4CDFA1201456E7A5
Groove Points

rk

1CDF9FD814BE598C
S.Akuma & U.Rugal liberados
4CAAA63C1456B00C

D

DARK CLOUD
(PlayStation 2, GameShark 2 2,3 ou superior)
Código mestre (v1,2)
EC8393F81456E79B
Máximo de pontos (Fish)
4D5CC4441456089C
Máximo de HP
(para todos)
4D5C16761456E7DD
1D5C167C140EE7DD
1D5C1680140EE7DD
4D5C16841456E7DD
HP ilimitados
(para todos)
4D5C16821456E7DD
1D5C1688140EE7DD
1D5C168C140EE7DD
4D5C16901456E7DD
Nível de água no máximo
7D5C5B601458E7A6
7A5F83281456E7A5
Água ilimitada
7D5C5B781458E7A6
7A5F83281456E7A5
Máximo de HP para os personagens:
Toan
4D5C16761456E7DD
Xiao
4D5C167C1456E7DD
Goro
4D5C167A1456E7DD
Ruby
4D5C16801456E7DD
Ungaga
4D5C167E1456E7DD
Osmond
4D5C16841456E7DD
Toan
4D5C16821456E7DD
Xiao
4D5C16881456E7DD
Goro
4D5C16861456E7DD
Ruby
4D5C168C1456E7DD
Ungaga
4D5C168A1456E7DD
Nível máximo de água
(para os personagens)
Toan
4D5C5B5E145625DD
Xiao
4D5C5B62145625DD
Goro
4D5C5B66145625DD
Ruby
4D5C5B6A145625DD
Ungaga
4D5C5B6E145625DD
Osmond
4D5C5B72145625DD
Gilda ilimitado (Dinheiro)
4D5C5BB61456B00C
Arma 1 - Elementos no máximo
3D5C5D931456E788
1D5C5D98F5734488
3D5C663B1456E788
1D5C6640F5734488
3D5C70E31456E788
1D5C70E8F5734488
3D5C7D8B1456E788
1D5C7D90F5734488
3D5986331456E788
1D598638F5734488
3D5990DB1456E788
1D5990E0F5734488
Armas no máximo
Fi - Toan
3D5C5D931456E788
Ic - Toan
3D5C5D981456E788
Th - Toan
3D5C5D991456E788
Wi - Toan
3D5C5D961456E788
Ho - Toan
3D5C5D971456E788
ARMAS
Grupo 1- All Anti's Maxed - Toan
1D5C5D9CF5734488
1D5C5DA0F5734488
4D5C5DA414564488
Grupo 2 - All Anti's Maxed - Toan
1D5C5C94F5734488
1D5C5C98F5734488
4D5C5C9C14564488
Grupo 3 - All Anti's Maxed - Toan
1D5C5F8CF5734488
1D5C5F90F5734488
4D5C5F9414564488
Grupo 4 - All Anti's Maxed - Toan
1D5C5E84F5734488
1D5C5E88F5734488
4D5C5E8C14564488
Grupo 5 - All Anti's Maxed - Toan
1D5C617CF5734488
1D5C6180F5734488
4D5C618414564488
Grupo 6 - All Anti's Maxed - Toan
1D5C6074F5734488
1D5C6078F5734488
4D5C607C14564488
Grupo 7 - All Anti's Maxed - Toan
1D5C636CF5734488
1D5C6370F5734488
4D5C637414564488
Grupo 8 All Anti's Maxed - Toan
1D5C6264F5734488
1D5C6268F5734488
4D5C626C14564488
Grupo 9 - All Anti's Maxed - Toan
1D5C655CF5734488
1D5C6560F5734488
4D5C656414564488
Grupo 10 - All Anti's Maxed - Toan
1D5C6454F5734488
1D5C6458F5734488
4D5C645C14564488
ITENS ESPECIAIS
My House - Norune
4D481F841456E7A6
Macho's House - Norune
4D481E6C1456E7A6
Laura's House - Norune
4D4821541456E7A6
Paige's House - Norune
4D48203C1456E7A6
Claude's House - Norune
4D4820241456E7A6
Hag's House - Norune
4D48230C1456E7A6
Alnet's House - Norune
4D4822F41456E7A6
Old Gaffer's Buggy - Norune
4D4825DC1456E7A6
Dran's Windmill - Norune
4D4824C41456E7A6
Small Windmill 1 - Norune
4D4827AC1456E7A6
Small Windmill 2 - Norune
4D4826941456E7A6
Small Windmill 3 - Norune
4D48297C1456E7A6
Pond - Norune
4D4828641456E7A6
Trees - Norune

18 Wheeler: American Pro Trucker

Continuação:
DIGIMON WORLD 2

B006005C 00000000
80050B76 0098
Máximo de HP na Digibattle
80050AA4 270F
80050AA6 270F
Máximo de EP na Digibattle
80050AA8 270F
80050AAA 270F
Códigos para o primeiro Digimon
Nível 99
30050B71 0063
JP 99
30050B72 0063
30050B74 0063
Ataque máximo
80050B80 03E7
Defesa no máximo
80050B82 03E7
Velocidade máxima
80050B84 03E7
Máximo de habilidade
80050B88 270F
80050B90 270F
80050B92 270F
HP no máximo
80050B78 03E7
80050B7A 03E7
MP no máximo
80050B7C 03E7
80050B7E 03E7

DRAGON BALL Z
(GameShark 3,2 ou superior)
Vidas ilimitadas
800BE388 0190
Todos os personagens
80010120 0010
Ki Power ilimitado
(Primeiro jogador)
P1 800BE38A 0200

ETERNAL EYES
(GameShark 3,3 ou superior)
Dinheiro ilimitado
800908F0270F
Personagem Luke
Energia ilimitada
80090F4E0400
Energia no máximo
80090F540400
MP no máximo
80090F500400
Vencer estágio rapidamente
800909D803E7
Máximo de status
800909DEFFFF
800909E0FFFF
800909E2FFFF
800909E4FFFF
800909E6FFFF
Ter todos os itens

Continua...

Continuação:
ETERNAL EYES

(Não funciona nos GameShark Lite ou CDX)
50005E020000
800908F46363

FINAL FANTASY 7
HP e MP ilimitado
(Todos os personagens)
8009c764 270f
8009c768 03e7
8009c7e8 270f
8009c7ec 03e7
8009c86c 270f
8009c870 03e7
8009c974 270f
8009c978 03e7
8009cb00 270f
8009cb04 03e7
8009ca7c 270f
8009ca80 03e7
8009c8f0 270f
8009c8f4 03e7
8009cb84 270f
8009cb88 03e7
8009c9f8 270f
8009c9fe 03e7
Combustível do Chocobo ilimitado
800B7634 270F
Todos os ataques limitados
8009C75A 02DB
Todos os itens
500069020001
8009cbe0c600
5000c0020001
8009cCb2c680
Arma Cloud's Ultima
8009cc88008f
999999 de HP depois da batalha
8009d7dce0ff
8009d7de05f5
Stable 1 Color
300934B70004
Nível máximo
C01B178A 1440
801B178A 0000
C01B1882 1440
801B1882 0000
C01B1696 1440
801B1696 0000
D01B169C 0064
801B169C 00FF
Ataque máximo
(todos os personagens)
8009AFFA 0FFF
8009B102 0FFF
8009B186 0FFF
8009AEF2 0FFF
8009B07E 0FFF
8009B28E 0FFF

Continua...

4D482B4C1456E7A6
Road - Norune
4D482A341456E7A6
River - Norune
4D482A1C1456E7A6
Bridge - Norune
4D482D041456E7A6
Pao's House - Matataki
4D481F841456E7A6
Cacao's House - Matataki
4D481E6C1456E7A6
Bunbuku's House - Matataki
4D4821541456E7A6
Kye&Momo's House - Matataki
4D48203C1456E7A6
Baron's House - Matataki
4D4820241456E7A6
Couscous' House - Matataki
4D48230C1456E7A6
Gob's House - Matataki
4D4822F41456E7A6
Mushroom House - Matataki
4D4825DC1456E7A6
Well 1 - Matataki
4D4824C41456E7A6
Well 2 - Matataki
4D4827AC1456E7A6
Well 3 - Matataki
4D4826941456E7A6
Watermill 1 - Matataki
4D48297C1456E7A6
Watermill 2 - Matataki
4D4828641456E7A6
Watermill 3 - Matataki
4D482B4C1456E7A6
Wise Owl Shop - Matataki
4D482A341456E7A6
Tree - Matataki
4D482A1C1456E7A6
River - Matataki
4D482D041456E7A6
Bridge - Matataki
4D482CEC1456E7A6
Earth A - Matataki
4D482FD41456E7A6
Earth B - Matataki
4D482EBC1456E7A6
Ruty's Store - Queens
4D4DEC341456E7A6
Suzy's Store - Queens
4D4DEC1C1456E7A6
Lana's Store - Queens
4D4DEF041456E7A6
Jack's Store - Queens
4D4DEEEC1456E7A6
Joker's House - Queens
4D4DF1D41456E7A6
Divining House - Queens
4D4DF0BC1456E7A6
Cathedral - Queens
4D4DF3A41456E7A6
Basker's Store - Queens
4D4DF28C1456E7A6
King's Hideout - Queens
4D4DF5741456E7A6
Sheriff's Office - Queens
4D4DF45C1456E7A6
Fountain - Queens
4D4DF7441456E7A6
Leaning Tower - Queens
4D4DF62C1456E7A6
Tree - Queens
4D4DF6141456E7A6
Road - Queens
4D4DF9FC1456E7A6
Chief's House - Muska
4D4DEC341456E7A6
Jibubu's House - Muska
4D4DEC1C1456E7A6
Zabo's House - Muska
4D4DEF041456E7A6
Sister House - Muska

4D4DEEEC1456E7A6
Brooke's House - Muska
4D4DF1D41456E7A6
Enga's House - Muska
4D4DF0BC1456E7A6
Prisoner Cabin - Muska
4D4DF3A41456E7A6
Toto's House - Muska
4D4DF28C1456E7A6
Totem Pole A - Muska
4D4DF5741456E7A6
Totem Pole B - Muska
4D4DF45C1456E7A6
Totem Pole C - Muska
4D4DF7441456E7A6
Oasis - Muska
4D4DF62C1456E7A6
Tree - Muska
4D4DF6141456E7A6
Road - Muska
4D4DF9FC1456E7A6
1st Campaign - Story Of East King
4D4DEEEC1456E7A6
Birth Of The Demon - Story Of East King
4D4DF45C1456E7A6
Crowning Day - Story Of East King
4D4DEC341456E7A6
Dark Power - Story Of East King

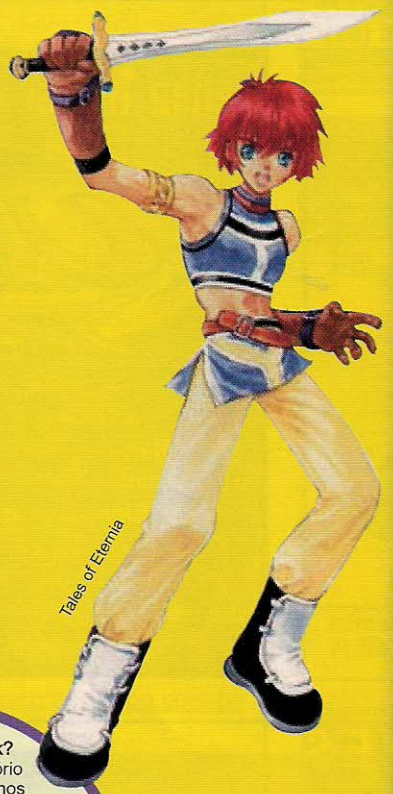
4D4DF3A41456E7A6
Departure - Story Of East King
4D4DF62C1456E7A6
Lookout - Yellow Drops
4D482B4C1456E7A6
Menace Of The West - Story Of East King
4D4DF1D41456E7A6
Mais proteção - Story Of East King
4D4DF5741456E7A6
Night Of The Ceremony - Story Of East King
4D4DEC1C1456E7A6
Parte AML - Yellow Drops
4D4821541456E7A6
Parte AMR - Yellow Drops
4D481E6C1456E7A6
Parte CT - Yellow Drops
4D4825DC1456E7A6
Parte FTL - Yellow Drops
4D4828641456E7A6
Parte FTR - Yellow Drops
4D48297C1456E7A6
Parte HD - Yellow Drops
4D481F841456E7A6
Parte HGL - Yellow Drops
4D4820241456E7A6
Parte HGL2 - Yellow Drops
4D4822F41456E7A6
Parte HGR - Yellow Drops
4D48203C1456E7A6
Parte HGR2 - Yellow Drops
4D48230C1456E7A6
Parte T1L - Yellow Drops
4D4826941456E7A6
Parte T1R - Yellow Drops
4D4827AC1456E7A6
Parte WT - Yellow Drops
4D4824C41456E7A6
Reunion In The Storm - Story Of East King
4D4DEF041456E7A6
The Assassin - Story Of East King
4D4DF28C1456E7A6
The Deal - Story Of East King
4D4DF0BC1456E7A6
Things Lost - Story Of East King
4D4DF7441456E7A6

Dagger WHP ilimitado
4D5C5D8E14562509
Velocidade ilimitada - Toan
4D4BC7EE145625DD
Dagger no máximo
4D5C5D7E1456300C
Dagger Stats no máximo
1D5C5D841473E788
1D5C5D881473E788
Dagger WHP
4D5C5D8C1456E78C
Todas as partes de Norune Village (aperte ↑)
DCB39328142C0445
1D5C11341455E7A5
1D5C11381453E7A7
1D5C113C1459E7A1
1D5C11401457E7A3
1D5C1144144DE79D
1D5C1148144BE79F
1D5C114C1451E799
1D5C1150144FE79B
1D5C11541445E7B5
1D5C11581443E7B7
1D5C115C142EE7B1
1D5C1160142CE7BE
1D5C11641432E7C0
1D5C11681430E7BA
1D5C116C1426E7BC
1D5C11701424E7D6
1D5C1174142AE7D8
1D5C11781427E7D3

T

TALES OF ETERNIA
(GameShark 3,2 ou superior)
HP-Rid - no máximo
8013FCEA 270F
8013FCEC 270F
TP-Rid no máximo
8013FCF0 270F
8013FCF2 270F
Stats-Rid no máximo
8013FCF6 03E7
8013FCF8 03E7
8013FCFC 03E7
8013FD00 03E7
8013FD04 03E7
8013FD08 03E7
8013FD0C 03E7
Nível 99-Rid
8013FCB6 0063
HP-Farah no máximo
8013FDB8 270F
8013FDBA 270F
TP-Farah no máximo
8013FDBC 270F
8013FDBE 270F
Stats-Farah no máximo
8013FDC6 03E7
8013FDC8 03E7
8013FDCC 03E7
8013FDD0 03E7
8013FDD4 03E7
8013FDD8 03E7
8013FDDC 03E7
Nível 99-Farah
8013FD86 0063
HP-Meredy no máximo
8013FF58 270F
8013FF5A 270F
TP-Meredy no máximo
8013FF5C 270F
8013FF5E 270F
Stats-Meredy no máximo
8013FF66 03E7
8013FF6C 03E7
8013FF70 03E7
8013FF74 03E7
8013FF78 03E7
8013FF7C 03E7
Nível 99-Meredy
8013FF26 0063
HP-Keel no máximo
8013FE8A 270F
8013FE8C 270F
TP-Keel no máximo
8013FE90 270F
8013FE92 270F
Status-Keel no máximo
8013FE96 03E7
8013FE9C 03E7
8013FEA0 03E7
8013FEA4 03E7
8013FEA8 03E7
8013FEAC 03E7
99-Keel no máximo
8013FE56 0063
Ouro no máximo
801405E0 967F
801405E2 0098
Itens completos e no máximo
8003C988 000F
8003C98A 2402
8003C98C 093C
8003C98E A2A2

TWISTED METAL SMALL BRAWL
Battery Attack Power ilimitado
80151e882a30
Arma Environment
80151ebc0003
Energia ilimitada
801504a004fb
Míssel teleguiado
80151ea40003
Vidas infinitas
80160f8c0003
Napalm ilimitado
80151eac0003
Power Míssel ilimitado
80151eb80003
Remote Drop Mine ilimitado
80151eb40003
Ricochet Bomb ilimitado
80151eb00003
Roman Candle ilimitado
80151ea80003
Special Attack ilimitado
80151e9c0003
Turbo ilimitado
801504ac03e8
Fire Missile ilimitado
80151ea00003
Axel liberado
301d1e3c0001
Darkside liberado
301d1e400001
Mime liberado
301d1e440001
Piecemeal liberado
301d1e480001
Trapper liberado
301d1e4c0001



O que é GameShark?
O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele, é possível, por exemplo, conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes e conferir o final do game sem nunca ter jogado. Alguns truques vão além disso e seu herói pode até voar, atravessar paredes e outras ações impossíveis de se fazer sem este acessório. Os códigos publicados nesta sessão devem ser adicionados em seu GameShark através da interface gráfica que aparece na tela. Existem vários modelos e tipos de GameShark, por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de modelo para modelo. Todos os truques que separamos são exclusivos para os modelos de GameShark da InterAct. Portanto, se você estiver usando outro modelo similar (Action Replay, Exploder e outros), a maioria dos truques não funcionará. Para mais detalhes, entre em contato conosco através do nosso e-mail playstation@europanet.com.br.

Continuação:
FINAL FANTASY 7
8009AF76 0FFF
8009B20A 0FFF
8009B312 0FFF

HOKUTO NO KEN
(GameShark 3,2 ou superior)
Primeiro jogador
80172FFC 0800
Barra de defesa
801730F4 0000
Segundo jogador
Energia ilimitada
8017341C 0800
Barra de defesa
80173514 0000
Outros truques
Modo especial
8008FD8C 0001
2 Players Mode
8008FD90 0001
Modo The Abeshi
8008FD8E 0001
Tempo paralisado (Abeshi Mode)
8017355C 0708
Alterar personagens
8007734C 03E7
Todos os personagens (Modo 2P)
50000E02 0000
8008FDAE 0001
Todos os estágios (Modo 2P)
50000E02 0000
8008FDD0 0001

IHRA DRAG RACING
(GameShark 3,2 ou superior)
Dinheiro ilimitado
(primeiro jogador)
8006a2100d3f
8006a2120003
Dinheiro ilimitado
(segundo jogador)
8006a2880d3f
8006a28a0003

SUPER ROBOT WARS ALPHA GAIDEN
Dinheiro ilimitado
80073168 967F
8007316A 0098
Nível máximo depois de uma batalha
D00B58EC 0002
800B58EC 0001
BS completo
80073175 0000
EN ilimitado
D00B8600 1823
800B8602 0060
D00B8686 1821
800B8688 0060
D00B8CB8 1023
800B8CBA 0060

Play Shop

Para anunciar ligue (11) 3038-5098 Nickolas - 3038-5091 Elisangela ou envie e-mail para publicidade@europanet.com.br

DISK GAMES

- Compra / Venda
- Locação
- Assist. Técnica
- Jogos
- Acessórios
- Brinquedos
- Entrega

Visite nosso site:
www.diskgames.com.br

Entregamos Via Sedex p/ Todo o Brasil

- (19) 3242-0541

Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim
CEP 13070-011 - Campinas / SP

Venha Trocar seu Game

UZ Games

Ipiranga - Fone : (11) 6914-6640
Vila Mariana - Fone : 5572-7868
Shop. Center Norte - F. : 6251-0976
Shop. Eldorado - F. : 3814-4888
Shop. Ibirapuera - F. : 5042-2200
Shop. Aricanduva - F. : 6721-1999
Shop. Metrô Tatuapé - F. : 6191-5155
www.uzgames.com.br

O MUNDO DOS GAMES
COMPRA VENDA TROCA LOCAÇÃO

PlayStation PlayStation.2

GAME OVER

"GAMES, CDS E CARTUCHOS"
"ASSISTÊNCIA TÉCNICA"
"DESPACHAMOS VIA SEDEX"

FONE: (11) 3998-0123 FONE/FAX: (11) 3992-2350

VIRTUAL GAMERS

Loja especializada em Videogames Psone, PS2, Xbox, GameCube e Outros. Cd´s e acessórios em promoção.

TEMOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA

(11) 5851 5236

COMPRA E VENDA

Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

PLANET GAMES

Vende - Troca - Aluga
Novos - Semi-novos

Playstation 2, Dreamcast, PSone, Nintendo 64, Game Boy Advance, Game Cube, Super Nes, Acessórios

Compre também através de nossa loja virtual

Facilitamos Pagamentos:
- 5X cheque ou cartão até 10X
- Despachamos via Sedex
- Assistência Técnica

Fone: (11) 6987-2641/6949-5195
www.planetshopping.com.br
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina - SP

ROCK LASER Games

3X S/ JUROS

Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos

Playstation 2
Game Cube
XBox
PSone
Dreamcast
Nintendo 64
Outros

PlayStation 2 XBOX GAMECUBE

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Rua Araritaguaba, 1118 Tel: (11) 6954-4332

Sedex para todo o Brasil

Dragoon Games

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375

R.SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)
www.dragoon.com.br

COMPANY GAMES

Confira!

Assistência Técnica

Vende, compra e troca

– Consertos em 30 minutos.
– Pagamento facilitado.
– Enviamos produtos para todo o Brasil, PlayStation e outros.

Rua Luiz Gama, 220 - Guarulhos - SP
Tel/Fax: (11) 209 - 0481 / 6472 - 1027

- Preços especiais p/ Lo
Financiamento em at
Somente para Esta
Atendimento Lo
(15) 321-78341
Sorocaba - SP

Consertamos o seu Playstation

WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

NIKA'S GAMES

VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS

PlayStation PSone PS2 PlayStation.2 GAME BOY

Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0xx11) 3975-2123

Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

NICK GAME
TEL: 33
nickgame

VENDA
ACESSÓRIOS
DESTRAVAMENTO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

ENVIAMOS SEDEX PARA TODO O BRASIL

TEC CENTER

✔ Assistência e Suporte Técnico especializado em games

Só assistência Técnica

PS2 PSone SEGA Nintendo GAME BOY COLOR

✔ Temos leitor óptico, fontes, chips, desbloqueio e cristal para transcodificação
✔ Enviamos via sedex para todo o Brasil

Rua Barão de Duprat, 323
3º Andar loja 303

Tel.: 3487-3269 • 3326-7971 • 9889-6736

METRÓPOLE games

TUDO PARA SEU VIDEOGAME

XBOX PlayStation 2 SUPER NINTENDO NINTENDO GAMECUBE NINTENDO 64 Sega Dreamcast

Viad. Sta. Ifigenia, 66 - Box 410 - CEP: 01033-050
Centro - São Paulo - (Ao Lado do Colégio São Bento)
Tel.: (11) 3328-6823 / (11) 3328-6824

Pla

Para anur gamento via Sedex

GAME BOY

oa, 333 - Tatuapé
00 / 6193-7163

MultiGAMES
"O MUNDO DOS GAMES"
Compra Venda Troca e Locações
Enviamos via Sedex para todo o Brasil
www.multigames.com.br
multigamesrevistaria@yahoo.com.br
TEMOS!!! Playstation 2
Aceitamos Cartões de crédito
TATUAPÉ: ☎ 6192-7163 / 6941-9957
GAME BOY

ELETROMÍL
Consertos - Venda e Troca de videogames
Destravamento do PS2 feito na hora
Troca de canhão do PlayStation
Temos jogos e acessórios
TUDO C/ GARANTIA DE 9 MESES
XBOX
GAMECUBE
PlayStation.2
SEGA
Rua Santa Ifigênia, 348 – 1º andar - loja 12
Cep 01207-001– Centro – SP
Fone/Fax: 221-1740 – 3362-2306/
3362-2308/ 3337-5557
Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00
sáb. 08:00 às 17:00

Disk Presentes
Venda de Videogames
N64 • PlayStation • PlayStation 2
Gameboy Advanced • Super Nes
Enviamos por Sedex para todo o Brasil
ACESSÓRIOS EM GERAL
Rua Barão de Itapetininga, 88 – loja 13
e-mail: infor@inforgames.com.br
(0xx11) 3255-3457/ 3331-5233

PLAYTIME GAMES
Venda Troca
Assistência Técnica Especializada
PLAYSTATION 2
PLAYSTATION
DREAMCAST
NINTENDO 64
GAMEBOY
CLASSICS
MasterCard
VISA
Desbloqueio - Transcodificação - Peças - Modchips
Rua Sta Ifigênia 213 1° andar Sala 11 - Tel. (11) 33621327
Rua Sta Ifigênia 361 Loja 24 - Tel. (11) 33380013

FRATELLO GAMES
Assistência Técnica Especializada
• Desbloqueio,
• Transcodificação,
• Consertos em Geral,
• Orçamento feito na hora,
• Componentes para Consertos,
• Acessórios em Geral,
• Venda - Troca - Compra
Facilitamos o Pagto
Atendemos via
Sedex p/ todo o BRASIL
Loja 1
Rua Sta. Ifigênia, 295
2 Andar - Sala 215 e 216
Fone: (11) 3362-2206
Fone/Fax:(11)3224-9418
Loja 2
Rua Sta. Ifigênia 304
Box 1 – Fone: 222-9755
Centro – São Paulo
CEP 01207-001
MasterCard VISA
Visite nosso site
www.fratellogames.com.br

Front Games
Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
www.frontgames.cjb.net
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

Tim Games
Assistência Técnica Especializada
Componentes Eletrônicos em Geral
VISA
PlayStation
Abrimos aos Domingos
Sedex para todo o Brasil
Rua Barão de Duprat, 323 - 4º Andar - Loja 418 - B
Mercado - São Paulo - Fone/Fax: 3311-7918
CNPJ 04.590.836/0001-44 INSC. EST. 116.204.223.117

Classificados

Vendo PlayStation com 20 CD´s, 1 GameShark, 1 Memory Card, 2 Controles e um Tapete de Dança.
Fone: (13) 3455-7509
Preço: R$ 320,00 após às 19:00 Hs.

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

☎ (11) 3038-5098 (falar com Nickolas)
☎ (11) 3038-5091 (falar com Elisangela)
publicidade@europanet.com.br

FINAL FANTASY X:
CONTINUA NO PLAYS

PLAYSTATION 2

3x R$ 499,67
OU EM 12x R$ 150,00

FINAL FANTASY X

O MAIS ESPERADO JOGO PARA PLAYSTATION 2

SEQUÊNCIA DE FINAL FANTASY VIII

TIDUS ENFRENTA SEU MAIOR DESAFIO E O DESTINO DO MUNDO ESTÁ NAS SUAS MÃOS

3x R$ 73,00
OU EM 12x R$ 22,00

CONTROLLER PS2
3x R$ 46,34

METAL GEAR SOLID 2

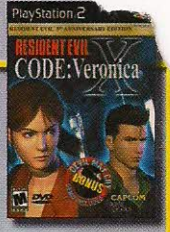
3x R$ 79,67
OU EM 12x R$ 24,00

SILENT HILL 2

GRAN TURISMO 3

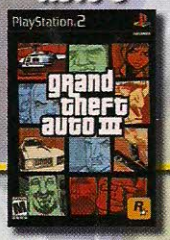
TEKKEN TAG TOURNAMENT

RESIDENT EVIL CODE: Veronica



CARTÃO DE MEMÓRIA PS2
3x R$ 46,34

GRAND THEFT AUTO 3



3x R$ 73,00
OU EM 12x R$ 22,00
CADA

FIFA 2002

ACE COMBAT 4

PLAYSTATION

3x R$ 176,34
OU EM 12x R$ 53,00

CONTROLLER PS1
3x R$ 36,34

CARTÃO DE MEMÓRIA PS1
3x R$ 23,00

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

3x R$ 66,34
OU EM 12x R$ 20,00
CADA

FINAL FANTASY IX

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/sony (11) 4166-7777

DIRECTSHOPPING

6 anos 6 anos 6 anos

CÓDIGO PX21A

...de compra - Juros de 2,9% ao mês. Preços válidos até 31/01/02 ou enquanto durarem os estoques. Jogos compatíveis com consoles americanos. Acessórios fornecidos no sistema NTSC.

potência máxima sob seu controle

MHC-DX80 6600W P.M.P.O.
200Wx2 + 100Wx2 R.M.S.

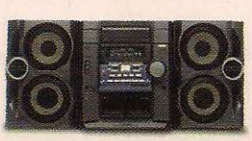
Entrada Game Sync

Game Sync
Sinta o impacto sonoro de uma partida de vídeo game com o Novo Mini System Sony, com entrada frontal exclusiva!

Nova Linha Mini System Sony

MHC-DX10B
1100W P.M.P.O.
50Wx2 R.M.S.

MHC-DX20
1300W P.M.P.O.
60Wx2 R.M.S.



MHC-DX30
2600W P.M.P.O.
120Wx2 R.M.S.

MHC-DX50
3100W P.M.P.O.
140Wx2 R.M.S.

MHC-DX70
4400W P.M.P.O.
200Wx2 R.M.S.

MHC-DX90
6600W P.M.P.O.
300Wx2 R.M.S.

A Sony do Brasil não produz, importa ou comercializa o Playstation 1 e/ou 2 no Brasil. A foto deste anúncio é ilustrativa.

Os modelos MHC-DX10B e MHC-DX50 não apresentam a função Game Sync.

pacprint.com